



DAF 2010_R

CARTE TEHNICA

UZ INTERN

1986

DDDDD	AAAA	FFFFF	2222	0000	11	0000	RRRRR
DDDDDD	AAAAAA	FFFFF	222222	000000	111	000000	RR RR
DD DD	AA AA	FF	22 22	00 00	1111	00 00	RR RR
DD DD	AA AA	FF	22	00 00	11	00 00	RR RR
DD DD	AAAAAA	FFFFF	22	00 00	11	00 00	RR RR
DD DD	AAAAAA	FFFFF	22	00 00	11	00 00	RRRRR
DD DD	AA AA	FF	22	00 00	11	00 00	RRRR
DD DD	AA AA	FF	22	00 00	11	00 00	RR RR
DDDDDD	AA AA	FF	222222	000000	11	000000	RR RR
DDDDD	AA AA	FF	222222	0000	11	0000	RR RR

MANUAL DE UTILIZARE
MANUAL DE FUNCTIONARE

CUPRINS
PARTEA I MANUAL DE UTILIZARE

1. PREZENTARE GENERALA	4
1.1. INTRODUCERE.....	4
1.2. STRUCTURA TERMINALULUI	4
1.2.1. TASTATURA	4
1.2.2. COMUNICATIA CU CALCULATORUL.....	6
1.3. INTERFATA CU IMPRIMANTA	6
2. FUNCTIILE TERMINALULUI	8
2.1. INTRODUCERE	8
2.1.1. REGIMURILE DE LUCRU	8
2.1.1.1. REGIMUL ON/OFF LINE	8
2.1.1.2. REGIM PROTEJAT/NEPROTEJAT	8
2.1.1.3. REGIM DEFILARE/PAGINA	8
2.1.2. FUNCTIILE TERMINALULUI	9
2.2. FUNCTII DE EDITARE	9
2.2.1. AFISARE CARACTER	10
2.2.2. LINE FEED	10
2.2.3. RETURN	11
2.2.4. NEW LINE	11
2.2.5. LINE SKIP	11
2.2.6. SUS	11
2.2.7. JOS	11
2.2.8. AVANS	11
2.2.9. INAPOI	12
2.2.10. BACK SPACE	12
2.2.11. HOME	12
2.2.12. INSERARE CARACTER	12
2.2.13. ELIMINA CARACTER	12
2.2.14. INSERARE LINIE	12
2.2.15. ELIMINA LINIE	12
2.2.16. STERGE CARACTER	13
2.2.17. STERGE LINIA	13
2.2.18. STERGE PAGINA	13
2.2.19. STERGE ECRAN	13
2.2.20. STERGERE GENERALA	13
2.2.21. ADRESARE CURSOR	13
2.2.22. TABULATORII	14
2.2.23. TASTE MULTICOD	15
2.2.24. GENERATORUL DE CARACTERE PROGRAMABIL ..	17
2.3. FUNCTII DE COMANDA A TRANSFERULUI DE INFORMATII	19
2.3.1. TRANSFER LA CALCULATOR	19
2.3.2. TRANSFERUL LA IMPRIMANTA	21
2.4. FUNCTII DE COMANDA A STARII TERMINALULUI ..	21
2.4.1. MODIFICAREA PARAMETRILOR DE COMUNICATIE ..	21
2.4.2. MODIFICAREA PARAMETRILOR DE LUCRU	23
2.4.3. MODIFICAREA PARAMETRILOR AFISARII SI TRANSFERULUI LA IMPRIMANTA	25
2.4.4. SALVAREA SI REFACEREA INTREGULUI SET DE PARAMETRI	26
2.4.5. COMUTAREA IN REGIM ON LINE	27
2.4.6. COMUTAREA IN REGIM OFF LINE	27

2.4.7. SCHIMBAREA CONDITIILOR DE AFISARE ALE CARACTERELOR	27
2.4.8. INHIBAREA TASTATURII	28
2.4.9. ACTIVAREA TASTATURII	29
2.4.10. ACCES ZONA PROTEJATA	29
2.4.11. TRANSMITEREA OPTIUNILOR	29
2.4.12. TRANSMITEREA STARII TERMINALULUI	29
3. COMUNICATIA CU CALCULATORUL	31
3.1. INTRODUCERE	31
3.2. COMUNICATIA SERIALA	31
3.2.1. MODUL ASINCRON	31
3.2.1.1. MODUL CARACTER	31
3.2.1.2. MODUL BLOC	31
3.2.1.3. LUCRUL LA VITEZE MARI	32
3.2.2. MODUL SINCRON	32
3.2.2.1. PROTOCOLUL TMM-VU	32
3.2.2.2. CONEXIUNEA MULTIPUNCT SI STABILIREA ADRESELOR	40
4. INSTRUCIUNI DE INSTALARE ,EXPLOATARE, INTRETINERE	41
4.1. INSTALARE	41
4.2. EXPLOATARE	41
4.3. INTRETINERE	42

PARTEA II-a MANUAL DE FUNCTIONARE

5. BLOCUL LOGIC.....	43
5.1. UNITATEA DE COMANDA	43
5.2. TASTATURA.....	44
5.3. LISTA DE COMENZI 2010R	45
5.4. LISTA DE SEMNALE LOGICE 2010R	49
6. SURSA DE ALIMENTARE	50
6.1. GENERALITATI	50
6.2. DESCRIEREA FUNCTIONALA A BLOCURILOR	51
7. MONITORUL T.V.	55
7.1. GENERALITATI	55
7.2. CARACTERISTICI ELECTRICE	55
7.3. DESCRIERE FUNCTIONALA	55
7.3.1. SCHEMA BLOC	55
7.3.2. DESCRIEREA BLOCURILOR FUNCTIONALE	56
ANEXE	60

PARTEA I - MANUAL DE UTILIZARE

PREZENTARE GENERALA

1.1. Introducere

Display-ul DAF2010R este un terminal alfanumeric, semigrafic, construit pe structura cu microprocesor care, sub controlul firmware rezident într-o memorie PROM, permite: introducerea, prelucrarea, transmiterea și recepționarea informațiilor.

DAF2010R este capabil să lucreze independent sau sub comanda unui calculator la care se leagă direct sau prin modem, ca terminal de tip ASCII; schimbul de date se face asincron sau optional sincron în protocol THM-VU.

Posibilitățile semigrafice sunt date de un set de 128 de caractere programabile de către utilizator. Acestor caractere li se asociază un cod ASCII și ele pot fi afișate ca și caracterele standard.

Parametrii de comunicație și funcționare pot fi programați fie de la tastatura terminalului fie prin comenzi primite pe canalul de comunicație.

Terminalul DAF 2010R a fost proiectat pentru a înlocui terminalul DAF 2010, păstrând funcțiile acestuia și incluzând facilități suplimentare (cursor bloc, defilare umană, contrast reglabil de la tastatură, memorie nevolatilă de parametri, mod transparent cu imprimantă) ce vor fi descrise în detaliu în prezentul manual. Programele implementate pe DAF 2010 pot fi utilizate și pe DAF 2010R.

1.2. Structura terminalului

În figura 1.1 este data schema bloc a terminalului. Partile principale, independente din punct de vedere mecanic și electric, sunt: tastatura, monitorul cu tub catodic, blocul principal și sursa.

1.2.1 Tastatura

Se folosește o tastatură specială cu 101 taste și 5 LED-uri. Unul din LED-uri este lângă tasta CAPS și indică poziția acestei taste. Celelalte 4 LED-uri sunt grupate în partea de sus în stînga tastaturii și atunci cînd sînt aprinse, au următoarea semnificație (de la stînga la dreapta):

- mod transparent(AUTO COPY)
- tastatura operationala (OPER)
- display-ul este conectat la calculator(ON LINE)
- linia de comunicatie cu calculatorul este valida(READY)

Daca se tine apasata o tasta mai mult timp se trimite codul respectiv cu o frecventa de 12Hz. Cind tastatura nu este operationala apasarea tastelor nu mai are nici un efect. Blocarea tastaturii se poate produce in una din situatiile urmatoare:

-s-a umplut buffer-ul de tastatura .In acest buffer se pastreaza codurile tastelor in ordinea in care au fost apasate. Deblocarea o face firmware-ul dupa prelucrarea unui caracter din buffer.

-calculatorul a transmis o comanda de blocare a tastaturii. Deblocarea o face calculatorul prin functia de deblocare a tastaturii. Situatiia aceasta apare in comunicatia mod bloc, intrebare - raspuns.

Cele 101 taste sint grupate in 3 blocuri: alfanumeric , numeric si functii (fig. 1.2.). Codurile transmise de tastele din grupul alfanumeric sint afectate de tastele SHIFT, CAPS si CTRL.

Tastele CAPS si SHIFT actioneaza astfel:

CAPS	:	SHIFT	:	Taste literale	:	Taste cu dubla	:	Taste multicode
	:		:		:	inscriptionare	:	
nu	:	nu	:	litere mici	:	caracter de Jos	:	PF1-PF8
da	:	nu	:	litere mari	:	caracter de Jos	:	PF1-PF8
nu	:	da	:	litere mari	:	caracter de sus	:	PF9-PF16
da	:	da	:	litere mari	:	caracter de sus	:	PF9-PF16

Cu CTRL actionat simultan cu apasarea taster SHIFT (CAPS inactiv)se obtin semnele de tabel si literele specifice limbii romane indicate in fig. 1.3.

Daca se actioneaza tasta CTRL simultan cu alta tasta (fara a se actiona SHIFT) se obtin caracterele speciale de comunicatie (codurile 00...1FH). Pentru obtinerea codurilor intre 00 si 1A se apasa CTRL simultan cu tasta corespunzatoare cu cod intre 40...5A (astfel NUL se obtine din CTRL/@ , SOH din CTRL/A ,BS din CTRL/H, DLE din CTRL/P ,SUB din CTRL/Z etc:). Codurile intre 1B si 1F se obtin astfel:

ESC (1BH)	ESC sau CTRL/!
FS (1CH)	CTRL/,
GS (1DH)	CTRL/}
RS (1EH)	CTRL/;
US (1FH)	CTRL/;

In anexa 9 sint date toate combinatiile care pot fi realizate impreuna cu caracterele afisate.

Tastele programabile multicode sint taste speciale care permit utilizatorului sa afiseze mai multe caractere prin transmiterea unui singur cod(de la tastatura sau calculator)-codul tastei multicode respective.

Fiecare tasta multicode poate programa cel mult 30 de coduri. In programarea unei taste multicode PFi poate apare codul unei tastei PFj, numai daca j>i. Un cod care se repeta consecutiv de cel mult 256 de ori, este descris in tasta multicode

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

prin 3 octeti.

Observatii :

1) Tastatura produsului DAF2010R este compatibila din punct de vedere electric cu tastatura DAF 2010 . Se poate deci utiliza tastatura DAF 2010 tinind seama ca aceasta foloseste tasta SHIFT LOCK in loc de CAPS (vezi manual DAF 2010), iar ledul AUTO COPY este inscriptionat POWER ON .

2) Diferitele variante de tastatura existente pot avea inscriptionate diferit anumite taste . Urmatoarele inscriptionari sint echivalente :

BREAK si BRK
CHG , SET si SEL
VI si VIDEO
BL si BLINK
UND si SUB
RUB OUT si DEL
NEW LINE si LF
RETURN si CR
PRINT si COPY

1.2.2. COMUNICATIA CU CALCULATORUL

In varianta standard legatura cu calculatorul se face prin interfata seriala asincrona , cu vitezele de 110bauds (format 8/11 sau 7/10), 150, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600 bauds (format 8/10 sau 7/9).

Optional, DAF2010R poate fi prevazut cu procedura de comunicare sincrona TMM-VU , cu interfata pentru conexiune multipunct. Intr-o retea multipunct se pot lega pina la 16 echipamente DAF2010R, selectabile prin adrese prestabilite. Intregul lant necesita o singura linie de comunicare. Viteza de transmisie este adaptabila liniei de comunicare si poate ajunge la 9600 bauds. In cazul conectarii directe la cuplorul sincron al calculatorului primul echipament din lant poate furniza prin strapare un tact de 2400, 4800 sau 9600 Hz .

Interfata de comunicare este de tip CCITT V24 (RS 232C). Codul folosit este ASCII cu paritate selectabila de la tastatura sau stabilita automat conform protocolului de comunicare (impar pentru TMM-VU).

1.3. INTERFATA CU IMPRIMANTA

Interfata cu imprimanta permite cuplarea mai multor tipuri de imprimante seriale sau paralele. Ele sint codificate astfel:

- 1/ imprimanta seriala
- 2/ RCD 9334 (9335) paralela
- 3/ DZM
- 4/ ROBOTRON 1152
- 5/ ROBOTRON 1156
- 6/ ROBOTRON 1157
- 7/ D180

Tipul imprimantei se poate selecta de catre operator el facind parte din parametrii terminalului.

Imprimanta se poate folosi in doua moduri:

-copiere a unei zone de ecran

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

-mod de lucru transparent (AUTO COPY) in care dialogul intre calculator si display apare si la imprimanta.

In modul transparent se pot trimite catre imprimanta toate codurile (mod "trece tot") sau numai cele tiparibile (mod "trece caracter"). In modul transparent "trece caracter" se pot tipari in format de 80 caractere pe linie sau in formatul maxim permis de imprimanta (de obicei 132).

Pentru imprimantele paralele se poate stabili polaritatea semnalelor STROB si BUSY cu ajutorul comutatoarelor aflate pe placa de interfata. Utilizarea acestora este necesara doar in cazul schimbarii la imprimanta a polaritatii normale.

In cazul imprimantei seriale trebuie avut in vedere ca aceasta sa utilizeze protocolul XON/XOFF (altfel acest tip de imprimante nu se poate folosi decit la viteze mici de comunicatie).

Parametrii de comunicatie cu imprimanta seriala (viteza, paritate, numar de biti) sint aceeasi cu cei selectati pentru comunicatia cu calculatorul.

2.FUNCTIILE TERMINALULUI

2.1 INTRODUCERE

In acest capitol sînt descrise regimurile de lucru ale terminalului, functiile display-ului, modul de initiere si executie atit de la tastatura cit si de la calculator. De asemenea se definesc o serie de notiuni folosite in descrierea functiilor.

2.1.1 Regimurile de lucru

Modul de executie a functiilor depinde de regimurile de lucru in care se afla terminalul. Aceste regimuri pot fi stabilite de operator sau de la calculator ,cu ajutorul unor functii specifice.

2.1.1.1. Regimul ON/OFF LINE

Acest regim poate fi stabilit doar de operator. Prezenta regimului ON LINE este semnalizata operatorului prin aprinderea indicatorului luminos <<ON LINE>> de pe tastatura. In acest caz la stabilirea efectiva a legaturii (indicatorul <<READY>> aprins) intre terminal si calculator pot avea loc transferuri de informatii. Comunicatia cu calculatorul poate fi de tip asincron sau sincron. In cazul legaturii de tip asincron terminalul poate lucra in urmatoarele moduri:

- mod caracter fara ecou (half)-la apasarea unei taste se executa functia respectiva, iar codul este transmis pe linia de comunicatie .

- mod caracter cu ecou (full)-la apasarea unei taste nu se afiseaza nimic pe ecran, dar codul corespunzator se transmite pe linia de comunicatie.

- mod bloc-transmiterea la calculator se face la comanda operatorului .Se transmite un bloc de date delimitate de operator (vezi functiile START MESAJ si SEND).

- mod linie-se executa la fel ca in modul bloc, blocul de date fiind implicit linia pe care se afla cursorul.

In sincron pot exista modurile bloc si linie.

2.1.1.2. Regim PROTEJAT/NEPROTEJAT

In regim PROTEJAT terminalul nu permite modificarea unor zone numite protejate. Stabilirea regimului protejat/neprotejat si a zonelor neprotejate se poate face atit de operator cit si de la calculator.

2.1.1.3. Regim DEFILARE/PAGINA (SCROLL/PAGE)

Acest regim se refera la modul de lucru cu imaginea de pe ecran. In regimul PAGINA ecranul este considerat o pagina de dimensiuni fixe (24 linii*80 caractere).

Prezenta regimului PROTEJAT fixeaza automat regimul PAGINA.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

În regimul DEFILARE la completarea liniei de jos a ecranului conținutul acestuia este deplasat în sus simulându-se avansul hirtiei la mașina de scris.

Regimul DEFILARE se poate realiza în două moduri:

- defilare rind (JUMP SCROLL)
- defilare umana (SMOOTH SCROLL)

Defilarea rind se face cu o viteză de 50 rinduri/sec.

În modul defilare umana deplasarea imaginii se face continuu existind și posibilitatea de a selecta viteză de defilare lentă sau rapidă (SLOW/FAST). Defilarea umana lentă se face cu cca. 4 rinduri/sec., iar cea rapidă cu cca. 8 rinduri/sec.

2.1.2.FUNCTIILE TERMINALULUI

Pentru descrierea funcțiilor este necesară definirea unor noțiuni.

Ecranul terminalului este împărțit în 24 de linii și 80 de coloane.

-poziția curentă-este poziția indicată de cursor
-poziția următoare- este prima poziție neprotejată care urmează celei curente.Dacă cursorul se afla la sfîrșitul unei linii atunci poziția următoare este începutul liniei următoare. Linia următoare liniei 24 este linia 1.

-început de ecran-este poziția din linia 1 coloana 1

-sfîrșit de ecran-este poziția din linia 24 coloana 80

-început de linie-este poziția de pe coloana 1 a unei linii

-sfîrșit de linie-este poziția de pe coloana 80 a unei linii

-poziția inițială este pe linia 1 coloana 1

-zone marcate -sînt zone afișate cu una din condițiile de marcare selectate în funcția de programare a regimului de lucru, sau cu combinații ale acestora.

Inițierea funcțiilor terminalului se poate face:

-numai de la tastatură

-numai de la calculator

-atît de tastatură cit și de la calculator.

Inițierea unei funcții a terminalului se face prin:

-un cod

-o secvență de coduri precedate de ESC

-o secvență de coduri precedate de DC4

După utilizarea lor ,funcțiile se împart în următoarele grupe:

-funcții de editare

-funcții de comandă a stării terminalului

-funcții de comandă a transferului de informații.

2.2.FUNCTII DE EDITARE

Funcțiile din această grupă realizează controlul poziției cursorului afișarea caracterelor și modificarea textului aflat pe ecran.

2.2.1. AFISARE CARACTERE

Semnele afisate de terminal fac parte din setul standard de caractere sau din setul de caractere programabile, fiecare set continind 128 de semne.

Setul de caractere standard ,pe linga semnele obisnuite (cifre,litere,semne de punctuatie) mai contine 24 de semne pentru construirea de tabele ,literele specifice limbii romane (â,ă,î,ș,ț)si 3 semne cu utilizare in cadrul functiilor.Prezentarea setului de caractere standard se face in anexa 9.

Setul de caractere programabile cuprinde 128 de semne care pot fi construite de la tastatura sau de la calculator.

Funcția <<Afisare caracter>> realizeaza afisarea in pozitia curenta a caracterului corespunzator si mutarea cursorului in pozitia urmatoare.In regimul defilare, daca cursorul se afla la sfirsitul ecranului ,dupa afisare are loc o defilare.Modul in care se afiseaza caracterul depinde de starea terminalului (conditiile de afisare).

a/De la tastatura

Caracterul afisat la tastarea unei taste depinde de regimul tastaturii (cu/fara CAPS ,cu/fara SHIFT , cu/fara CTRL) si tasta apasata.

Exemple:

CAPS	:	SHIFT	:	CTRL	:	Tasta	:	Simbol
nu	:	nu	:	nu	:	A	:	a
nu	:	nu	:	da	:	A	:	neafisabil
nu	:	da	:	nu	:	A	:	A
nu	:	da	:	da	:	A	:	■ ■
da	:	nu	:	nu	:	A	:	■ ■
da	:	nu	:	da	:	A	:	A
da	:	da	:	nu	:	A	:	neafisabil
da	:	da	:	da	:	A	:	A
da	:	da	:	da	:	A	:	neafisabil

b/De la calculator

La transmiterea unui cod hexa intre 20 si 7E se afiseaza caracterul corespunzator conform codului ASCII. Celelalte semne se afiseaza in urma unei secvente de doua coduri:DC4 si un caracter cu cod hexa in gama 20-3F sau 7F(vezi anexa 1).

2.2.2.LINE FEED

a/De la tastatura (LF) sau (NEW LINE)

-in regim ON LINE si modul CHARACTER cursorul este mutat pe linia urmatoare si se transmite la calculator codul LF,

-in regim OFF LINE sau in regim ON LINE mod BLOC se executa functia de NEW LINE (vezi 2.2.4)

b/De la calculator LF (OAH)

-cursorul este mutat pe linia urmatoare (cu executia defilarii, daca este cazul).

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

2.2.3.RETURN

a/De la tastatura (CR) sau (RETURN)

-in regimul ON LINE modul CHARACTER cursorul este mutat la inceputul liniei curente.


-in regim OFF LINE sau in regim ON LINE mod BLOC se executa functia de LINE SKIP(vezi 2.2.5). Cursorul este mutat la inceputul liniei urmatoare (cu executarea unei defilari, daca este cazul).

b/De la calculator CR (ODH)


-cursorul este mutat la inceputul liniei curente

2.2.4.NEW LINE

a/De la tastatura (LF) sau (NEW LINE)

-se executa numai in OFF LINE sau modul BLOC .Se sterg caracterele de la pozitia curenta pina la prima zona protejata sau pina la sfirsitul liniei.Se afiseaza pe pozitia curenta simbolul  .Cursorul este mutat la inceputul liniei urmatoare cu executarea defilarii.In ON LINE modul CHARACTER se executa LINE FEED.

b/De la calculator ESC J (1BH 4AH)

-se sterg caracterele de pe pozitia curenta pina la prima zona protejata sau pina la sfirsitul liniei.Se afiseaza pe pozitia curenta simbolul  .Cursorul este mutat la inceputul liniei urmatoare.

2.2.5.LINE SKIP

Cursorul se pozitioneaza la inceputul liniei urmatoare.

a/De la tastatura (CR) sau (RETURN)

-se executa numai in regim OFF LINE sau modul BLOC.

b/De la calculator ESC S (1BH 53H)

2.2.6.SUS

Cursorul se deplaseaza in sus pina la prima pozitie neprotejata. De pe linia 1 se muta pe linia 24.

a/De la tastatura (↑)

b/De la calculator ESC Q (1BH 51H)

2.2.7.JOS

Cursorul se deplaseaza in jos pina la prima pozitie neprotejata. De pe linia 24 se muta pe linia 1.

a/De la tastatura (↓)

b/De la calculator ESC K (1BH 4BH)

2.2.8.AVANS

Deplaseaza cursorul pe pozitia urmatoare.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

- a/De la tastatura (←)
- b/De la calculator ESC _ (1BH 5FH)

2.2.9. INAPOI

- Deplaseaza cursorul pe pozitia precedenta.
- a/De la tastatura (←)
- b/De la calculator ESC H (1BH 48H)

2.2.10. BACK SPACE

- Deplaseaza cursorul pe pozitia precedenta.
- a/De la tastatura CTRL/H
- b/De la calculator BS (08H)

2.2.11. HOME

- Muta cursorul pe pozitia initiala.
- a/De la tastatura (HOME)
- b/De la calculator ESC L (1BH 4CH)

2.2.12. INSERARE CHARACTER

- Caracterele aflate intre pozitia cursorului si sfirsitul liniei sau pina la prima zona protejata din cadrul liniei curente se deplaseaza cu o pozitie la dreapta ,ultimul caracter pierzindu-se, iar pe pozitia cursorului se afiseaza blank.
- a/De la tastatura (INS CHAR)
- b/De la calculator ESC U (1BH 55H)

2.2.13. ELIMINA CHARACTER

- Caracterele aflate dupa cursor pina la sfirsitul liniei sau pina la prima zona protejata din cadrul liniei curente se deplaseaza cu o pozitie la stinga, iar caracterul de pe pozitia cursorului se pierde.
- a/De la tastatura (DEL CHAR)
- b/De la calculator ESC V (1BH 56H)

2.2.14. INSERARE LINIE

- In regim PAGINA (DEFILARE) liniile cuprinse între cursor si sfirsitul (inceputul) ecranului se deplaseaza in Jos (sus).Ultima (prima) linie se pierde. Cursorul se pozitioneaza la inceputul liniei eliberate.Functia se executa doar in regim NEPROTEJAT.
- a/De la tastatura (INS LINE)
- b/De la calculator ESC M (1BH 4DH)

2.2.15. ELIMINA LINIA

- In regim PAGINA (DEFILARE) liniile cuprinse între cursor si sfirsitul (inceputul) ecranului se deplaseaza in sus (Jos).Linia curenta se pierde. Cursorul se pozitioneaza la inceputul liniei. Functia se executa doar in regim NEPROTEJAT.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

- a/De la tastatura (DEL LINE)
- b/De la calculator ESC J (1BH 5DH)

2.2.16. STERGE CHARACTER

Se sterge primul caracter neprotejat aflat in stinga cursorului .Conditia de afisare a blancului nou introdus ramine cea a caracterului sters , indiferent de starea terminalului.

- a/De la tastatura (RUB OUT) sau (DEL)
- b/De la calculator DEL (7FH)

2.2.17. STERGE LINIA

Se sterg caracterele aflate intre cursor si sfirsitul liniei ,sau prima pozitie neprotejata .Cursorul ramine pe loc.

- a/De la tastatura (ERASE LINE)
- b/De la calculator ESC Y (1BH 59H)

2.2.18. STERGE PAGINA

Se sterg zonele neprotejate aflate intre cursor si sfirsitul ecranului Cursorul ramine pe loc.

- a/De la tastatura (ERASE TO END)
- b/De la calculator ESC W (1BH 57H)

2.2.19. STERGE ECRAN

Se sterg zonele neprotejate de pe tot ecranul ,iar cursorul se muta in pozitia initiala.

- a/De la tastatura (ERASE)
- b/De la calculator ESC X (1BH 58H)

2.2.20. STERGERE GENERALA

Se sterg atit zonele neprotejate cit si cele protejate de pe intreg ecranul.Cursorul se muta in pozitia initiala.

- a/De la tastatura (CLEAR).Se executa doar in regim OFF LINE
- b/De la calculator ESC Z (1BH 5AH)

2.2.21. ADRESARE CURSOR

- b/De la calculator DC2 (12H)

DC2 este urmat de doua coduri care precizeaza coordonatele X (coloana) respectiv Y(linia) unde se va pozitiona cursorul.Primul cod care indica coordonata X este cuprins intre 20H si 6FH inclusiv si reprezinta coloanele de la 1 la 80.Daca este intre 6FH si 7FH inclusiv ,atunci cursorul se va pozitiona pe coloanele de la 1 pina la 16.

Al doilea cod care indica coordonata Y este cuprins intre 20H si 37H inclusiv si reprezinta liniile de la 1 la 24.Daca este mai mare decit 37H, atunci codul luat modulo 24 va reprezenta liniile de la 1 la 24. Nici unul din cele doua coduri nu poate fi mai mic decit 20H (in acest caz secventa DC2 este inactiva).

2.2.22.TABULATORII

Tabulatorii se pot defini in doua moduri:

- implicit -este pozitia care urmeaza dupa sfirsitul unei zone marcate
- explicit -prin programarea lui de catre operator sau calculator.

Selectia modului de definire a tabulatorilor se face prin functia de programare a regimului de lucru.

UTILIZAREA TABULATORILOR

TABULARE

Muta cursorul de pozitia urmatorului tabulator sau pe pozitia initiala daca nu exista nici un tabulator pina la sfirsitul ecranului. In defilare explicita se poate executa o defilare daca este cazul.

a/De la tastatura (TAB)

b/De la calculator HT(09H) sau ESC I (1BH 49H)

TABULARE INAPOI

Muta cursorul inapoi pe pozitia primului tabulator aflat in stinga pozitiei curente sau pe pozitia initiala daca nu exista nici un tabulator pina la inceputul ecranului.

a/De la tastatura (BACK TAB)

b/De la calculator VT (0BH)

PROGRAMAREA TABULATORILOR

Tabulatorii expliciti se refera la o linie si deci toate liniile au aceiasi tabulatori. Se pot pozitiona pina la 80 de tabulatori, cite unul pentru fiecare pozitie de pe linie. La inceputul liniei exista intotdeauna un tabulator indiferent de programarea facuta.

a/De la tastatura (ESC B)

Pentru vizualizarea pozitiei tabulatorilor expliciti sau stergerea ori adaugarea tabulatorilor utilizatorul va utiliza secventa ESC B . Se salveaza prima linie de pe ecran, iar in locul ei apare urmatoarea linie:

T234567891...789

Pozitiile tabulatorilor sint indicate prin afisarea pe video invers a caracterelor de pe primul rind. Stergerea (pozitionarea) unui tabulator se face mutindu-se cursorul in locul dorit si apasind pe tasta blank(asterisc). Incheierea secventei de programare se face cu tasta CR, dupa care reapare pe prima linie textul initial.

Cu ajutorul tastei ERASE LINE se sterg toti tabulatorii.

Pentru abandonarea programarii facute in secventa curenta se utilizeaza tasta ESC. In acest caz se incheie programarea fara memorarea noilor tabulatori.

b/De la calculator

Pentru programarea tabulatorilor de la calculator exista doua functii:

-TAB SET (ESC A)-se pune un tabulator explicit pe pozitia pe care se afla cursorul.

-TAB CLEAR (ESC B)-se sterg toti tabulatorii.

Observatie :

La pornire displayul initializeaza tabulatori expliciti la fiecare 8 coloane (coloanele 1,9,17,...,73).In caz ca se doreste programarea altor tabulatori trebuie stersi in prealabil cei initiali .

2.2.23.TASTE MULTICOD

Terminalul are 16 taste multicod PF1-PF16 .Fiecarei taste i se poate atasa un sir de 30 de caractere.Tastele multicod pot fi folosite pentru afisarea unor cuvinte sau texte mai des utilizate, pentru crearea de comenzi noi, s.a.m.d.

PROGRAMAREA TASTELOR MULTICOD.

La pornirea sau initializarea terminalului tastele multicod nu sint programate.

a/De la tastatura (ESC PF1)

Se poate initia doar in OFF LINE sau ON LINE mod BLOC cu secventa ESC PF1-PF8.Folosind tasta SHIFT se extinde numarul pina la 16 (astfel PF9 se obtine prin apasare PF1 simultan cu SHIFT) . Primul rind este salvat, iar in locul lui apare textul:

SOFT KEY n

unde n reprezinta numarul de ordine al tastei multicod.

La prima tastare reapare pe primul rind textul initial, iar cursorul se muta pe pozitia pe care se gasea inaintea trimiterii functiei.Codul corespunzator se memoreaza.In continuare la fiecare apasare a unei taste se emite un semnal sonor care avertizeaza operatorul ca se afla in secventa de programare, iar codul respectiv se memoreaza.Abandonarea programarii in curs se pcate face cu secventa de taste ESC (PF1-PF8).

Numarul maxim de coduri distincte care se pot memora este de 30.Daca insa unul din coduri se repeta de mai multe ori consecutiv atunci toata succesiunea va ocupa echivalentul a 3 coduri. Numarul maxim de repetari este de 256.

Intr-o tasta multicod se pot memora caractere si toate functiile initiate printr-o secventa de taste.

Incheierea programarii are loc la depasirea numarului maxim de coduri ce pot fi memorate sau la apasarea pe o tasta multicod cu numarul de ordine mai mic sau egal cu cel al tastei care se programeaza.

b/De la calculator ESC ` (1BH 60H)

Programarea unei taste mulicod se face utilizind secventa:
ESC`DC4 PFx c1...cn

unde

ESC` este comanda de programare

DC4 PFx defineste tasta care se programeaza

cu PFx = ` pentru programarea lui PF1
a pentru programarea lui PF2
b pentru programarea lui PF3

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

c pentru programarea lui PF4
d pentru programarea lui PF5
e pentru programarea lui PF6
f pentru programarea lui PF7
g pentru programarea lui PF8
h pentru programarea lui PF9
i pentru programarea lui PF10
j pentru programarea lui PF11
k pentru programarea lui PF12
l pentru programarea lui PF13
m pentru programarea lui PF14
n pentru programarea lui PF15
o pentru programarea lui PF16

c1...cn sint coduri care definesc sirul de caractere care va fi memorat in tasta multicode. Aceste coduri reprezinta caractere de afisat sau functii ce pot fi initiate de la tastatura.

Programarea se termina fie la depasirea numarului de 30 de coduri care pot fi memorate, fie cu o alta tasta multicode cu un numar de ordine mai mic sau egal cu cea care se programeaza. Deci, DC4\ (PF1) termina programarea oricarei taste multicode.

Caracterele de comanda DC4,ESC nu se memoreaza. Ele indica ca urmatorul cod desemneaza o functie.

La programare se mai pot utiliza functia ESC~n2n1 unde n1 si n2 sint coduri cuprinse intre 30H si 3FH. Aceste functii semnifica repetarea codului precedent sau a secventei (ESC sau DC4) precedente. Numarul de repetitii se obtine asamblind ultimii 4 biti mai putin semnificativi din n1 si n2. Comanda de repetare ocupa in tasta multicode echivalentul a 2 caractere.

Exemplu: Secventa

ESC\ DC4 e A ESC~;1DC4\

semnifica memorarea in tasta PF6 a caracterului A de 28 de ori. Numarul de repetitii in reprezentarea hexazecimala se obtine din reprezentarea hexa a celor doua caractere receptionate:

1 = 31H pentru partea cea mai semnificativa (n1)

; = 3BH pentru partea cea mai putin semnificativa (n2)

prin asamblarea ultimilor 4 biti se obtine 1BH (27 zecimal) la care se aduna 1 rezultind 28 caractere A.

UTILIZAREA TASTELOR MULTICODE

a/De la tastatura (PFi)

Operatorul poate utiliza o tasta multicode apasind pe una din tastele PF1 - PF8. Fara SHIFT sint tastele PF1 - PF8 iar cu SHIFT sint tastele PF9 - PF16. In regim ON LINE modul CHARACTER la utilizarea unei taste caracterele memorate in ea se trimit la calculator ca si in cazul in care ele ar fi tastate succesiv de operator.

b/De la calculator (DC4\ - DC4o)

Initierea unei taste multicode de la calculator se face la

receptia unei secvente DC4 PFX.

TRANSFERUL LA CALCULATOR AL TASTELOR MULTICOD

La receptia secventei ESC R terminalul emite:

ESC\ DC4\ c₁₁ c₁₂ ... c_{1n₁} DC4\

ESC\ DC4a c₂₁ c₂₂ ... c_{2n₂} DC4a

.....

.....

ESC\ DC4o c₁₆₁ c₁₆₂ ... c_{16n₁₆} DC4\

unde:

-ESC\ - indica calculatorului inceputul transmisiei continutului tastelor multicode.

-fiecare linie corespunde unei taste multicode

-DC4\, DC4a, ... DC4o sint denumirile tastelor multicode

-c₁₁...c_i, n_i sint codurile continute in tasta numarul i si semnificatia lor este cea de la programare.

2.2.24.GENERATORUL DE CARACTERE PROGRAMABIL

Generatorul de caractere programabil cuprinde 128 de semne care pot fi construite (programate) de la tastatura sau de la calculator. Fiecarui caracter din setul standard de caractere ii corespunde un caracter din setul de caractere programabile.

PROGRAMAREA GENERATORULUI

Un caracter este construit intr-o matrice de puncte de 12 linii* 6coloane. A programa un caracter inseamna a avea posibilitatea de a aprinde sau stinge orice punct din matricea caracterului.

a/De la tastatura (ESC G)

Dupa initierea functiei primul rind este salvat si in locul lui apare urmatorul text:

CHARACTER	NV	RV	LINE	1	2	3	4	5	6
-----------	----	----	------	---	---	---	---	---	---

Prin incadrare s-au reprezentat zonele afisate cu video invers. Cursorul se pozitioneaza dupa textul CHARACTER.

Se tasteaza corespondentul din generatorul standard care urmeaza sa fie programat. Dupa CHARACTER se afiseaza caracterul din setul standard, iar dupa N.V. si R.V. reprezentarea grafica actuala a caracterului de programat afisat pe video normal respectiv pe video invers. Dupa LINE se afiseaza numarul liniei curente (cea care se poate programa). Asteriscurile sau blancurile de dupa cifrele 1,2,...6 indica faptul ca punctele respective din linia curenta sint aprinse sau stinse.

Pentru stergerea liniei curente se foloseste tasta ERASE LINE iar pentru intreaga matrice ERASE. Programarea liniei se face prin tastarea cifrelor 1,2,...6 indicind astfel pozitia prin care se doreste ca punctele sa fie aprinse. Schimbarea liniei curente se face cu tastele ↑, ↓.

Incheierea secventei de programare se face cu tasta CR, dupa care reapare pe primul rind textul initial, iar cursorul se muta pe pozitia pe care se gasea inaintea functiei.

b/De la calculator ESC g (1BH 67H)

Pentru programarea de la calculator se receptioneaza
secventa:

ESC g <car> <linia 1>...<linia 12>

unde

ESC g este comanda de programare

<car> este codul corespunzator caracterului care se programeaza.

<linia i> sint caracterele care dau continutul celor 12 linii
din matrice.Ele au urmatoarea structura:

0 1 X X X X X X

Exemplu:

Exemplu 18: Pentru a atribui caracterului A simbolul din fig.2.2. calculatorul emite urmatoarea secventa:

ESC g A @ D N D D D D D D e e

comanda	caracter
---	-
:	:

	1	2	3	4	5	6	
1							e
2				X			D
3			X	X	X		N
4		X	X	X	X	X	-
5				X			D
6				X			D
7				X			D
8				X			D
9				X			D
10				X			D
11							e
12							e

Exemplu programare caracter
Fig.2.2.

TRANSFERUL LA CALCULATOR AL GENERATORULUI PROGRAMABIL

La receptia secventei ESC P terminalul emite:

ESC g <car 1> <linia 1> <linia 2>...<linia 12>

```
ESC g <car 2> <linia 1> <linia 2>...<linia 12>
```

```
ESC g <car 128> <linia 1> <linia 2>...<linia 12>
```

unde :

ESC g -este comanda de programare a unui caracter

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

<car i> -desemneaza un caracter programat; <car i> poate fi un

caracter 0 - ~ sau o secventa DC4 b ...DC4? sau DC4 DEL

<linia j> -este un cod cuprins intre 40H si 7FH ,care reprezinta programarea punctelor aflate pe linia j a caracterului <car i>.

Aceasta secventa este astfel conceputa incit la receptia ei de catre un alt terminal DAF 2010R (DAF 2010) are loc programarea caracterelor acestuia.

Prin urmare are loc transferul de la un terminal la altul a intregului set de caractere programabile.

2.3.FUNCTII DE COMANDA A TRANSFERULUI DE INFORMATII

Dupa modul de realizare si dupa formatul datelor exista 2 moduri de transfer:

- transfer la calculator
- transfer la imprimanta

2.3.1.TRANSFER LA CALCULATOR

START MESAJ

Pe pozitia curenta se afiseaza simbolul ► , iar cursorul se deplaseaza pe pozitia urmatoare. Acest simbol serveste ca indicator de inceput de bloc de date.

a/De la tastatura (START)

b/De la calculator ESC \ (1BH 5CH)

TRANSMITE

Aceasta functie comanda inceperea transferului de date spre calculator si se executa doar in regim ON LINE si in modul BLOC. Modul de transmisie poate fi BLOC sau LINIE.

Pe pozitia curenta se afiseaza simbolul ● .Dupa transmisie in locul simbolului ● se afiseaza caracterul existent anterior comenzii.

Transmisia datelor se face incepind de la primul simbol ► care precede cursorul sau daca nu exista de la inceputul ecranului.

Nu se transmite la calculator:

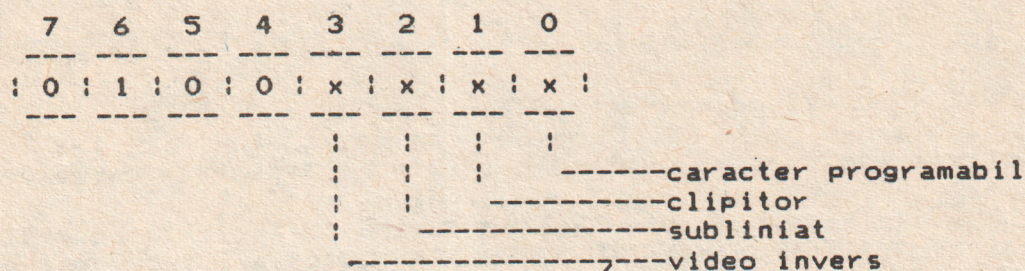
- caracterele aflate intre simbolul ┘ afisat pe video normal si sfirsitul liniei.
- caracterele afisate cu toate conditiile marcate daca terminalul este in regim PROTEJAT.

Inaintea unui caracter afisat cu alte conditii de afisare decit precedentul se transmite:

a/DC4 x

x este un caracter care indica conditiile de afisare cu care vor fi afisate caracterele urmatoare si are structura:

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R



b/ESC N (START FIELD)

daca zona ce urmeaza se afiseaza cu toate conditiile marcate, iar terminalul se afla in regim NEPROTEJAT.

c/ESC O (END FIELD)

dupa terminarea zonei afisate cu toate conditiile marcate, iar terminalul se afla in regim NEPROTEJAT.

La sfirsitul mesajului se transmite ETX.

Exemplu 1

Sa presupunem ca pe ecran este afisat urmatorul text:

PRODUS : DAF b2010 ↵ ...

CARACTERISTICI TEHNICE

Se mai presupune ca terminalul se afla in regim NEPROTEJAT avind marcate conditiile video invers si subliniat . Dupa apasarea tastei SEND se transmite la calculator:

ESC N PRODUS : ESC O DC4 @ b DC4 D DAF b DC4 @ 2010 b ESC J DC4 H CARACTERISTICI DC4 @ b TEHNICE ETX

Exemplu 2

Sa presupunem ca ne aflam in aceeaasi situatie ca la exemplul precedent singura deosebire fiind aceea ca terminalul este in regim PROTEJAT.La apasarea tastei SEND se emite:

b DC4 D b DAF b DC4 @ 2010 b ESC J DC4 H CARACTERISTICI DC4 @ TEHNICE ETX

b/De la calculator (DC1)

Aceasta functie are ca efect transmiterea la calculator a unui ecran intreg. La sfirsitul ecranului se afiseaza simbolul . Dupa terminarea transmisiei in locul simbolului se afiseaza caracterul anterior comenzii.

Datele se transmit la fel ca la punctul a/ singura diferenta fiind faptul ca se transmit si zonele protejate.

Observatie :

Toate functiile de transmisie (ecran , stare,taste multicode, generator programabil) emit inaintea mesajului util 4 caractere NUL , necesare comutarii emisie-receptie . Acestea trebuie deci ignorate .

2.3.2. TRANSFERUL LA IMPRIMANTA

Posibilitatile de utilizare a imprimantei sint:

- tiparirea unei zone a ecranului (unei linii)
- modul transparent

Modul transparent (descrie la 1.3.) se foloseste numai in regim ON LINE mod CHARACTER . Comutarea modului transparent/ne-transparent se face prin actionarea tastei PRINT (COPY) si este indicata de ledul AUTO COPY .

In orice alt regim (in afara de ON LINE CHARACTER) actionarea tastei PRINT produce tiparirea ecranului (sau a unei linii in regim LINIE) . Tiparirea in acest caz se face astfel :

-caracterele care fac parte din setul de caractere programabile se imprima pe listing ca spatii. Se respecta in felul acesta structura textului, iar in al doilea rind se pot completa manual aceste spatii cu semnele dorite.

-caracterele din setul de semne destinate construirii de tabele sint inlocuite pe listing cu caracterul asterisc. In felul acesta tabelul construit pe ecran cu ajutorul acestor caractere pote fi transferat pe listing , bineinteles intr-o forma simplificata.

De la calculator se pot folosi secventele :

- ESC C - copiere de ecran (linie)
- ESC m - intrare in mod transparent "trece tot"
- ESC n - iesire din mod transparent
- ESC o - intrare in mod transparent "trece caracter"

Observatie :

In cazul utilizarii modului transparent terminalul asteapta cca. 60 s. raspunsul imprimantei .In cazul in care imprimanta seriala nu trimite XON la cel mult 60 s de la trimiterea XOFF sau imprimanta paralela nu ridica BUSY dupa 60s , se iese din regimul transparent.

2.4. FUNCTII DE COMANDA A STARII TERMINALULUI

Prin starea terminalului se inteleg o serie de parametri ai caror valori determina modul de executie a functiilor. In acest capitol se arata modul in care pot fi vizualizati si modificati acesti parametri.

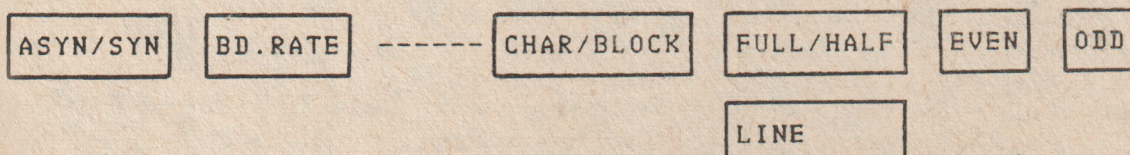
2.4.1. MODIFICAREA PARAMETRILOR DE COMUNICATIE

a/De la tastatura (ESC C)

Se initiaza cu secventa ESC C

Functia se executa in regim OFF LINE, iar in regimul ON LINE doar daca este apelata o tasta multicoad.

Dupa apasarea tastelor ESC C primul rind este salvat, iar in locul lui apare textul:



daca terminalul este in mod asincron , sau :

ASYN/SYN **ADRESS** STATION > nnnn < DEVICE **LINE**

pentru cazul cind terminalul este in mod sincron.

Semnificatia cuvintelor cheie este urmatoarea :

ASYN	{	* transmissia si receptia la/de la calculator se face in mod asincron
	{	† transmissia si receptia la/de la calculator se face in mod sincron
BD.RATE	{	110 biti/s
	{	150 biti/s
	{	300 biti/s
	{	600 biti/s
	{	1200 biti/s
	{	2400 biti/s
	{	4800 biti/s
	{	9600 biti/s

Viteza de transmisie si receptie este definita doar in modul asincron . Pentru schimbarea vitezei se pozitioneaza cursorul dupa cuvintul cheie BD.RATE in pozitia neprotejata , dupa care cu ajutorul tastelor ↑ si ↓ se realizeaza cresterea sau scaderea vitezei de emisie/receptie .Indiferent daca terminalul este in mod sincron sau asincron viteza de comunicatie trebuie stabilita pentru imprimanta seriala.

CHAR/BLOCK	{	* terminalul este in mod asincron , mod caracter
	{	† terminalul este in regim asincron , mod bloc

Observatie :

In cazul in care s-a selectat modul bloc , in locul textului FULL/HALF apare textul LINE .

FULL/HALF	{	* la fiecare tastare codul corespunzator este transmis spre calculator fara insa a fi afisat pe ecran (cu ecou)
	{	† la fiecare tastare codul corespunzator este afisat si trimis spre calculator (fara ecou)

Observatie :

Acest parametru este operational doar in regim asincron,mod caracter .

LINE	{	* terminalul este in regim asincron , mod linie
	{	† terminalul este in regim asincron , mod bloc

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

EVEN si ODD {
 b b 7 biti fara paritate
 b * 7 biti paritate impara
 * b 7 biti paritate para
 * * 8 biti fara paritate

STATION nnnn DEVICE -adresele de statie si periferic
 reprezentate hexazecimal intre 00 - 1F.

Incheierea comenzii se face cu tasta CR ,iar abandonarea se
 face cu tasta ESC ,parametrii ramaind nemodificati.Ca urmare
 reapare pe primul rind textul initial , iar cursorul se pozitio-
 neaza pe pozitia pe care se gasea anterior comenzii .

b) de la calculator cu ESC r nu pot fi modificati decit
 parametri CHAR/BLOCK si FULL/HALF (vezi 2.4.2.b.)

2.4.2.MODIFICAREA PARAMETRILOR DE LUCRU

a/De la tastatura ESC R

Se initiaza cu secventa ESC R.

Se utilizeaza tastele *, b , → , ←

Dupa apasarea tastelor ESC R primul rind este salvat iar in
 locul lui apare textul:

PR.FIELD	FIELD	B	U	RV	SCROLL/PAGE	PROG TAB	K.L.	AUTOLF
----------	-------	---	---	----	-------------	----------	------	--------

Semnificatia cuvintelor cheie este urmatoarea :

PR.FIELD {
 * terminalul este in regim protejat
 b terminalul este in regim neprotejat

FIELD Zonele afisate cu una din conditiile de afisare
 B (clipitor) , U (subliniat) , RV (videoinvers)
 selectate cu * devin zone marcate .

SCROLL/PAGE {
 * terminalul este in regim defilare
 b terminalul este in regim pagina

Observatie :

Selectarea regimului protejat inhiba regimul de defilare si definirea explicita a tabulatorilor .

PROG.TAB	{	* functia TAB si BACK TAB se executa in functie de pozitionarea tabulatorilor definiti explicit in functia de programare a tabulatorilor
		b functia TAB si BACK TAB se executa in functie de tabulatorii impliciti

K.L. { * in regim ON LINE dupa transmiterea unui bloc de date la calculator , tastatura este inhibata pina la receptionarea comenzii de activare tastatura de la calculator (mod intrebare-raspuns)

b tastatura nu este inhibata dupa transmiterea unui bloc de date

In regim OFF LINE nu se executa comanda de inhibare a tastaturii .

AUTOLF { * in regim ON LINE mod caracter functia retur de
car (CR) produce si salt la linie noua (LF).
b in regim ON LINE mod caracter functia CR muta
cursorul la inceputul rindului curent

Comanda se incheie cu CR sau se abandoneaza cu ESC .

b/De la calculator ESC r (1BH 72H)

Modificarea regimurilor de lucru se face cu secvența:

ESC r <car 1> <car 2>

unde

```
<car 1 > si <car 2 > sint doua caractere care au  
urmatoarea structura:
```

```

      7  6  5  4  3  2  1  0
      -----
<car 1> | 0 | 0 | 1 | x | x | x | x | x |

```

```

1      1      1      1
1      1      1      1      -----protejat
1      1      1      1      -----clipitor
1      1      1      1      -----subliniat
1      1      1      1      -----video invers
1      1      1      1      -----defilare

```

Clipitor, subliniat si videoinvers se refera la conditii de marcaj

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

```

      7   6   5   4   3   2   1   0
-----
<car 2> | 0 | 0 | 1 | 1 | x | x | x | x |
-----
                        |   |   |   |
                        |   |   |   |
                        |   |   |   |
                        |   |   |   |
                        |   |   |   |
                        |   |   |   |

```

2.4.3. MODIFICAREA PARAMETRILOR AFISARII SI TRANSFERULUI LA IMPRIMANTA

a) De la tastatura

Se initiaza cu secventa ESC D

Dupa executarea comenzii , primul rind este salvat si in locul lui apare textul :

CURSOR SCROLL JUMP/SMOOTH FAST/SLOW AC ALL/CHAR 80/132 AC No n BR. n

Semnificatia cuvintelor cheie din textul afisat este :

CURSOR	{	* cursorul se afiseaza ca un bloc clipitor
	{	† cursorul se afiseaza subliniat clipitor
SCROLL JUMP/SMOOTH	{	* defilare rind
	{	† defilare umana
FAST/SLOW	{	* defilare umana rapida
	{	† defilare umana lenta
AC ALL/CHAR	{	* cind este selectat modul transparent cu imprimanta toate caracterele se trimit la imprimanta (vezi 1.3."trece tot")
	{	† cind este selectat modul transparent cu imprimanta se trimit la imprimanta numai caracterele tiparibile , CR , LF (vezi 1.3."trece caracter")

80/132

$\left\{ \begin{array}{l} * \text{ cind este selectat modul transparent} \\ \text{ "trece caracter " tiparire in format 80} \\ \text{ caractere/rind} \\ \\ \downarrow \\ b \text{ cind este selectat modul transparent} \\ \text{ "trece caracter " tiparire in format} \\ \text{ maxim al imprimantei} \end{array} \right.$

AC No

$\left\{ \begin{array}{l} \uparrow \text{ } n = n + 1 \\ \\ \downarrow \text{ } n = n - 1 \end{array} \right.$

unde n reprezinta tipul de imprimanta cf. codificarii de la 1.3

BR. n

$\left\{ \begin{array}{l} \uparrow \text{ creste contrast } n=n+1 (n<16) \\ \\ \downarrow \text{ scade contrast } n=n-1 (n>1), \end{array} \right.$

unde n=1..16 reprezentind un nivel de contrast.

Comanda nu se executa in ON LINE , mod caracter .

Comanda se incheie cu CR sau se abandoneaza cu ESC .

2.4.4.SALVAREA SI REFACEREA INTREGULUI SET DE PARAMETRI

DAF 2010R nu are comutatori de stabilire a parametrilor.Ei pot fi modificati fiecare in parte folosind comenzile ESC C , ESC R sau ESC D descrise mai sus , sau global folosind o memorie nevolatila.

Memoria nevolatila poate contine max. 341 seturi de parametri. La pornire DAF2010R se initializeaza cu ultimul set de parametri salvat .Salvarea sau selectarea unui alt set de parametri se face numai in regimul OFF LINE astfel:

-Se tasteaza ESC E .

Dupa executarea comenzii ESC E se salveaza primele 4 rinduri si in locul lor apare urmatorul text :

Pe rindul 1 apare :

CURRENT PARAMETER SET nnn

unde nnn reprezinta numarul ultimului set de parametri din memoria nevolatila care este identic cu setul curent (se afiseaza *** daca setul curent nu a fost gasit in memoria nevolatila.

- pe liniile 2,3,4 sint indicati parametri actuali reprezentati ca la comenzile ESC C ,ESC R, ESC D.

In continuare se pot folosi urmatoarele comenzi :

- \uparrow se selecteaza setul nnn+1 daca exista
- \downarrow se selecteaza setul nnn-1 daca exista
- 3 cifre zecimale reprezentind un numar intre 001 si numarul de seturi salvate , selecteaza explicit un set

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

Modificarea numărului setului produce reafisarea parametrilor pe liniile 2,3,4 .

La comanda S se salvează în memoria nevolatilă setul curent. Se afișează apoi mesajul:

- SAVED indica salvare corectă
- SAVE ERROR indica salvare incorectă
- NO SAVE memoria nevolatilă este plină

Funcția se încheie cu CR (cu parametri selectați curent) sau cu ESC (cu parametri selectați anterior comenzii ESC E)

Observatii :

1/ În cazul în care memoria nevolatilă lipsește sau nu s-a efectuat nici o salvare , DAF2010R se inițializează cu următorul set de parametri de firmă :

- ASINCRON, CARACTER, ECU, 2400bds, 8 biti ,fara paritate
- NEPROTEJAT, condiție de marcare VIDEOINVERS, DEFILARE , tabulatori expliciti, fara AUTOLF.

- Cursor bloc, defilare umană rapidă ,tip de transparență "trece tot" ,imprimanta serială, nivel de contrast 16.

2/ Un set de parametrii având selectat regimul sincron conține și parametrii comunicăției asincrone (viteza și paritate) care sunt folosiți pentru imprimanta serială.

3/ În cazul în care memoria nevolatilă este plină ea poate fi înlocuită sau stearsă de către specialiști.

2.4.5.COMUTAREA ÎN REGIM ON LINE

a/De la tastatură (BRK) sau (BREAK)

Se apasă pe tasta BRK. Dacă terminalul era în regim OFF LINE atunci intră în regim ON LINE ,altfel se emite pe linie un semnal <<long space>>.

2.4.6.COMUTAREA ÎN REGIM OFF LINE

a/De la tastatură (RESET)

Se apasă pe tasta RESET.Terminalul trece în regim OFF LINE.

Dacă se apasă simultan CTRL și RESET se produce inițializarea display-ului.

2.4.7.SCHIMBAREA CONDIȚIILOR DE AFISARE ALE CARACTERELOR

Condițiile de afișare definesc modul în care se vizualizează caracterele introduse de la tastatură sau calculator.Atât pentru setul standard de caractere , cit și pentru cel programabil există 3 condiții de afișare:

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

-video invers
-subliniat
-clipitor

Caracterele pot fi vizualizate cu una din conditiile de afisare sau cu orice combinatie posibila intre acestea.

a/De la tastatura

Schimbarea de la tastatura a conditiilor de afisare se face apasind pe una din tastele:

-VIDEO sau VI -pentru video invers
-UND sau SUB -pentru subliniat
-BL sau BLINK -pentru clipitor

Schimbarea setului de caractere se face cu tasta SET (CHG sau SEL)

b/De la calculator

Schimbarea de la calculator a conditiilor de afisare se face cu secventa:

DC4 <cond>

unde:

<cond> este un caracter care fixeaza noile conditii de afisare si noul set de caractere si are urmatoarea structura:

	7	6	5	4	3	2	1	0
<cond>	0	1	0	0	x	x	x	x

-----set de car. programabile
-----clipitor
-----subliniat
-----video invers

Alta posibilitate de schimbare de la calculator a conditiilor de afisare este aceea de a utiliza functiile INCEPUT DE CIMP si SFIRSIT DE CIMP. Prin cimp in acest caz se intelege o zona afisata cu toate conditiile marcate, zona care in regim ON LINE ,PROTEJAT nu se va transmite la calculator.

INCEPUT DE CIMP

b/De la calculator ESC N (1BH 4EH)

Dupa receptia secventei ESC N caracterele se afiseaza cu conditiile de marcare selectate in starea terminalului .

SFIRSIT DE CIMP

b/De la calculator ESC O (1BH 4FH)

Se revine la modul de afisare dinaintea secventei ESC N.

2.4.8. INHIBAREA TASTATURII

b/De la calculator ESC ^ (1BH 5EH)

In urma receptionarii de la calculator a secventei ESC ^ se stinge indicatorul luminos OPER ,iar tastatura se blocheaza. Din

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

acest moment apasarea pe o tasta nu are nici un efect.

2.4.9. ACTIVAREA TASTATURII

b/De la calculator ESC F (1BH 46H)

In urma receptionarii de la calculator a secventei ESC F tastatura se activeaza si se aprinde indicatorul luminos OPER.

2.4.10. ACCES ZONA PROTEJATA

b/De la calculator ESC T (1BH 54H)

Aceasta functie se executa doar in regimul SINCRON. Dupa receptionarea intr-un bloc de date a secventei ESC T pina la sfirsitul blocului calculatorul poate pozitiona cursorul si in zonele protejate, de asemenea poate crea noi zone protejate.

2.4.11. TRANSMITEREA OPTIUNILOR

b/De la calculator ESC f (1BH 7BH)

Calculatorul poate cere terminalului optiunile acestuia prin secventa ESC f. Raspunsul terminalului are urmatoarea structura.

ESC f 0 0 <car3> 4 ETX

unde

<car 3> are structura :

7	6	5	4	3	2	1	0
1	0	1	1	0	x	1	1

!-----optiune sincron prezenta

2.4.12. TRANSMITEREA STARII TERMINALULUI

b/De la calculator ESC [(1BH 5BH)

Prin receptionarea secventei ESC [emise de calculator terminalul va transmite calculatorului un sir de caractere ASCII care cuprind parametrii de stare ai terminalului .Sirul emis are urmatoarea structura:

ESC [<car 1> <car 2> <car 3> <car 4> <car 5> <car 6> ETX

unde

<car 1> reprezinta pozitia X a cursorului

X = 01 car 1 =21H
02 22H

.....
80 70H

<car 2> reprezinta pozitia Y a cursorului

Y = 01 car 2 =21H
02 22H

.....
24 38H

<car 3> reprezinta conditiile de afisare ale caracterelor

```

7   6   5   4   3   2   1   0
-----
0 | 0 | 1 | 1 | x | x | x | x |
-----
                                | | | |
                                | | | | --set de car. programabile
                                | | | | -----clipitor
                                | | | | -----subliniat
                                | | | | -----video invers

```

<car 4> reprezinta regimurile de lucru

```

7   6   5   4   3   2   1   0
-----
| 0 | 0 | 1 | 1 | x | x | x | x |
-----
                                |   |   |   |
                                |   |   |   |   ----protejat
                                |   |   |   |   ----clipitor      ---  conditii
                                |   |   |   |   ----subliniat      !-  de
                                |   |   |   |   ----video invers  ---  marcaj

```

<car 5> reprezinta regimurile de lucru

```

7   6   5   4   3   2   1   0
-----
| 0 | 0 | 1 | 1 | x | x | x | x |
-----
                                | | | |
                                | | | -----defilare
                                | | -----tabulare explicita
                                | -----intrebare-raspuns
                                . -----AUTO LF

```

<car 6> reprezinta parametrii de comunicatie

```

7 6 5 4 3 2 1 0
-----
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | x | x |
-----
                                \  /
                                |  |
                                |  | 00 -bloc
                                |  |
                                |  | 10 -linie
                                |  |
                                |  | 01 -caracter cu ecou
                                |  | 11 -caracter cu ecou

```


3.COMUNICATIA CU CALCULATORUL

3.1.Introducere

Acest capitol descrie posibilitatile terminalului DAF2010R de cuplare la calculator, stabilirea parametrilor liniei de comunicatie, modurile de lucru, precum si protocolul de comunicatie.

3.2.Comunicatia seriala

Intr-o transmisie seriala bitii ce compun un caracter al mesajului de date sint trimisi pe acelasi fir unul dupa altul. Exista doua moduri in care se realizeaza o transmisie seriala:

- asincron
- sincron

3.2.1.MODUL ASINCRON

DAF 2010R lucreaza in cod ASCII ,deci cu un numar de 7 biti pentru fiecare caracter cu viteza selectabila intre 110,150,300,600,1200,2400,4800,9600 bauds cu un bit de STOP pentru toate vitezele exceptind 110 bauds unde se folosesc implicit 2 biti de STOP. Existenta bitului de paritate ,ignorarea lui (chiar daca exista) precum si stabilirea unui anumit fel de paritate (par sau impar) sint de asemenea selectabile.

In mod asincron DAF 2010R lucreaza cu linia de comunicatie in regim FULL-DUPLEX , receptia si emisia putind avea loc simultan. Exista doua moduri de realizare a transmisiei informatiei pe linia de comunicatie: modul CHARACTER si modul BLOC care pot fi selectate prin secventa de programare a starii terminalului.

3.2.1.1.Modul CHARACTER

Dupa selectarea acestui mod de lucru terminalul transmite pe linia de comunicatie la fiecare tasta caracterul corespunzator. Daca este selectat modul de lucru CHARACTER fara ECHO , caracterul transmis este si afisat pe ecranul terminalului.

Daca este selectat modul CHARACTER cu ECHO , nu se afiseaza caracterul transmis decit la returnarea lui de catre calculator.

3.2.1.2.Modul BLOC

Dupa selectarea modului BLOC , caracterele nu se transmit la calculator decit la initiativa operatorului la actionarea tastei SEND ,care determina transmiterea unui bloc intreg la calculator. Se transmite un bloc intre caracterul START MESAJ (sau implicit inceput ecran) si pozitia curenta a cursorului.

Prin selectarea modului de lucru BLOC LINIE blocul transmis la apasarea tastei SEND va fi linia pe care se afla in acest moment cursorul . Orice bloc transmis este incheiat cu caracterul ETX.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

3.2.1.3. Lucru la viteze mari (in mod asincron)

Caracterele transmise terminalului DAF 2010R sint receptionate într-un buffer, de unde sint apoi citite si prelucrate. Lucrul la viteze mari (4800, 9600), folosirea defilariei umane sau modul TRANSPARENT cu imprimanta pot determina in cazul unor mesaje mai lungi umplerea buffer-ului si pierderea unor caractere.

Pentru a evita aceasta situatie DAF 2010R foloseste procedura XON- XOFF.

Astfel inainte de umplerea buffer-ului terminalul transmite calculatorului un caracter DC3 (cod 13H - XOFF) cerind intreruperea momentana a fluxului de caractere. Dupa prelucrarea caracterelor terminalul anunta ca poate fi reluat fluxul de date prin transmiterea unui caracter DC1 (cod 11H -XON).

Daca implementarea acestei proceduri in sistemul de calcul ridica probleme se recomanda inserarea in cadrul mesajelor a unor caractere de temporizare (filler) NUL(cod 00).

Observatie :

DAF 2010R asigura corelarea mecanismului XON-XOFF descris mai sus cu tastarea CTRL/S si CTRL/Q care emit codurile DC3 respectiv DC1. In cazul in care se actioneaza aceste taste in alt scop , se recomanda ca inaintea inceperii unei listari la terminal cu viteza mare sa se taseze CTRL/Q, altfel existind posibilitatea opririi listarii in asteptarea tastarii lui CTRL/Q.

3.2.2. MODUL SINCRON

In modul sincron receptorul si emitatorul realizeaza sincronizarea lucrind amindoua pe acelasi tact.

Pentru a delimita inceputul caracterelor unui bloc de date , se foloseste un caracter numit caracter de sincronizare. Emitatorul va transmite inaintea oricarui mesaj acest caracter iar receptorul va incepe receptia dupa ce va recunoaste pe linia de date succesiunea bitilor caracterului de sincronizare.

Schimbul de mesaje intre calculator si terminal in mod sincron se supune unor reguli comune , aceste reguli constituie protocolul de comunicatie.

DAF 2010R lucreaza in mod sincron conform protocolului de comunicatie TMM-VU. Legatura cu calculatorul este de tip HALF DUPLEX , deci terminalul poate emite si receptiona, dar nu in acelasi timp.

3.2.2.1. Protocolul TMM-VU

Protocolul TMM-VU utilizeaza mesaje formate din caractere cu paritate impara .Paritatea este calculata si adaugata la emisia cuvintului si verificata la receptia lui. Mesajul este format din cuvintele cu paritate impara ale blocului de date transmis, la care se adauga un caracter de control al blocului (BCC) . Caracterul de control al blocului(BCC) reprezinta paritatea longitudinala a blocului de mesaj. Caracterul BCC are paritate impara.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

Coduri functionale:

-SYN(16H) - SYNchronous idle

Protocolul TMM-VU utilizeaza pentru sincronizare caracterul SYN. Orice secventa trebuie sa inceapa prin emiterea unei succesiuni de caractere de sincronizare. Inainte de acceptarea unei transmisii trebuie sa se recunoasca doua caractere de sincronizare consecutive. Se transmit de obicei 7 caractere de sincronizare la inceputul unui mesaj si caracterul SYN poate sa apara oriunde in mesaj pentru mentinerea sincronizarii.

-SOH(01H) - Start of Heading

Indica inceputul unui mesaj. Calcularea caracterului BCC incepe cu primul caracter ce urmeaza lui SOH.

-STX(02H) - Start of Text

Separa inceputul unui mesaj de zona de date.

-ETX(03H) - End of Text

Indica sfirsitul unei zone de date. In orice mesaj ETX este urmat de caracterul BCC.

-EOT(04H) - End of Transmission

Indica sfirsitul unei transmisii. O caracteristica a protocolului TMM-VU este folosirea codului EOT inaintea unei secvente de initializare a unei transmisii.

-ENQ(05H) - ENquiry

Este utilizat pentru a indica o secventa de polling. Este ultimul caracter dintr-un mesaj de polling.

-ACK(06H) - ACKnowledge

Este folosit atat de terminal cit si de calculator pentru a indica receptia corecta a unui bloc de date.

-NAK(15H) - Negative Acknowledge

Este folosit atat de terminal cit si de calculator pentru a indica receptia eronata a unui bloc de date.

-DLE(10H) - Data Link Escape

Calculatorul transmite acest cod urmat de ACK pentru a indica o cerere de intrerupere intr-o secventa de polling general.

DLE ACK indica terminalului ca ultimul mesaj de date a fost receptionat corect si nu mai doreste transmiterea unui alt mesaj in acest moment.

Dialogul in protocolul TMM-VU se poate baza pe doua functii initiale pe calculator: polling si select. Acestea sunt definite de doua caractere: POL si SEL.

-POL (POLL)

Este un caracter transmis de calculator si indica initierea unui polling. Formatul general este :

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

		7	6	5	4	3	2	1	0

		:	P	:	1	:	0	:	X
		:	X	:	X	:	X	:	X
		:	X	:	X	:	X	:	X
		:	:	:	:	:	:	:	:
Paritate	-----								
impara									
Functia	-----								
Poll									
Adresa	-----								
terminal									

-SEL (SELECT)

Este un caracter transmis atat de calculator cit si de terminal. La transmiterea lui de catre calculator se initiaza functia SELECT. Formatul general este:

		7	6	5	4	3	2	1	0

		:	P	:	1	:	1	:	X
		:	X	:	X	:	X	:	X
		:	X	:	X	:	X	:	X
		:	:	:	:	:	:	:	:
Paritate	-----								
impara									
Functia	-----								
select									
Adresa	-----								
terminal									

Caracterele POL si SEL formeaza primul caracter special de control CL. El realizeaza o adresare la primul nivel (terminal). Adresarea la al doilea nivel (statia) precum si specificarea tipului de polling sau select se face cu al doilea caracter special de control C2.

		7	6	5	4	3	2	1	0	

		:	P	:	1	:	1	:	0	:
		:	X	:	X	:	X	:	X	:
		:	X	:	X	:	X	:	X	:
		:	:	:	:	:	:	:	:	:
Paritate	-----									
impara										
Adresa	-----									
statie										

pentru
Date, Select
polling specific
selectie
diagnosticata

0	0	1	0	0	0	0	0		pentru polling
1	0	1	1	1	1	1	1		aleator pentru polling general

-DC1 (DEVICE CONTROL 1)

Este folosit cu SEL pentru a specifica o selectie diagnosticata. El constituie data din cadrul mesajului.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

Funcția realizată este descrisă la 2.3.2.1.b

-BCC (Bloc Check Character) (XXH)

Este un caracter de control al parității longitudinale într-un mesaj de date, i.e. fiecare bit al său reprezintă suma modulo 2 a tuturor biturilor de același rang din cadrul mesajului. Paritatea este calculată începând cu caracterul SEL ce urmează caracterului SOH până la caracterul ETX inclusiv. Paritatea longitudinală este pară, iar paritatea cuvintului BCC este impară.

-PAD (XX)

Este un caracter inserat la fiecare sfârșit de mesaj pentru a lăsa timp pentru comutarea liniei. Terminalul transmite caracterul NUL pentru această temporizare.

Tipuri de mesaje

Tipurile de mesaje transferate între calculator și terminal precum și direcția de transmisie sunt următoarele:

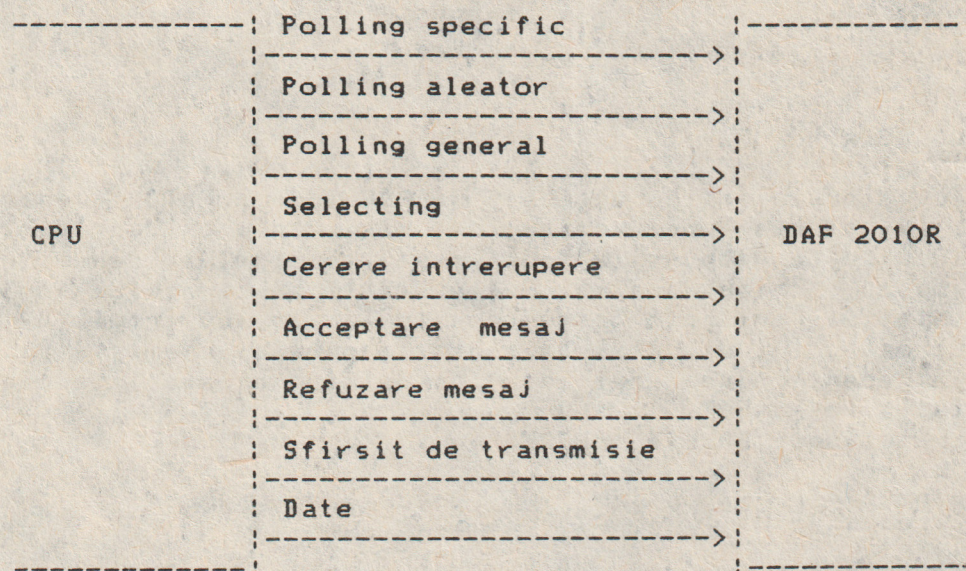


Fig. 3.8. Tipuri de mesaje

MESAJE DE POLLING

Mesajele de POLLING sunt folosite pentru a verifica dacă una din stațiile terminalelor are o cerere de transmisie. O cerere de transmisie este generată de o stație la inițiativa operatorului prin acționarea tastei SEND sau la inițiativa calculatorului printr-o comandă de transmisie în secvența de SELECT.

POLLING SPECIFIC

Mesajul de POLLING SPECIFIC este folosit de calculator pentru a verifica dacă o stație specificată are cerere de emisie.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

Daca aceasta cerere exista ,terminalul respectiv emite un mesaj catre calculator, daca nu exista nici o cerere de emisie, terminalul trimite un mesaj EOT.

Formatul unui POLLING SPECIFIC:

Cod hexa	Descriere
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
04	EOT
XX	Pad
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
40-5F	POL-Functia polling si adresa terminalului
60-6F	C2-Functia polling specific si adresa statiei
05	ENQ
XX	Pad

POLLING ALEATOR

Calculatorul emite un mesaj de POLLING ALEATOR pentru a verifica existenta unei cereri de emisie la una din statiile terminalului. Ca raspuns la acest mesaj terminalul transmite un singur mesaj, chiar daca mai multe statii au cerere de emisie. Adresa statiei emitente este continuta in cuvintul C2 din inceputul mesajului de date. Daca nici o cerere de emisie nu este activa la receptionarea unui mesaj de polling aleator, terminalul transmite un mesaj EOT.

Formatul unui POLLING ALEATOR:

Cod hexa	Descriere
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
04	EOT
XX	Pad
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
40-5F	POL-Functia Polling si adresa terminalului
20	C2-Functia Polling aleator
05	ENQ
XX	Pad

POLLING GENERAL

Calculatorul trimite un mesaj de POLLING GENERAL pentru a verifica dacă exista cereri de emisie la statiile terminalului. Ca raspuns la acest mesaj terminalul transmite un mesaj sau EOT dacă nu exista nici o cerere de emisie la nici una din statiile terminalului. Dacă exista cereri de emisie se transmite la calculator mesajul primei statii care are cerere de emisie. După receptionarea mesajului ACK de la calculator, terminalul transmite mesajul urmatoarei statii catre calculator. Ca raspuns la fiecare mesaj ACK transmis de calculator, mesajul urmatoarei statii este transmis pina cind nu mai exista statii cu cereri de emisie, caz in care terminalul transmite un mesaj EOT.

Calculatorul poate cerere intreruperea secventei de POLLING GENERAL după receptionarea unui mesaj, transmitind terminalului un mesaj DLE ACK.

In orice secventa de polling după transmiterea unui mesaj de catre terminal acesta asteapta un raspuns de la calculator pentru acceptarea sau neacceptarea lui. Dacă calculatorul nu a acceptat mesajul terminalului prin transmiterea unui mesaj NAK, terminalul retransmite calculatorului mesajul pina la acceptarea lui sau pina la receptionarea unui mesaj EOT ce determina deselectarea terminalului. Dacă deselectarea s-a produs fara acceptarea mesajului, cererea de emisie ramine activa la statia respectiva. Operatorul poate dezactiva o cerere de emisie actionind tasta RESET si apoi BREAK.

Formatul unui POLLING GENERAL

Cod hexa	Descriere
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
04	EOT
XX	Pad
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
40-5F	POL-Functia polling si adresa terminalului
3F	C2-Functia de polling general
05	ENQ
XX	Pad

MESAJE DE SELECT

Mesajele de SELECT sint mesaje de date sau comanda transmise de calculator catre o anumita statie a terminalului. Fiecare mesaj de SELECT poate sa contina un singur bloc de date.

Ca raspuns la un mesaj de SELECT terminalul raspunde cu unul din mesajele ACK, NAK sau EOT.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

Un mesaj ACK indica calculatorului ca mesajul a fost receptionat corect .

Un mesaj NAK indica calculatorului ca mesajul a fost receptionat cu eroare de paritate in zona dintre al doilea SEL si caracterul BCC, inclusiv, exceptind ETX .

Un mesaj EOT indica calculatorului ca statia adresata nu exista ,nu se poate selecta sau este ocupata.

Terminalul nu raspunde daca nu recunoaste codurile de control ale mesajului.

Formatul mesajului de SELECT

Cod hexa	Descriere
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
04	EOT
XX	Pad
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
60-7F	SEL-Functia SELECT si adresa terminalului
01	SOH
60-7F	SEL-Functia SELECT ; incepe calcularea BCC
60-7F	C2 -Functia SELECT si adresa statiei
02	STX
XX	Date
:	: Bloc de date
XX	Data
03	ETX
XX	BCC
XX	Pad

MESAJUL ACK / NAK

Poate fi transmis atat de calculator cit si de terminal si indica faptul ca ultimul bloc de date transmis a fost/ nu a fost acceptat.

Cod hexa	Descriere
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
06/15	ACK/NAK
XX	Pad

MESAJUL EOT

Este transmis atat de terminal cit si de calculator si indica sfirsitul transmisiei : blocul de date deja emis este ultimul bloc al transmisiei. Receptionat de terminal mesajul EOT determina deselectarea terminalului.

MESAJUL DLE ACK

Este transmis de calculator pentru a indica intreruperea unei secvente de polling general cu acceptarea ultimului mesaj transmis de terminal.

Cod hexa	Descriere
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
10	DLE
06	ACK
XX	Pad

MESAJUL DE DATE

Mesajul de date este transmis de catre calculator, ca raspuns intr-o secventa de polling si contine date de la statia cu cerere de emisie.

Forma mesajului este :

Cod hexa	Descriere
16	SYN
.	.
.	.
16	SYN
01	SOH
60-7F	SEL-Functia select si adresa terminalului Incepe calculul BCC
60-7F	C2 -Adresa statiei ale carei date se transmit
02	STX
XX	Data
!	!
XX	Data
03	ETX
XX	BCC
00	Pad

Continutul datelor transmise este in functie de comanda care a generat cererea de emisie.

3.2.2.2.CONEXIUNEA MULTIPUNCT SI STABILIREA ADRESELOR

Comunicatia multipunct consta in folosirea de catre mai multe echipamente a aceleiasi linii de comunicatie.

In mod sincron DAF 2010R poate lucra in conexiune multipunct de tip DAISY-CHAIN (inlantuita).

Fiecare echipament DAF 2010R conectat in legatura inlantuita este in acelasi timp si statie si terminal, aceasta insemnand ca fiecare echipament trebuie sa aiba adresele de terminal si statie distincte.

Pot exista pe aceeasi legatura inlantuita mai multe echipamente DAF 2010R, cu aceeasi adresa de terminal, dar cu adrese de statie diferite, precum si cu aceeasi adresa de statie dar cu adrese de terminal diferite.

Procedura TMM-VU se adreseaza pe o linie de comunicatie unui "terminal". Un "terminal" se constituie fizic pe o inlantuire, adica cu toate statiile sale (echipamente cu aceeasi adresa de terminal) pe aceeasi legatura inlantuita.

O legatura inlantuita poate insa sa constitue mai multe "terminale" (ex.: un grup de echipamente DAF 2010R cu adresa de "terminal" n si adresa de periferice diferite, un grup de echipamente DAF 2010R cu adresa de "terminal" m si adrese de periferice diferite, etc.)

Ordinea echipamentelor DAF 2010R in inlantuire este indiferenta cu urmatoarele observatii:

a/ In cadrul unui "terminal" prima statie din inlantuire este cea mai prioritara, iar ultima statie a terminalului este cea mai putin prioritara.

b/ In cazul legaturii directe la calculator, cind tactul de emisie/receptie extern este furnizat de un echipament DAF 2010R acesta trebuie sa fie primul din inlantuire, indiferent de adresa lui de statie sau "terminal" din care face parte.

4. INSTRUCȚIUNI DE INSTALARE , EXPLOATARE , INTRETINERE

Pentru buna funcționare a echipamentului beneficiarul trebuie să respecte instrucțiunile de mai jos

4.1 INSTALARE

Dispozitivul se va instala într-o încăpere în care trebuie să existe condițiile normale de lucru :

- temperatura mediului ambiant : +5 - +40 grade C
- umiditatea relativă : 40 - 80 %
- mediu fără agenți corozivi sau activi și fără praf

Dispozitivul se racordează la rețeaua de 220 V , 50 Hz . Se admite o variație de tensiune de +10%/-15% , iar de frecvență de 1 Hz . Cuplarea la rețea se va face prin intermediul unei prize cu împământare .

În situația în care dispozitivul a fost adus dintr-un mediu cu temperatura sub 0 grade C , înainte de conectare va fi lăsat 30 minute pentru acomodare .

Cablurile de comunicație cu calculatorul și cu imprimanta se conectează la conectorii aflați în spatele echipamentului după urmează :

- cablul de modem la conectorul V24
- cablul pentru legătura înlantuită la conectorul D.CH.
- cablul de imprimantă la conectorul PRT.

Descrierea cablurilor și conectorilor se face în anexe.

Observație : Se recomandă ca pentru evitarea unor posibile defecțiuni cablurile să fie cuplate cu terminalul scos de sub tensiune.

La pornire DAF 2010R execută o secvență de autotest constând din verificarea memoriilor RAM și ROM. Eventualele erori se afișează pe ecran astfel :

- pe primul rând al ecranului eroare de RAM
- pe rândurile 2 la 5 se afișează erorile de ROM corespunzătoare memoriilor ROM 0 la 4

0 eroare în memoria ROM necesară opțiunii SINCRON este considerată drept absența acestei opțiuni.

Dacă după pornire echipamentul se comportă anormal (imagine proastă , nu se execută unele funcții , etc.) se verifică montarea corectă a cablurilor de modem (eventual imprimantă) la conectorii de interfață , precum și montarea cablului tastaturii . Dacă echipamentul nu reacționează se va abandona lucrul , iar echipamentul va fi deconectat de la rețea . Depanarea se va face doar de către persoane autorizate .

4.2 EXPLOATARE

Pornirea/oprirea echipamentului DAF 2010R se face de la comutatorul aflat în partea din spate a aparatului.

MANUAL DE UTILIZARE DAF 2010R

Consumul maxim al echipamentului este 100 VA

Dupa pornirea echipamentului se asteapta cca. 30 sec.pentru incalzire dupa care pe ecran va aparea cursorul .

ATENTIE

Dupa oprirea aparatului nu este permisa o noua pornire decit dupa cca. 30 s.

4.3 INTRETINERE

Dispozitivul de afisare alfanumeric DAF 2010R nu necesita o intretinere deosebita ,fiind un aparat electronic de uz general .

Totusi se impun o serie de masuri de protectie :

- deconectarea de la retea la oprirea lucrului
- stergerea prafului de pe carcasa cu o cirpa moale uscata
- stergerea ecranului cu o cirpa inmuata in alcool
- depozitarea se va face in incaperi lipsite de praf, agenti corozivi si umezeala

PARTEA II-a MANUAL DE FUNCTIONARE

5. BLOCUL LOGIC

5.1 UNITATEA DE COMANDA

Este compusa din urmatoarele module :

- 1.Z80 CPU si circuitele aferente
- 2.Resursele ROM-RAM
- 3.Interfata seriala de comunicatie
- 4.Interfata de tastatura
- 5.Interfetele de imprimanta
- 6.Interfetele paralele optionale

1. Z80 CPU este comandat de un tact generat de un oscilator cu cuart cu frecventa de 2,4576MHz.Semnalul RESET este generat la pornire de un circuit realizat cu un amplificator operational de tip LM 339.

Linile A0-A11 ale magistralei de adrese sint intarite de circuitele open-collectoare de tip 74(LS)07.Liniile A12-A15 sint intarite de 1/2 8212 al carui strobe este iesirea nonMREQ a Z80 CPU(intarita cu o poarta open-collector).Cind nonMREQ este inactiv ("1") 8212 este transparent; la activarea lui nonMREQ iesirile sint inghetate,pastrind valoarea intrarilor din momentul frontului coboritor al lui nonMREQ.Memorarea celor mai semnificative patru ranguri de adresa este necesara deoarece Z80 CPU nu le mentine stabile pe toata perioada activa a lui nonMREQ in cadrul ciclurilor de operation code fetch.

Cealalta jumătate a C.I.8212 este folosita pentru intarirea iesirilor de comanda ale Z80 CPU : nonM1 , nonRFSH si nonIORQ . Iesirile nonRD si nonWR sint intarite cu porti open-collector de tip 74(LS)07 .

Linile magistralei de date sint intarite cu C.I.de tip 8216 ale caror intrari de comanda sint :

Pin 1 (nonCS) = non(AB7*IORQ) * nonMREQ

Pin 15 (nonDIEN) = RD .

Intrarea nonBUSACK , nefolosita , are o rezistenta de pull-up . Intrarea nonNMI este folosita doar pentru implementarea unui mecanism de pas cu pas (in monitorul de test) .

2. Firmware-ul are rezervat un spatiu de 16kB incepind de la adresa 0000H fiind prevazute reprom-uri de tip 2716 .

RAM-ul , realizat cu C.I. de tip 4116 , ocupa spatiul 8000H - BFFFH .

Spatiu 4000H - 7FFFH poate fi , optional , folosit pentru 16kB suplimentari de reprom sau 16kB de RAM .

3. Interfata de comunicatie seriala este realizata cu canalul A al lui Z80 SIO,a carui adresa de baza este 08H: comenzile de scriere/ citire ale registrelor interne se dau la adresa 09H,iar scrierea /citirea datelor se face la adresa 08H. SIO este legat la magistrala neintarita de date a CPU ,iar in lantul de intreruperi are prioritatea a doua dupa CTC.Tactele de emisie / receptie ale canalului A sint furnizate de multiplexorul

74157 pozitia 5C, astfel:

- in asincron tactele sint identice si provin de la canalul doi al CTC (frecventa tactului este de 16 ori frecventa de comunicatie).

- in sincron tactul de receptie provine de la pinul 17 al conectorului de modem ,iar tactul de emisie de la pinul 15. Frecventa tactului este egala in acest caz cu frecventa de comunicatie. Selectia multiplexorului se realizeaza cu iesirea nonDTR a canalului B al lui SIO.

In sincron echipamentul este prevazut sa functioneze in daisy-chain fapt pentru care pe placa exista suport hard pentru acest tip de legatura. Conectorul de daisy-chain (cannon 25 contacte tata) se leaga printr-un cablu modem la conectorul de modem al display-ului din lant.

Datorita unor limitari tehnologice , lantul se realizeaza prin intermediul unui dispozitiv suplimentar ce contine releele ce permit realizarea continuitatii lantului si in cazul in care unul din echipamente este nealimentat. Explicatiile de fata se refera la legatura logica si nu fac apel la acest dispozitiv.

4. Interfata de tastatura este paralela ,bidirectionala pe 8 biti, realizata cu doua buffer-e tri-state de tip 8216 poz. 26 si 36. citirea datelor de la tastatura se face la adresa 8XH, comanda becurilor la 80H si a difuzorului la 81H.

Tastatura este tratata pe intreruperi , intreruperea fiind generata de frontul cazator al semnalului nonSTB provenit de la tastatura (legat la intrarea nonSYNC a canalului B al SIO).

5. Interfata seriala de imprimanta este realizata cu canalul B al lui SIO . Tactul de emisie/receptie provine de la canalul doi al CTC, deci in asincron este identic cu tactul de comunicatie. Interfata este bidirectionala permitind implementarea in firmware a mecanismului XON / XOFF in dialogul cu imprimanta.

Interfata paralela de imprimanta este unidirectionala pe 8 bits, realizata cu canalul A al 8255 si liniile 7 (pentru generarea comenzii de imprimare) si 3 (pentru testarea semnalului de acknowledge al imprimantei) ale canalului C al 8255.

6. Interfetele paralele optionale sint realizate cu portul B al 8255 si buffer-ele tri-state de tip 8216 poz. 1D si 1C. Functionarea in intrare/iesire a acestor doua interfete se poate realiza doar succesiv prin programarea canalului B in intrare respectiv iesire si activarea corespunzatoare a buffer-elor tri-state cu liniile 5 si 6 ale portului C , linii ce activeaza si semnalele de hand-shake adecvate.

5.2 TASTATURA

Este de tip paralel, bidirectional si are urmatoarele functii:

- identifica tasta apasata si genereaza codul corespunzator
- genereaza semnalul nonSTB
- auto-repeat, la apasarea unei taste mai mult de 0,5s
- afiseaza pe 4 led-uri informatia de stare transmisa de UC si genereaza , la o anumita comanda a acestuia , un semnal sonor (bell)

1. Tastatura are 101 taste Hall . Dintre acestea 5 sint folosite pentru CTRL (2) , SHIFT (2) si CAPS (1). Celelalte 96 de

taste sînt organizate într-o matrice de 6 linii*16 coloane. Scanarea se face succesiv pe cele 16 coloane (prin alimentările tastelor). La apăsarea unei taste scanarea se oprește cînd linia și coloana de scanare sînt identice cu ale tastei apăsate. În acel moment ieșirea multiplexorului 74150 devine "1", scanarea se oprește și se activează nonSTB. Starea număratorului de scanare reprezintă adresa locației din PROM ce conține codul tastei apăsate.

2. În cazul în care o tastă este apăsată mai mult de 0,5s se intră în regim de auto-repeat, activîndu-se nonSTB cu o frecvență de 12Hz.

Citirea de către UC a codului tastei apăsate se face la activarea semnalului nonRD tast, eveniment ce are ca efect și dezactivarea semnalului nonSTB.

3. La recepționarea unei comenzi de aprindere a becurilor - prin activarea nonWR tast, cu SEL = "0" - DT0-DT3 sînt memorate într-un registru 7495 ale cărui ieșiri întărite comanda led-urile.

La activarea nonWR tast, cu SEL = "1", se emite un semnal sonor prin difuzor (bell).

4. Tastele CAPS (LOCK), SHIFT și CTRL multiplică numărul de coduri generate de cele 96 de taste. Starea actuală a funcției CAPS este memorată de un bistabil de tip T, a cărui ieșire întărită comanda un led aflat în apropierea tastei CAPS.

La apăsarea simultană a tastelor CTRL și RESET se generează codul FFH, care are ca efect inițializarea echipamentului.

5.3 LISTA COMENZI 2010R

5.3.1. Memorie : ROM 16k în spațiul 0000-3FFFFH
RAM 16k în spațiul 8000-BFFFFH.

Optional mai pot exista :

ROM 16k 4000-7FFFFH, sau
RAM 16k 4000-7FFFFH.

Pentru punerea la punct a primului model e recomandabilă următoarea configurație :

ROM 2k - monitor, 0000-7FFFFH
RAM 16k, 8k programe 4000-7FFFFH și 8k WRAM 8000-BFFFFH.

5.3.2. Memorie de regenerare :

Mem. de caractere E000-EFFFFH
Mem. de atribute D000-DFFFFH.

Memoria de caractere trebuie privită ca 32 zone de 128 ko.

Din acestea sînt folosite ultimele 25, de la : E380-EFFFFH. În cadrul fiecărei zone de 128 octeți sînt folosiți doar 80 de octeți, între 15H și 64H, de ex : E395-E3E4H, etc.

În același mod este tratată și memoria de atribute, la care, pentru respectarea compatibilității cu vechea structură :

D0-blinking
D1-subliniat
D2- video invers

D3-invizibil .

Ratiunea folosirii a 25 de rinduri este realizarea operatiei de defilare umana . In defilare rind , informatia este depozitata initial in rindurile 1-24 , 25 fiind sters ; la prima defilare , informatia se afla pe rindurile 2-25 , rindul 1 fiind sters s.a.m.d. In cazul defilarii umane , se afiseaza - incomplet - informatia de pe 25 de rinduri de caractere .

Mecanismul de accesare de catre procesor a memoriei de atribuite este putin modificat fata de vechea structura , astfel :

-exista un registru - de 8 bits - din care se folosesc pentru scrierea in AMEM doar D0-D3 , a carui incarcare se face :

- a) la citirea unei locatii din CHMEM
- b) la citirea unei locatii din AMEM
- c) la scrierea la o adresa CXXXH.

Deci pentru scrierea unei configuratii de atribuite de afisare la adresa DXXX , configuratie diferita de cea aflata in acel moment in SATR , se incarca intii noua configuratie in SATR prin scriere la adresa CXXXH si apoi se scrie la adresa DXXXH. Transferul din SATR in AMEM se face :

- a) la scrierea la adresa DXXXH , sau
- b) la scrierea la adresa EXXXH .

5.3.3. Generatorul de caractere

Se afla in spatiul de adrese F000-FFFFH . Fiecarui cod ASCII ii sint rezervati 16 octeti , astfel incit imaginea caracterului A - 41H -se afla in spatiul F410-F41FH . Din cei 16 octeti sint folositi efectiv numai 12 si anume XX04-XX0FH . In general linia TV 0 a rindului este vida , deci cele 7 linii TV afectate unei imagini de 5 * 7 puncte se afla in zona XX05-XX0BH. Generatorul de caractere standard se incarca la initializare din firmware in spatiul F000-F7FFH . Generatorul programabil se incarca in spatiul F800-FFFFH . Generatorul de caractere este o memorie write-only , motiv pentru care imaginea generatorului programabil trebuie memorata in WRAM .

5.3.4. RAM-ul nevolatil

Este simulat cu un reprom 2716 . El se afla in spatiul C000-C7FFH . Citirea din acest reprom se face la o adresa din spatiul mai sus mentionat , cu activarea in prealabil a semnalelor NVR0E si NVRCS - ambele semnale active in '0'. Pozitionarea acestor 2 linii se face cu comanda OUT C2H :

- NVR0E cu D1
- NVRCS cu D2 .

Trebuie avut in vedere ca intrarile de date ale AMEM , iesirile SATR si liniile D0-D7 ale RAM-ului nevolatil sint legate impreuna si ca semnalul NVR0E activeaza pe '0' iesirile repromului , iar pe '1' iesirile SATR . La power-on NVR0E si NVRCS sint puse pe '0' . Pentru programarea (arderea) reprom-ului trebuie comandata linia BVC - D3 pe comanda OUT C2H - linie ce este activa in '1' , iar la power-on este pusa in '0'. Datele ce trebuie 'arse' sint furnizate de SATR , al carui continut trebuie restaurat dupa ardere in vederea unei scrieri ulterioare in AMEM.

5.3.5 Comenzi ale procesorului catre VC .

5.3.5.1 Defilarea . Exista un singur tip de defilare - cu o linie TV - ceea ce presupune incrementarea SLC . Incrementarea cu o linie TV se face prin OUT C1H , continutul A fiind indiferent .

Aceste operatii au loc pe o portiune a cursei inverse cadre de durata 2 rinduri de caractere al carei inceput este semnalat de o intrerupere a carei manipulare va fi explicata mai tirziu .

Dupa power-on numaratoarele de defilare pornesc dintr-o stare necunoscuta si pentru a asigura sincronismul lor cu numaratoarele de baleiaj , la prima intrerupere de sfirsit de cadru , procesorul trebuie sa le 'initializeze' . Aceasta presupune un OUT COH urmat de 11 comenzi OUT C1H : In urma acestor operatii , primul rind de pe ecran are informatia stocata in zona E415 - E464H

5.3.5.2 Blinking si controlul cursorului . Frecventa de blinking trebuie furnizata de procesor prin manipularea liniei BLKC cu instructiunea OUT C2H , bit-ul D0 . BLKC are ca efect stingerea afisarii pe timpul cit este activ - '1' .

Cursorul nu este sustinut hard , si trebuie afisat ca un bloc video-invers (subliniat) clipitor cu o frecventa diferita de aceea a liniei BLKC .

5.3.5.3 Controlul contrastului . Se face prin comanda OUT C3H , nivelul de contrast fiind stabilit de D0-D2H .

Bit-ul D3 manipulat de OUT C3H determina numarul de linii afisate : '0' - 24 rinduri a 12 linii TV , '1' - 25 rinduri a 11 linii TV .

5.3.6. TASTATURA

Interfata ei este bidirectionala , citirea facindu-se cu INP AXH , comanda becurilor cu OUT AOH , iar bell cu OUT A1H . STroB-ul tastaturii genereaza intrerupere prin intrarea SYNC a canalului B al SIO cu adresa de baza 08H .

5.3.7. CTC

Adresa de baza este 00H . In lantul de intreruperi , CTC-ul ocupa pozitia cea mai prioritara . Doua canale au asignari speciale : canalul 2 , care da frecventa de comunicatie (atit interfetei de modem cit si interfetei seriale de imprimanta) si canalul 3 a carui menire este de a genera intrerupere catre CPU , intrerupere generata prin comanda cu un front negativ a intrarii TRG3 . Semnalul de comanda se numeste SCDN si este generat de VC. Tactul pe care-l primesc canalele 0-2 este de 2,4576 MHz ($9600 * 16 * 16$) .

5.3.8. INTERFATA DE IMPRIMANTA

Este realizata in 2 variante :

-seriala , canalul B al SIO cu adresa de baza 08H ; de mentionat ca interfata este bidirectionala - pentru a beneficia de protocolul X/ON-X/OFF la transmisii de viteza mare -si intrarea CTS a canalului B primeste semnalul imprimanta operabila - activ '0'-in mod normal DTR al imprimantei ; linia DTR a canalului B are o asignare speciala si anume comanda multiplexorului ce furnizeaza tactul de comunicatie interfetei de modem , astfel : DTR activ ('0') in asincron , DTR inactiv in sincron .

-paralela , realizata cu un PIO INTEL - cod 8255 - a carui adresa de baza este 40H , datele fiind emise pe portul A al PIO . PIO este folosit cu portul A iesire si portul C Jumatatea superioara iesire , iar Jumatatea inferioara intrare . Strob-ul de date este furnizat de PC7 , iar PC3 primeste un semnal a carui expresie este : $IOP * ACK$, unde IOP este imprimanta operabila , iar ACK este acknowledge-ul (busy-ul) imprimantei . PC3 este

activ in '1'.

5.3.9. INTERFATA DE MODEM

Este realizata cu canalul A al SIO cu adresa de baza 08H .
RTS posterior se citește prin PC2 al PIO . De mentionat absenta
semnalului DSR dar posibilitatea de citire a CTS prin
intermediul SIO

Canalul A trebuie programat sa divizeze in asincron T & R
Clk la 1 pentru viteza de 19200 bds. si la 16 pentru celelalte
viteze .

5.3.10. INTERFETE OPTIONALE

5.3.10.1 INTERFATA SERIALA DE TASTATURA

Este realizata cu un SIO - cu adresa de baza 10H - canalul
B Viteza de comunicatie este fixa , generata prin divizarea
tactului CPU , iar canalul B trebuie sa divizeze $T \cdot R \cdot C$ la 64 .
Comunicatia cu tastatura se face printr-o interfata de tip VT100
Se intentioneaza folosirea ei la un produs compatibil VT100 .

5.3.10.2 INTERFATA PARALELA BIDIRECTIONALA

Este realizata prin portul B al PIO , intarit cu drive-re
8216 Pentru citire , portul B se programeaza in intrare ,
comanda de citire se face prin programarea in 0 a liniei PC5 si
reprogramarea , la momentul potrivit , in 1 , achitarea se
testeaza pe linia PC0 , iar PC6 si PC5 trebuie programate in 0 .
La scriere , PC6 = 0 , PC5 = 1 , comanda de scriere se da prin
PC4 si achitarea se testeaza prin aceeasi linie PC0 . In cazul in
care nu se lucreaza cu aceste interfete , e preferabil ca PC6 = 1

5.4.LISTA DE SEMNALE LOGICE 2010R

PCLK - Point CLock,semnal periodic cu factor de
umplere de 1/2,cu perioada de aprox. 89 ns.

CCLK i - Counter CLock i,semnale cu frecventa de
caracter,factor de umplere de 1/2,perioada de aprox. 537 ns.,de-
calate intre ele cu durata de un punct.

STCE - Scan Time Chip Enable,semnal cu factor de
umplere de 3/4,ce intra in formarea semnalelor de selectie ale
memoriei de regenerare si generatorului de caractere pe timpul
scanarii acestora de catre Video Controller.

CC i - Character Counter output i,iesirile numaratoru-
lui de caractere modulo 107.

CCTC - Character Counter Terminal Count ,semnal cu
perioada liniei TV.

FVSP - Field Video SuPpression , stingere cadre.

MUXS - MULTiplexOR Select , comanda multiplexoarelor
de adresa ale memoriei de regenerare si generatorului de
caractere , adrese ce provin de la VC (MUXS=1), sau de la micro-
procesor (MUXS=0).

VSP - Video SuPpression , stingere linii si cadre .

PAE i - Processor Access Enable i .

HS - Horizontal Sinchronisation

LC i - Line Counter i , iesirile numaratorului de
linii ale cadrului .

LCPE	- Line Counter Parallel Enable .
SCDN	- Scrolling Counters Do Nothing mode , oprirea comenzilor VC asupra numaratoarelor de defilare pe timpul cursei inverse cadre , perioada in care are acces procesorul .
FS	- Field Sinchronisation sincronizarea oscilatorului .
VS	- Vertical Sinchronisation .
SCCE	- Scrolling Counters Count Enable .
SCL	- Scrolling Counters Load cmd .
SCIN	- Scrolling Counters INcrement cmd .
SCC	- Scrolling Counters Clock .
SLC i	- Scrolling Line Counter output i .
SRC i	- Scrolling Row Couhter output i .
AB i	- Address Bus i .
VCA i	- Video Controller Address i .
CH i	- CHaracter memory output i :
VCID i	- Video Controller Input Data i .
A i	- Attribute memory output i .
AI i	- Attribute memory Input data i .
CHCS	- CHaracter memory Chip Select .
ACS	- Attribute memory Chip Select .
CHWR	- CHaracter memory WRite cmd .
AWR	- Attribute memory WRite cmd .
CHR i	- CHaracter Register output i .
ATR i	- ATtribute Register output i .
DB i	- Data Bus i .
PAC	- Processor ACcess .
WAIT	- processor WAIT cmd .
NVRR	- Non Volatile Ram Read .
SARW	- Secondary Attribute Register Write .
ATR	- ATtribute Read .
ATWR	- ATtribute WRite .
CHR	- CHaracter RRead .
GWR	- Generator WRite .
GCS	- Generator Chip Select .
GA i	- character Generator Address i .
CHG i	- CHaracter Generator output i .
VCPW	- Video Controller Parameters Write .
COWR	- COntrast value WRite .
BLKC	- BLInking Clock .
NVROE	- Non Volatile Ram Output Enable cmd .
NVRCS	- Non Volatile Ram Chip Select .
BVC	- Burning Voltage Control .
UND	- UNderline .
BLK	- BLInking .
VIDEO	- the hard to reach purpose of this damned VC .

6. SURSA

6.1 GENERALITATI

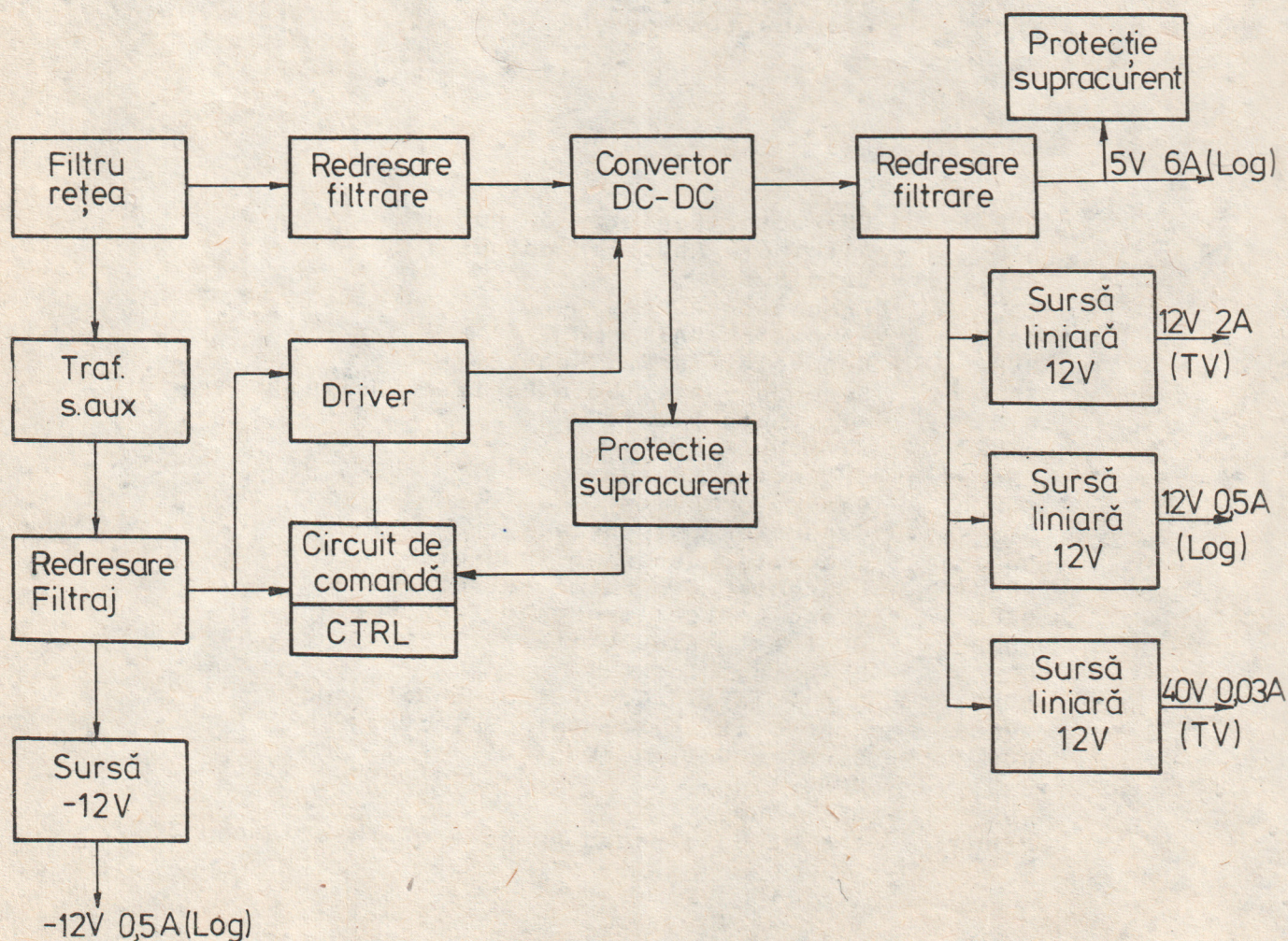
Sursa echipamentului DAF 2010-R poate debita urmatoarele perechi de tensiune/curent :

- +5v/6A
- +12v/2A
- +12v/0,5A
- -12v/0,3A
- +40v/0,05A

Toate sursele sint protejate la supracurent sau scurtcircuit iar sursa de +5v este protejata la supratensiune. Avindu-se in vedere puterea utila debitata care este de 60w si volumul relativ redus avut la dispozitie, s-a optat pentru o sursa in comutatie de la retea cu un randament de aprox. 70%.

Sursa in comutatie asigura tensiunile amintite mai sus, mai putin tensiunea negativa de -12v, ce este data de o sursa liniara alimentata de un transformator de 6w. Acelasi transformator asigura si tensiunea auxiliara necesara alimentarii CI B 260 D.

• Schema bloc a sursei este urmatoarea:



6.2. DESCRIEREA FUNCTIONALA A BLOCURILOR

a) Blocul de filtraj asigura atit echipamentul cit si reseaua impotriva influentelor si perturbatiilor reciproce.

b) Transformatorul asigura tensiunile de intrare in blocul de redresare si filtrare atit pentru alimentarea circuitului de comanda cit si pentru sursa auxiliara negativa de -12v.

c) Tinind cont de curentii de intrare redresarea s-a facut cu doua puncti 1PM1 ; filtrarea pentru partea de circuit de comanda cu un condensator de 1000 uF/16v iar pentru partea de sursa negativa cu un condensator de 330 uF/40v.

d) Etajul de controler care ataca driverul are la baza CI B 260 D .

Rolul componentelor acestui etaj este urmatorul : grupul R2 ,C6 asigura un filtraj suplimentar al sursei de alimentare a cipului; R3, R4, C8 stabilesc max si slowstart, cu max=factorul de umplere maxim al sursei . R5, R50, R51 ,C7 sint elemente ale buclei de reactie ce determina acuratetea tensiunii de iesire, precum si raspunsul la variatii rapide de sarcina. Grupul R6 ,C9 stabileste frecventa de oscilatie a sursei . (1)

e) Etajul de protectie la supracurent se bazeaza pe un transformator de curent TR1 ,care transforma variatia curentului de colector al tranzistorului T4 intr-o tensiune ce este redresata pe dioda D1 si apoi aplicata prin intermediul semireglabilului R8 in baza tranzistorului T1, tranzistor lucrind in regim blocat - saturat .Colectorul lui T1 este legat la intrarile 9-10 ale CI realizind protectia la supracurent a CI. Valoarea curentului la care sursa intra in protectie se stabileste din semireglabilul R8.

f) Protectia la supratensiune este realizata de un etaj clasic cu tranzistor pentru o tensiune ce depaseste valoarea de 5,6v .Acest prag este dat de valoarea zenerului D22 din baza tranzistorului T15 ce se deschide la o tensiune ce depaseste valoarea de 5,6v. Blocarea circuitului de comanda CTRL se face pe aceeaasi pini 9-10 prin intermediul tranzistorului T1.

g) Rolul blocului driver este de a asigura in baza lui T4 un semnal, de asa natura incit ,tranzistorul sa lucreze in regim blocat-saturat cu treceri minime prin regimul activ-normal concretizate prin pierderi minime in tranzistor. Pentru a satisface acest deziderat in baza tranzistorului trbuie injectat un curen corespunzator, iar pentru blocarea sa trebuie extrasa rapid sarcina stocata in baza.

Fizic aceasta se realizeaza cu ajutorul unui transformator driver TR3 ce are in primar un generator de curent comandat alcatuit din T2,T3,D4,R10.

Grupul C13,D5,R12,C14, asigura controlul formei de unda in primar.

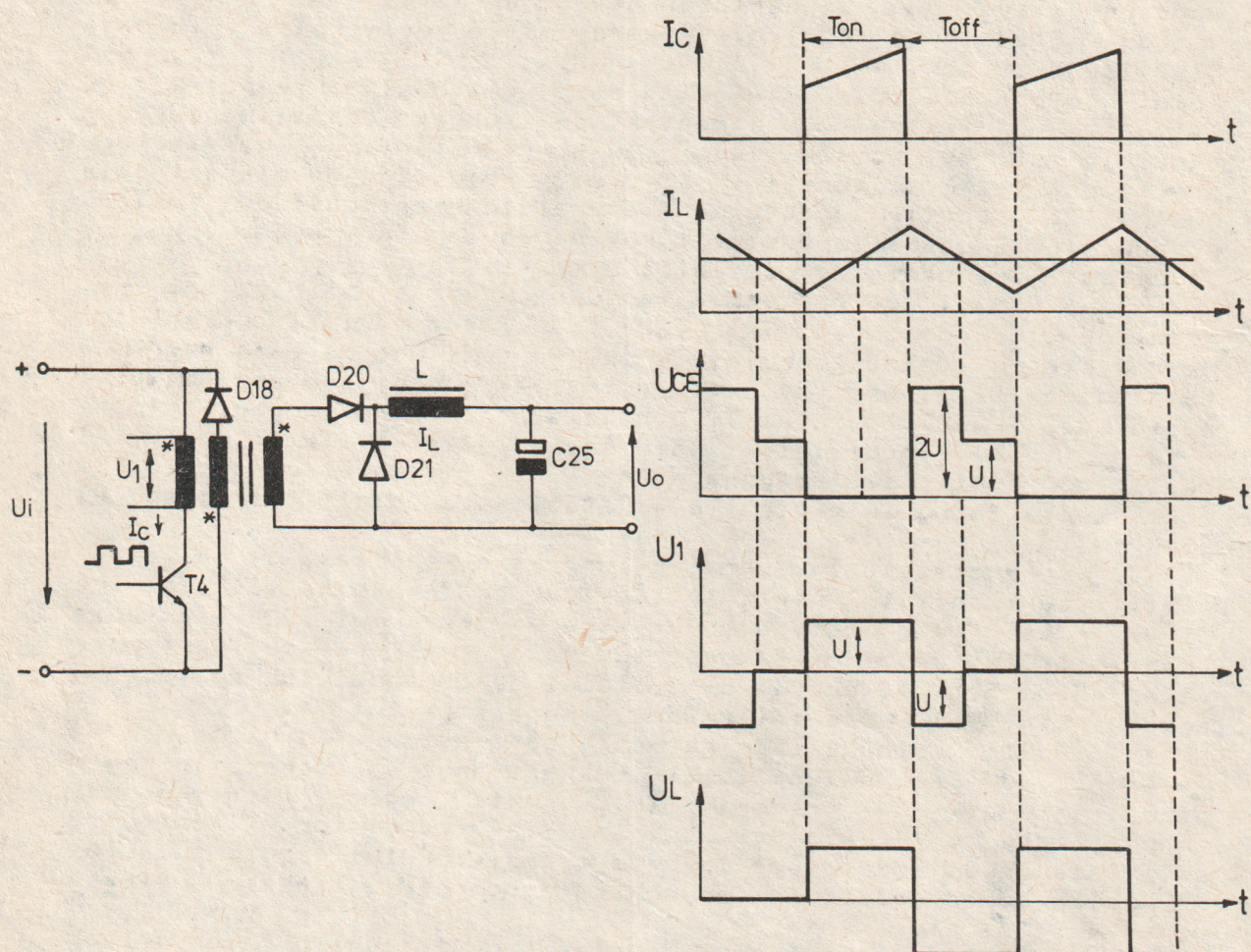
Grupul D6,D7,D8,C15,R13,R14,L1, asigura durata si amplitudinea curentului ce se extrage din baza T4.

Grupul R44,D16,D17,C22, asigura controlul formei de unda in colectorul tranzistorului T4 astfel incit pierderile sa fie minime.

h) Redresarea si filtrarea pe partea de forta sint realizate cu ajutorul unei puncti 3PM4 si a unui condensator electrolitic de 150 F/350v. Tensiunea astfel obtinuta de 220 2v este aplicata , prin primarul transformatorului chopper,

colectorului tranzistorului final T4.

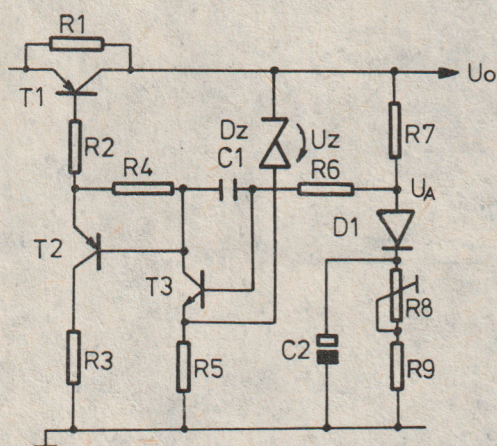
i) Convertorul DC-DC este prezentat schematic in fig.6.1. Modul in care se face transferul de energie din primarul in secundarul traf. chopper se explica prin functionarea tranzistorului T4.



Cind tranzistorul de comutatie este in conductie , dioda rapida D20 conduce si energia este pe de o parte stocata in inductivitatea L iar pe de alta parte debitata pe sarcina. Cind T4 este blocat, tensiunea pe primarul transformatorului isi schimba sensul, iar dioda D20 este blocata. Acum dioda de recuperare D21 este in conductie , iar inductivitatea L cedeaza energia acumulata, curentul din inductivitate scazind dupa o lege liniara. Capacitatea C2 reduce tensiunea ondulatorie datorata comutatiei tranzistorului. Dioda D18 are rolul de a asigura continuitatea scurgerii curentului de magnetizare pina in momentul in care T4 este blocat (energia magnetica este cedata sursei) .

j) Redresarea si filtrarea se face cu ajutorul C25, C27, D20, D21, D24, D25, diodele folosite fiind diode rapide. Condensatorii folositi pentru filtraj sint de 3 2000 F/16v pusi in paralel pentru a oferi o inductivitate si o rezistivitate serie parazita mica fata de cazul folosirii unui singur condensator.

k) Sursele liniare de +/- 12v sint realizate cu scheme identice cu tranzistoare complementare. Schema de principiu pentru sursa de + 12v este urmatoarea :



Unde :

$$U_{be3} = U_a - (U_o - U_z)$$

$$U_a = \frac{U_o - U_d}{R_7 + R_8 + R_9} (R_8 + R_9) + U_d$$

decî :

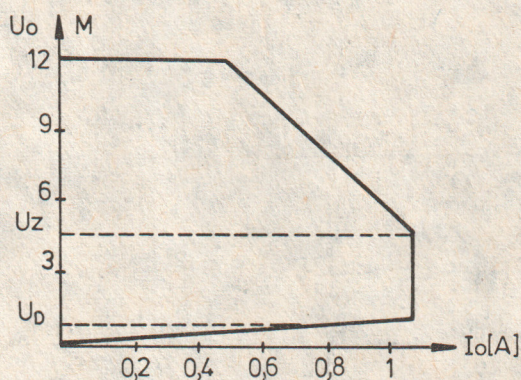
$$U_{be3} = U_z + K U_d + K U_o$$

cu

$$K = \frac{R7}{R7 + R8 + R9}$$

Din relatia de mai sus rezulta ca ,daca U_o creste, U_{be3} scade, deci I_{c3}, I_{c2}, I_{c1} scad , deci U_o scade rezultind si functia de stabilizare a tensiunii de iesire. Daca I_o creste peste o valoare I_o max determinata de $R2$ si $R3$ caracteristica de iesire $U_o=f(I_o)$ se rabate conform figurii de mai jos, in care sint de remarcate :
a. curentul maxim ce nu poate fi depasit de sursa, dat de blocarea diodei zenner; b. pragul $U_o=0,7v$ sub care curentul de scurtcircuit este dat de relatia:

$$I_{sc} = \frac{U_i}{R1}$$



Reglajul tensiunilor de iesire pentru sursele de $\pm 12v$ se face din semireglabilii $R24, R33, R42$. Tensiunea de $+40v$ este data de o sursa de tip paralel protejata implicit la scurtcircuit la iesire.

Bibliografie

- (1) Circuit integrat pentru surse in comutatie TDA 1060

7. MONITORUL T.V.

7.1. GENERALITATI

Monitorul TV asigura afisarea datelor pe un tub catodic cu diagonala ecranului de 31 cm si unghi de deflexie de 110 grade.

Subansamblul cuprinde circuitele de baleiaj, amplificatorul video precum si cele auxiliare necesare alimentarii tubului cinescop.

Electronica subansamblului este organizata pe doua placi de circuit imprimat si anume:

- placa de baleiaj si tensiuni auxiliare montata prin doua suporturi de masca tubului cinescop

- placa amplificatorului video montata direct pe gitul tubului cinescop pentru a minimiza capacitatile parazite

Atit interconectarea placilor monitorului cit si conectarea acestora cu blocul logic si sursa de alimentare se face prin cabluri prevazute cu conectori.

7.2. CARACTERISTICI ELECTRICE

- frecventa liniei : 15625 Hz
- frecventa cadre : 50 Hz
- cursa inversa liniei: 11us +1us, -1us
- cursa inversa cadre: 1ms +0,1ms, -0,1ms
- banda de trecere a amplificatorului video:
20 Hz - 17 MHz +3dB, -3dB
- distorsiuni de geometrie: max. 2%
- distorsiuni de liniaritate:
 - pe orizontala : max. +10%, -10%
 - pe verticala : max. + 5%, - 5%
- dimensiunile imaginii:
 - pe orizontala : 210 mm +5 mm, -5 mm
 - pe verticala : 145 mm +5 mm, -5 mm
- tensiuni de alimentare :
 - +12V +/- 0,5 V
 - +40V +/- 1 V
- curent absorbit :
 - max 1,6 A pe sursa de +12 V
 - max 50 mA pe sursa de +40 V

7.3. DESCRIERE FUNCTIONALA

7.3.1. SCHEMA BLOC

Monitorul este alcatuit din patru blocuri functionale :

a) Amplificatorul video

Asigura amplificarea semnalului video de la nivelul TTL generat de blocul logic la un nivel de 25 - 30 V necesar atacului catodului tubului cinescop.

DAF 2010 R MANUAL DE FUNCTIONARE

b) Baleiaj vertical

Etajul genereaza un curent in dinte de fierastrau prin bobinele de deflexie pe verticala necesar devierii fascicolului de electroni. Frecventa semnalului dinte de fierastrau este de 50 Hz generata de un oscilator care este sincronizat de semnalul sincro V generat de blocul logic.

c) Baleiaj orizontal

Etajul genereaza un semnal in dinte de fierastrau prin bobinele de deflexie pe orizontala necesar devierii fascicolului de electroni. Frecventa semnalului dinte de fierastrau este de 15625 Hz si se obtine direct din semnalul sincro H generat de blocul logic.

d) FIT si tensiuni auxiliare

Foarte inalta tensiune (FIT) se obtine din blocul de baleiaj orizontal printr-o bobina montata pe transformatorul final de linii.

Tensiunile auxiliare necesare alimentarii tubului cinescop se obtin prin infasurari separate din secundarul transformatorului final de linii.

7.3.2. DESCRIEREA BLOCURILOR FUNCTIONALE

a) Amplificatorul video

Semnalul video generat de blocul logic se aplica amplificatorului video printr-un cablu cu impedanta de 75 de ohmi. Primul etaj este un repetor pe emitor realizat cu tranzistorul Q301 tip 2N2369 care amplifica in curent semnalul video. Dupa aceasta se aplica etajului final realizat tranzistoarele Q302 (2N3866) si Q303 (BF458) montate in cascoda. Tranzistorul Q303 are baza conectata la un potential fix obtinut cu D301 de 6,2V iar semnalul video se aplica in emitor prin Q302. Acest tip de montaj asigura o amplificare mare in tensiune cu o banda de trecere ridicata.

Rezistenta din emitorul tranzistorului Q302 limiteaza curentul prin tranzistoarele finale iar bobina din colectorul lui Q303 imbunatateste fronturile de comutatie. Rezistenta serie cu catodul tubului cinescop este o protectie a etajului final la descarcările din interiorul tubului cinescop.

b) Blocul de baleiaj cadre

Modulul de baleiaj vertical este realizat cu tranzistoare intr-o structura care cuprinde etajul de intrare si amplificare a impulsurilor de sincronizare (Q403), oscilatorul (Q401, Q402) si etajul final format din etajul de intrare (Q404, Q405), pilot (Q406) si etaj de putere in clasa AB cu Q407, Q408 complementari.

Tensiunea in dinte de fierastrau necesara atacului etajului

final, se obtine prin incarcarea/descarcarea condensatorilor C404 si C405 conectati in serie. Incarcarea se face lent, cu o constanta de timp mare dictata de R408 serie cu R409 de valori mari, 1 Mohm respectiv 2,2 Mohmi.

Din semireglabilul R409 se poate ajusta amplitudinea dintelui de fierastrau aplicat etajului final prin C406, realizandu-se astfel reglajul dimensiunii verticale a imaginii. Descarcarea rapida se realizeaza cu ajutorul impulsurilor de scurta durata generate de oscilator prin dioda D401.

Functionarea oscilatorului are la baza procesul de incarcare/descarcare a condensatorului C401 de 0,47 uF, care impreuna cu rezistenta R403 dicteaza valoarea frecventei de oscilatie libera, care este de aprox. 50Hz.

Impulsurile de sincronizare, generate de blocul logic sint aplicate prin C403 in baza tranzistorului Q403. Aparitia unui impuls pozitiv in baza lui Q403 implica aparitia aceluiasi impuls negativ amplificat in colectorul acestuia, respectiv colectorul lui Q402.

Descarcarea condensatorului C401 are loc cu o constanta de timp mare ($>20\text{ms}$) prin R403 (910 Kohm) si R406 (1 Kohm) neglijabila in comparatie cu R403.

Etajul de intrare in amplificator prezinta impedanta mare de intrare in baza tranzistorului Q404 unde se aplica prin C406 dintele de fierastrau format pe C404 serie cu C405. Tranzistorul pilot Q406 este compensat baza-colector cu C408 impotriva aparitiei de oscilatii nedorite.

Prepolarizarea tranzistorilor finali complementari se face intr-o conexiune bootstrap cu C410, R418, R419, R420, obtinandu-se astfel o impedanta mai mare de intrare.

Reglajul de liniaritate se realizeaza cu ajutorul semireglabilului R414 prin care tensiunea mica de aprox. 1 VvV culeasa de pe rezistenta R414, este aplicata in punctul de conexiune C404, C405 unde se insumeaza cu tensiunea dinte de fierastrau de la intrarea etajului final. Ajustarea lui R414 care controleaza reactia descrisa mai sus, conduce la obtinerea liniaritatii optime.

Grupul C411, R423 are rolul de a amortiza oscilatiile care ar putea apare pe bobinele de deflexie verticala.

c) Blocul de baleiaj orizontal

Semnalul sincro H generat de blocul logic se aplica unui etaj driver realizat cu tranzistorul Q201 (BD 135). Acest tranzistor lucreaza in regim de comutatie si are ca sarcina transformatorul driver T201 cu un raport de transformare 4:1 coboritor in tensiune. In colectorul lui Q201 se obtin impulsuri cu amplitudinea de cca. 16VvV, deci in secundar cca. 4VvV.

Functionarea driver-ului a fost astfel aleasa incit sa lucreze in contratimp cu tranzistorul final Q202 (cind unul este saturat celalalt este blocat) pentru a nu mari excesiv curentul de virf absorbit din sursa de alimentare.

Rezistenta R201 limiteaza curentul de baza al lui Q201, iar R203 cu C202 amortizeaza supratensiunile datorate autoinductiei din colectorul lui Q201 generate de sarcina inductiva.

Urmeaza etajul final realizat cu un tranzistor (Q202) de

comutatie cu tensiune de strapungere mare (mai mare de 300V) tip BU606 , BUR608 cu sau fara dioda interna.

El lucreaza ca un comutator in paralel pe un circuit oscilant paralel format din condensatorul de acord C205 si bobinele de deflexie linii. Este comandat in baza cu un impuls de cca.4V_{vv} obtinut din secundarul transformatorului T201. Curentul de baza este limitat de R205. La blocare impulsul are valori negative pentru a mica timpul de stocare a sarcinilor din baza lui Q202, deci timpul de intrare in blocare.

Condensatorul C204 se incarca la tensiunea de 26V si serveste practic ca o sursa de alimentare astfel: dioda D201 conduce in timpul cursei directe , iar pe timpul cursei inverse pe catod apare un puls pozitiv de tensiune mare care o blocheaza. Energia din condensatorul C205 nu mai poate curge inspre sursa de alimentare prin D201 si incarca condensatorul C204 la o tensiune continua recuperata . Aceasta tensiune este proportionala cu raportul de transformare dintre n14 si n13. Deci prin acest tip de montaj (recuperare serie)se obtine o alimentare de 26V folosind totusi o sursa de 12V.

Alimentarea in c.c. se face prin primarul transformatorului de linii T202. Pentru ca el sa nu suneze inductanta bobinelor de deflexie , inductanta lui se alege de 10 ori mai mare . Este necesar acest tip de alimentare ca prin bobinele de deflexie sa nu treaca curent continuu , ceea ce ar produce o deplasare a imaginii.

Separarea bobinei de deflexie pe orizontala in c.c. se face cu C 206 paralel cu C207 care au doua functii:

- corectia in "S" a formei de dinte de fierastrau a curentului de deflexie , necesara pentru a nu avea deformari ale imaginii datorate polaritatii ecranului tubului cinescop. Corectia se realizeaza prin suprapunerea unui curent sinusoidal peste curentul liniar . Aceasta deformare sinusoidala este provocata de C206 paralel cu C207 , serie cu bobinele de deflexie pe orizontala.

- rezervor de energie ,in faza de incepere a cursei directe energia acumulata in circuitul oscilant este restituita sursei de alimentare prin dioda conectata in paralel pe tranzistorul Q202 (recuperare paralela) . Grupul C206 paralel cu C207 este conectat serie cu bobina de deflexie pe orizontala si are o valoare destul de mare in comparatie cu C 205 . Paralel cu grupul C206, C207 si bobina de deflexie pe orizontala este condensatorul de acord C205 care se incarca in timpul primei jumatai a cursei inverse la o tensiune de 8 ori mai mare decat sursa de alimentare , preluind toata energia .In a doua jumata a cursei inverse curentul curge din C205 spre C206 paralel cu C207 care primesc cea mai mare parte din energie si se incarca la tensiunea sursei de alimentare. La inceputul cursei directe C206 paralel cu C207 cedeaza energia in bobina de deflexie pe orizontala prin dioda de recuperare paralela.

Tot in serie cu bobina de deflexie pe orizontala se gaseste bobina de liniaritate care compenseaza rezistentele de pierderi ale etajului final:

- rezistenta de saturatie a tranzistorului final
- rezistenta ohmica a bobinei de deflexie pe orizontala
- rezistenta interna a sursei de alimentare

DAF 2010 R MANUAL DE FUNCTIONARE

Aceasta compensare se face prin modificarea saturatiei unui miez magnetic la diferite valori ale curentului de deflexie.

d) FIT si tensiunile auxiliare

Foarte inalta tensiune necesara accelerarii electronilor din tubul cinescop se obtine de pe transformatorul de linii printr-o infasurare speciala , Numarul de spire al acestei infasurari este de cca.2000 spire rezultind ca s-ar obtine un FIT de cca. 8KV, dar datorita acordului bobinei de FIT pe armonica a 3-a (45 KHz) se obtine o crestere a acesteia cu cca. 40%.

Aceasta tensiune este redresata cu ajutorul diodei de inalta tensiune TV 18 iar apoi filtrata de capacitatea dintre anodul tubului cinescop si stratul de advadag depus pe acesta.

Tensiunile auxiliare necesare tubului cinescop sint urmatoarele:

- Tensiunea de accelerare ; se aplica pe pinul 6 al tubului cinescop pe grila 3 de accelerare . Aceasta tensiune se obtine de pe transformatorul de linii , unde sint impulsuri pozitive cu amplitudinea de cca. 400V , redresate de dioda D 203 si filtrat de C208. Rezistenta R207 limiteaza curentul prin dioda la incarcarea condensatorului C 208.

- Tensiunea de focalizare ; se aplica pe pinul 7 al tubului cinescop , pe grila 2 de focalizare. Aceasta tensiune este aceeaasi cu tensiunea de accelerare divizata de R 209 la o valoare necesara unei focalizari optime.

- Tensiunea de luminozitate ; se aplica grilei de comanda a tubului cinescop (pinul 5) si este formata din tensiunea de accelerare si o tensiune negativa de cca. 250V obtinuta de pe transformatorul de linii redresata de D 204 si filtrata de C209. Acest mod de conectare asigura si blocarea fascicolului de electroni din tubul cinescop la deconectarea de la retea si anume : la deconectare C209 se descarca prin R210 , R211 , R212 si D205 pina la valoarea Zenner-ului D205 de 130V cind acesta nu mai este polarizat direct . Din acest moment tensiunea pe grila de comanda ramine la un potential de -130V (C 209 nu mai are rezistor. de descarcare).

ANEXA 2

LISTA SEMNALELOR PREZENTE LA CONECTORUL DE INTERFATA PENTRU COMUNICATII MODEM (V24)

(conector tip RACK de 25 contacte, priza)

Pin	Denumire	Semnificatie	Sens 2010R-MODEM
1	GROUND	masa mecanica	
2	ED	emisie date	---- -->
3	RD	receptie date	<-- ----
4	RTS	request to send	---- -->
5	CTS	clear to send	<-- ----
6	DSR	data set ready	<-- ----
7	GND	masa electrica	
8	DCD	data carrier detected	<-- ----
9	-		
10	-		
11	-		
12	-		
13	-		
14	-		
15	TC(sincron)	tact emisie	<-- ----
16	-		
17	RC(sincron)	tact receptie	<-- ----
18	-		
19	-		
20	DTR	data terminal ready	---- -->
21	-		
22	-		
23	-		
24	TC1(sincron)	tact emisie	---- -->
25	RC1(sincron)	tact receptie	---- -->

ANEXA 3

LISTA SEMNALELOR PREZENTE LA CONECTORUL DE INTERFATA PENTRU CONEXIUNE MULTIPUNCT (D. CH.)

(conector tip RACK de 25 contacte, priza)

Pin	Denumire	Semnificatie	Sens 2010R-MODEM 201
1	GROUND	masa mecanica	
2	ED	emisie date	---- -->
3	RD	receptie date	<-- ----
4	RTS	request to send	---- -->
5	CTS	clear to send	<-- ----
6	DSR	data set ready	<-- ----
7	GND	masa electrica	
8	DCD	data carrier detected	<-- ----
9	-		
10	-	+5V	
11	-	+5V	
12	-		
13	-	-12V	
14	-		
15	TC	tact emisie	<-- ----
16	-		
17	RC	tact receptie	<-- ----
18	-		
19	-		
20	DTR	data terminal ready	---- -->
21	-	+12V	
22	-	+12V	
23	-		
24	-		
25	-	-12V	

ANEXA 4

LISTA SEMNALELOR PREZENTE LA CONECTORUL DE INTERFATA PENTRU IMPRIMANTA (PRT.)

(conector tip RACK de 25 contacte, priza)

Pin	Denumire	Semnificatie	Sens 2010R-IMP
1	GROUND	masa mecanica	
2	RDx	receptie date	---- -->
3	EDx	emisie date	<-- ----
4	-		
5	-		
6	-		
7	GND	masa electrica	
8	-		
9	D2IP	bit 2 date	---- -->
10	D0IP	bit 0 date	---- -->
11	D3IP	bit 3 date	---- -->
12	D1IP	bit 1 date	---- -->
13	D7IP	bit 7 date	---- -->
14	D4IP	bit 4 date	---- -->
15	-		
16	BUSY IP (ACK)		<-- ----
17	-		
18	-		
19	STROB IP	comanda imprimare	---- -->
20	DTR	data terminal ready	<-- ----
21	-		
22	D6IP	bit 6 date	---- -->
23	D5IP	bit 5 date	---- -->
24	-		
25	-		

NOTA:

Semnalele notate cu x sint necesare pentru imprimanta seriala, iar cele notate cu IP pentru imprimanta paralela.

ANEXA 5

LISTA SEMNALELOR PREZENTE LA CONECTORUL DE INTERFATA PENTRU TASTATURA (KBD.)

(conector tip RACK de 15 contacte, priza)

Pin	Denumire	Semnificatie	Sens 2010R-T
1	SHIFT		<-- ----
2	D1	bit 1 date	<-- ----
3	D3	bit 3 date	<-- ----
4	D5	bit 5 date	<-- ----
5	D7	bit 7 date	<-- ----
6	WR	comanda scriere tas.	---- -->
7	GND	masa electrica	
8	+5V		
9	D0	bit 0 date	<-- ----
10	D2	bit 2 date	<-- ----
11	D4	bit 4 date	<-- ----
12	D6	bit 6 date	<-- ----
13	READ	comanda citire	---- -->
14	SEL	selectie: alarma/leduri	<-- ----
15	STB	strob de date de la tas.	<-- ----

ANEXA 6

REALIZAREA LEGATURII IN CABLUL DE CONECTARE LA MODEM

CONECTOR FISA
25 CONTACTE

LEGATURA

CONECTOR FISA
25 CONTACTE

1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
.	.
.	.
.	.
15	15
16	16
17	17
.	.
.	.
.	.
20	20
.	.
.	.
.	.
24	24
25	25

ANEXA 7

REALIZAREA LEGATURILOR IN CABLUL ADAPTOR PENTRU LEGATURA DIRECTA LA CALCULATOR

CONECTOR FISA 25 CONTACTE	LEGATURA	CONECTOR PRIZA 25 CONTACTE
1	-----	1
2	----- \ / -----	2
3	----- / \ -----	3
4	-----	4
5	-----	5
6	-----	6
7	-----	7
8	-----	8
.	-----	.
.	-----	.
.	-----	.
15	-----	15
16	-----	16
17	-----	17
.	-----	.
.	-----	.
.	-----	.
20	-----	20
.	-----	.
.	-----	.
.	-----	.
24	-----	24
25	-----	25

ANEXA 8

REALIZAREA LEGATURILOR IN CABLUL ADAPTOR
PENTRU LEGATURA MULTIPUNCT

(daisy-chain)

CONECTOR FISA
25 CONTACTE

LEGATURA

CONECTOR FISA
25 CONTACTE

1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
.	.
.	.
.	.
15	15
16	16
17	17
.	.
.	.
.	.
20	20
.	.
.	.
.	.
24	24
25	25

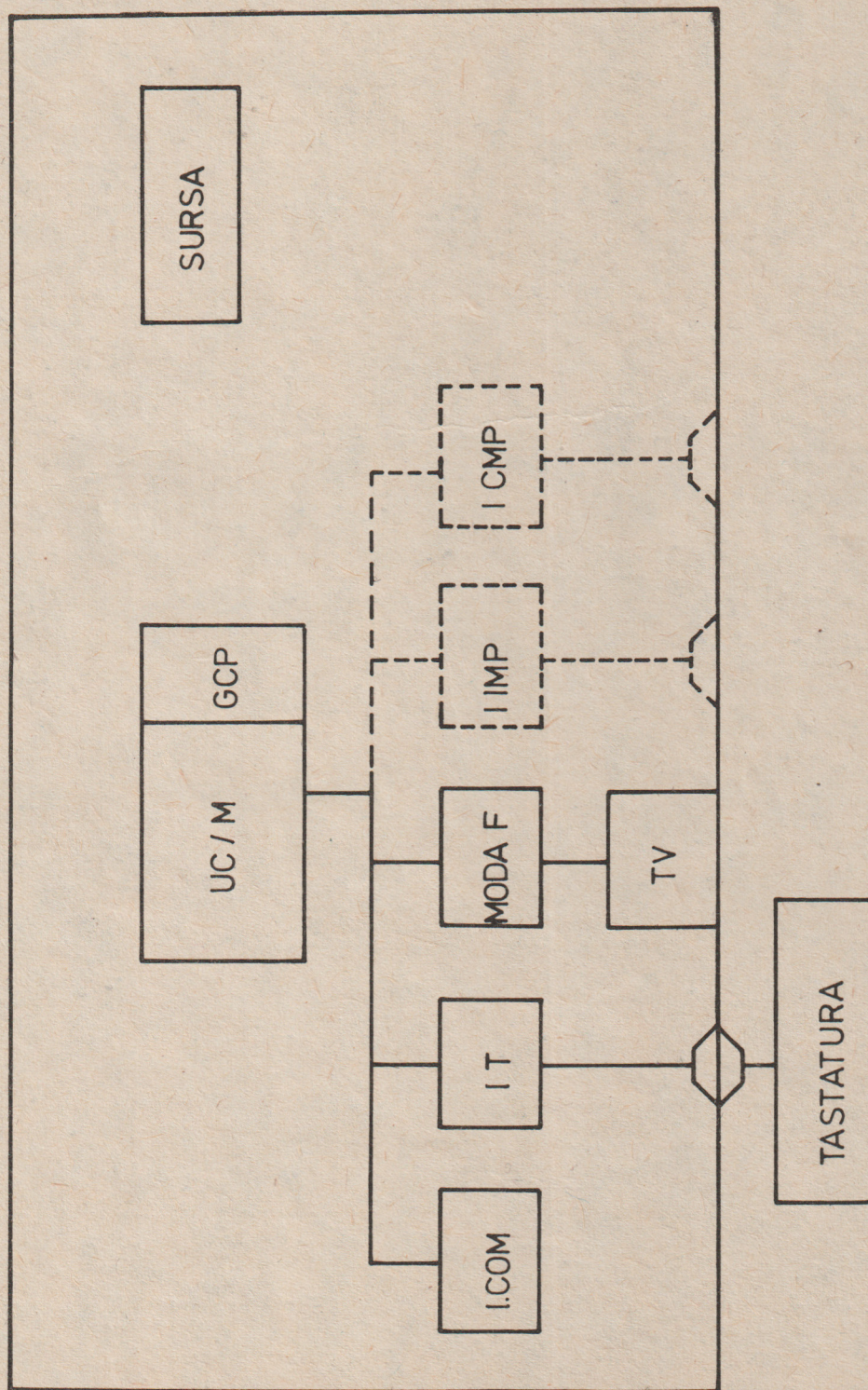


Fig.1.1 Schema bloc DAF 2010 R

AUTO COPY ON
 LINE READY

RESET	BREAK	SET	BL	UND	VI	PF1	PF2	PF3	PF4	PF5	PF6	PF7	PF8	
—	!	"	#	4	%	&	7	()	~	=	/	RUB OUT	
0	ESC	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	{	}	LF
CAPS	@	A	S	D	F	G	H	J	K	L	+	*	:	CR

START	PRINT	SEND
7	8	9
4	5	6
1	2	3
		Ø

CLEAR	ERASE	ERASE	ERASE
TO	TO	TO	TO
END	END	END	END
TAB	TAB	TAB	TAB
CHAR	CHAR	CHAR	CHAR
HOME	HOME	HOME	HOME
DEL	DEL	DEL	DEL
LINE	LINE	LINE	LINE

Fig.12 TASTATURA DAF 2010 R

SECVENTE ESC SECVENTE DC4

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	NUL	QLE	0	@	P											
1	SOH	DC1	1	A	Q	Q	Q	Q	Q	Q	Q	Q	Q	Q	Q	Q
2	STX	DC2	2	B	R	6	r									
3	ETX	DC3	3	C	S	C	S									
4	END	DC4	4	D	T	d	t									
5	ENQ	NMK	5	E	U	e	u									
6	ACK	SYN	6	F	V	f	v									
7	BEL	ETB	7	G	W	g	w									
8	BS	CAN	8	H	X	h	x									
9	HT	ETX	9	I	Y	i	y									
A	LF	SUB	*	J	Z	j	z									
B	VT	ESC	+	K	[k	{									
C	FF	FS	,	L	\	l										
D	CR	GS	-	M]m											
E	SO	RS	.	N	^	n	~									
F	SI	US	/	O	-	o	DEL									

Afisare caractere

Afisare Schimbarea
caractere conditiilor

Anexa 9

COD DC4, ă	COD DC4, â	COD DC4, â	COD DC4, â	COD DC4, \$	COD DC4, %	COD DC4, &	COD DC4, '
TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH
COD DC4, (COD DC4,)	COD DC4, *	COD DC4, +	COD DC4, ,	COD DC4, -	COD DC4, .	COD DC4, /
TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH
COD DC4, 0	COD DC4, 1	COD DC4, 2	COD DC4, 3	COD DC4, 4	COD DC4, 5	COD DC4, 6	COD DC4, 7
TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH
COD DC4, 8	COD DC4, 9	COD DC4, :	COD DC4, ;	COD DC4, <	COD DC4, =	COD DC4, >	COD DC4, ?
TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH	TASTĂ C SH

Anexa 9

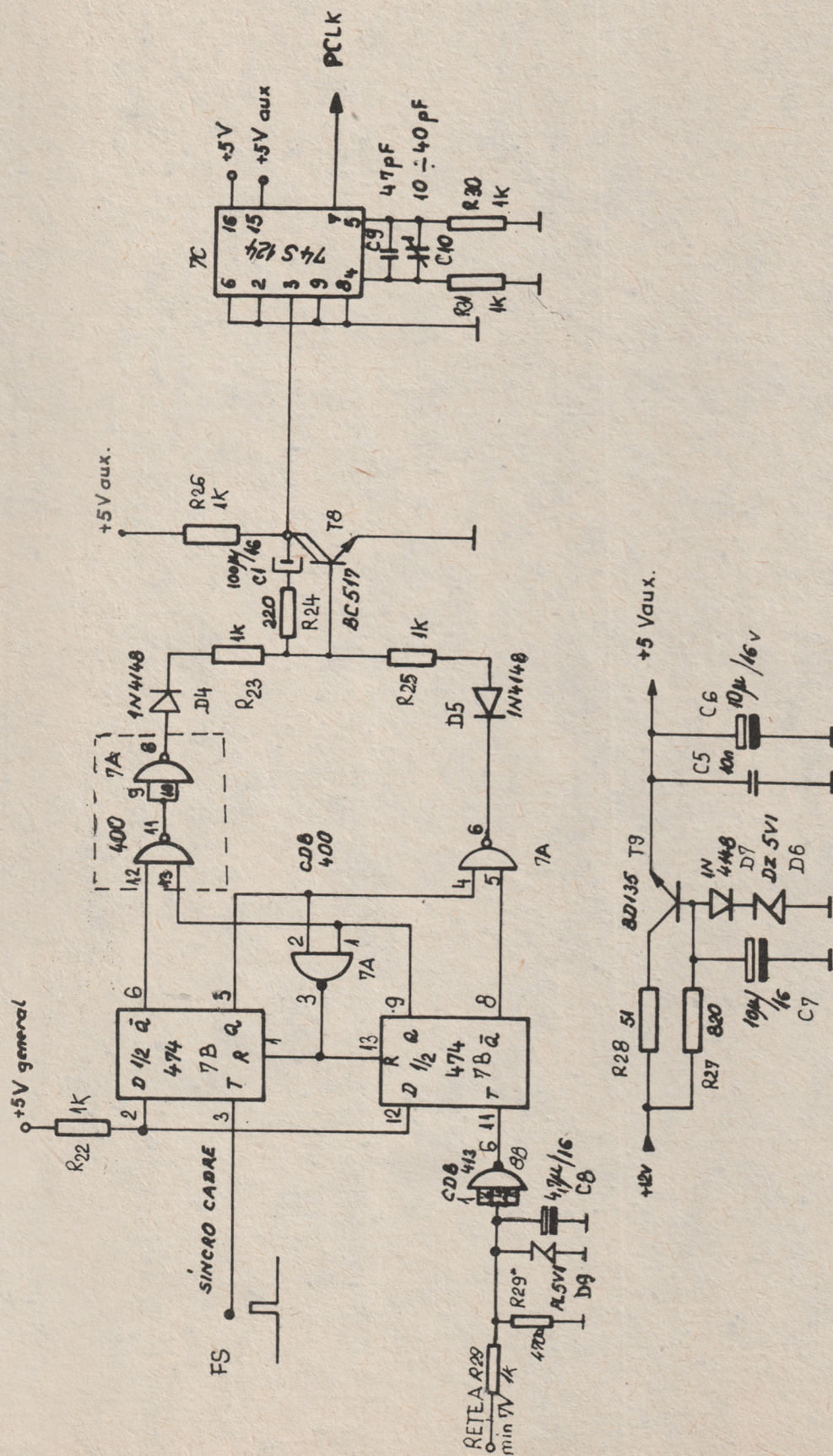
COD 5	COD 1	COD 2	COD 3	COD 4	COD 5	COD 6	COD 7
TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ
	1 SH	2 SH	3 SH	4 SH	5 SH	6 SH	7 SH
COD (COD)	COD *	COD +	COD ,	COD -	COD .	COD /
TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ
8 SH	9 SH	* SH	+ SH	< SH	= SH	> SH	? SH
COD 0	COD 1	COD 2	COD 3	COD 4	COD 5	COD 6	COD 7
TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ
COD 8	COD 9	COD :	COD ;	COD <	COD =	COD >	COD ?
TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ
8 SH	9 SH	* SH	+ SH	< SH	= SH	> SH	? SH

Anexa 9

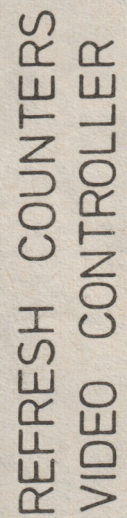
COD @ TASTĂ	COD A TASTĂ	COD B TASTĂ	COD C TASTĂ	COD D TASTĂ	COD E TASTĂ	COD F TASTĂ	COD G TASTĂ
@	A	B	C	D	E	F	G
COD H TASTĂ	COD I TASTĂ	COD J TASTĂ	COD K TASTĂ	COD L TASTĂ	COD M TASTĂ	COD N TASTĂ	COD O TASTĂ
H	I	J	K	L	M	N	O
COD P TASTĂ	COD Q TASTĂ	COD R TASTĂ	COD S TASTĂ	COD T TASTĂ	COD U TASTĂ	COD V TASTĂ	COD W TASTĂ
P	Q	R	S	T	U	V	W
COD X TASTĂ	COD Y TASTĂ	COD Z TASTĂ	COD [TASTĂ	COD \ TASTĂ	COD] TASTĂ	COD ^ TASTĂ	COD - TASTĂ
X	Y	Z	[\]	^	-

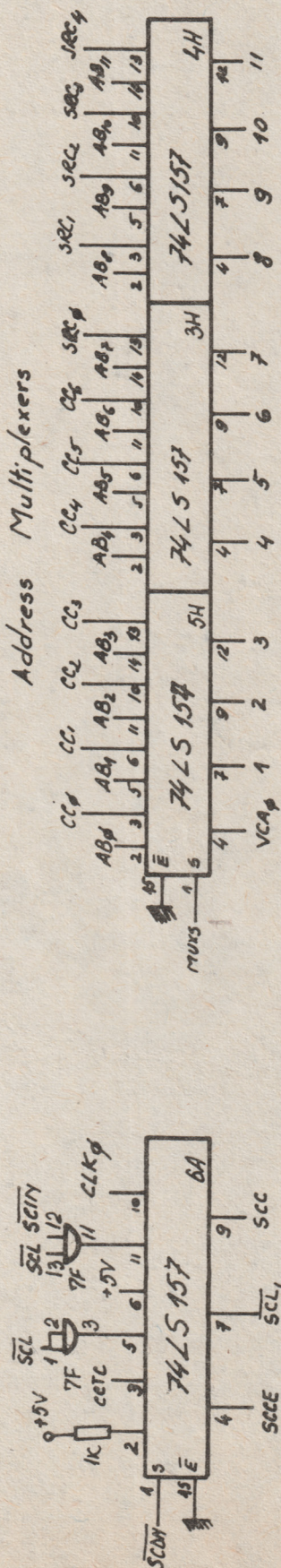
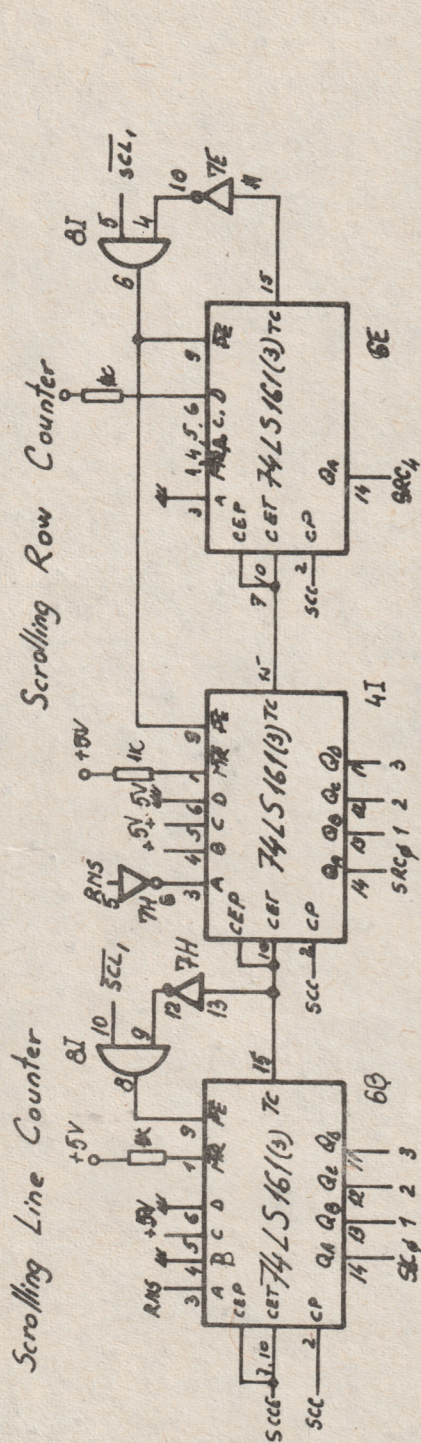
Anexa 9

COD \	COD a	COD b	COD c	COD d	COD e	COD f	COD g
TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ
@ SH	A SH	B SH	C SH	D SH	E SH	F SH	G SH
COD h	COD i	COD j	COD k	COD l	COD m	COD n	COD o
TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ
H SH	I SH	J SH	K SH	L SH	M SH	N SH	O SH
COD p	COD q	COD r	COD s	COD t	COD u	COD v	COD w
TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ
P SH	Q SH	R SH	S SH	T SH	U SH	V SH	W SH
COD x	COD y	COD z	COD {	COD '	COD }	COD ~	COD OG4 DEL
TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ	TASTĂ
X SH	Y SH	Z SH	{	'	}	~	OG4 DEL

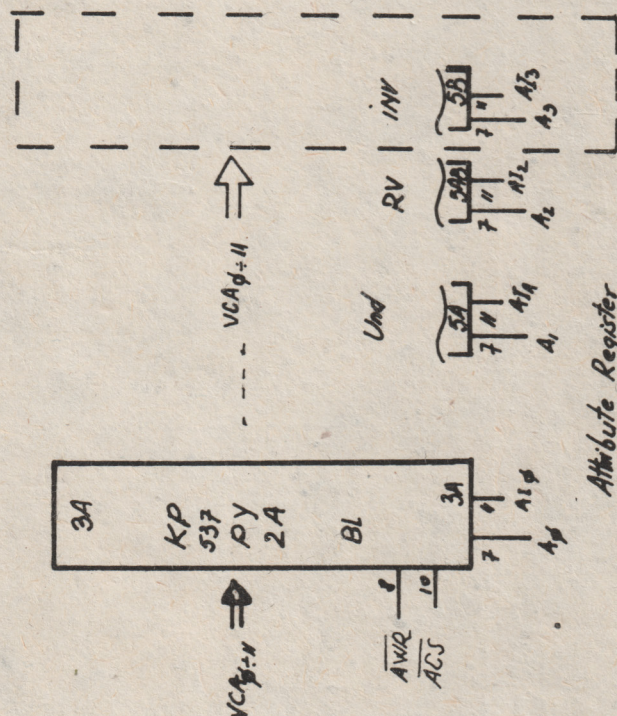


OSCILATOR SINCRON CU REȚEA

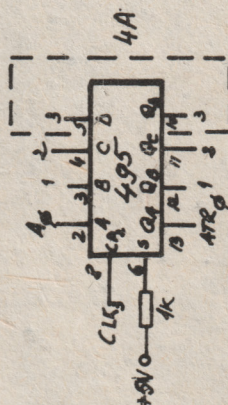




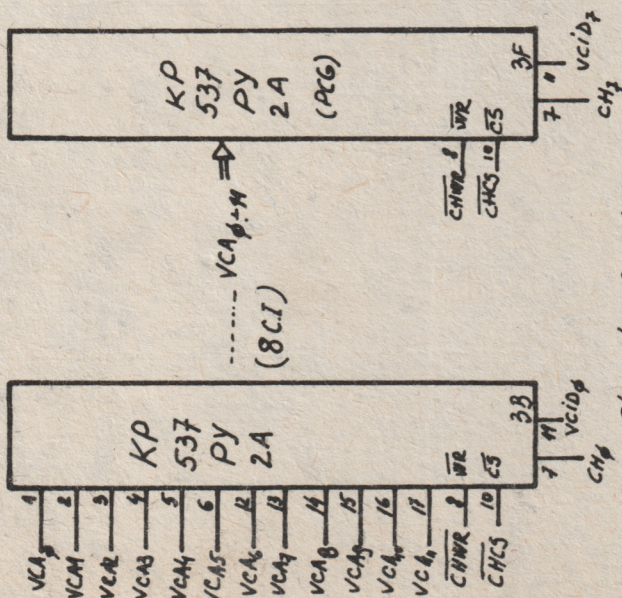
Attribute Memory



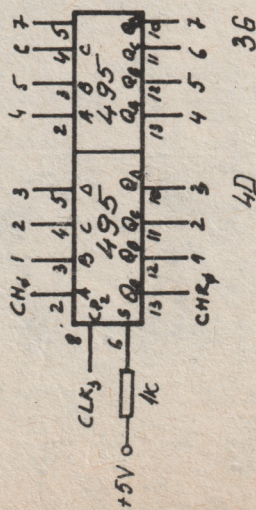
Attribute Register



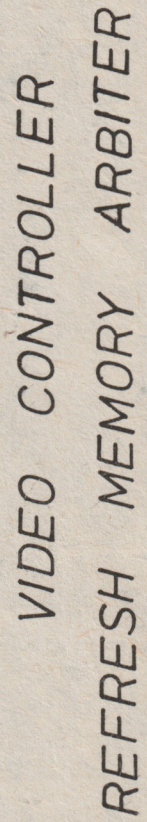
Character Memory



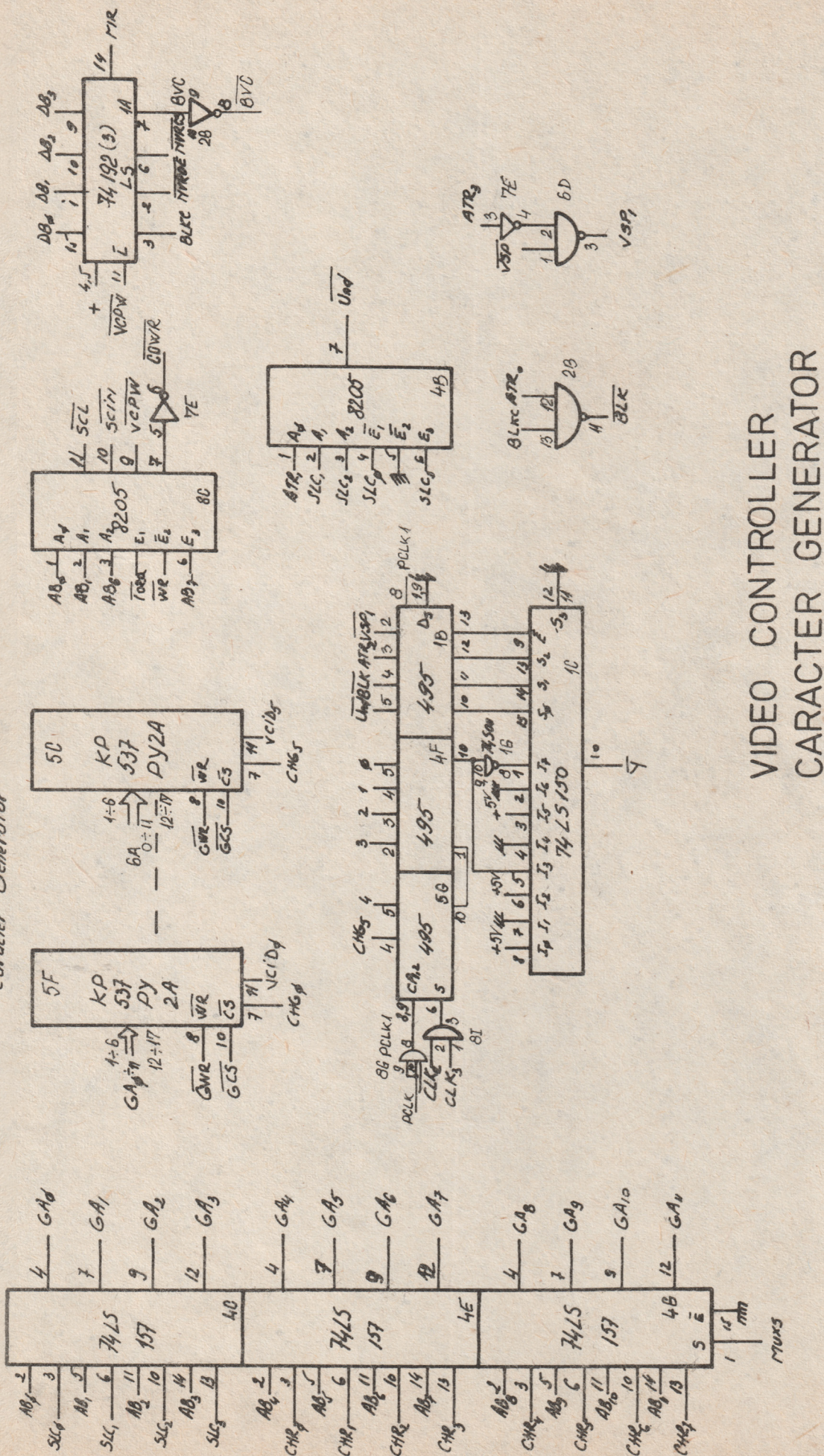
Character Register



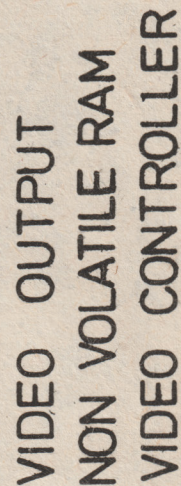
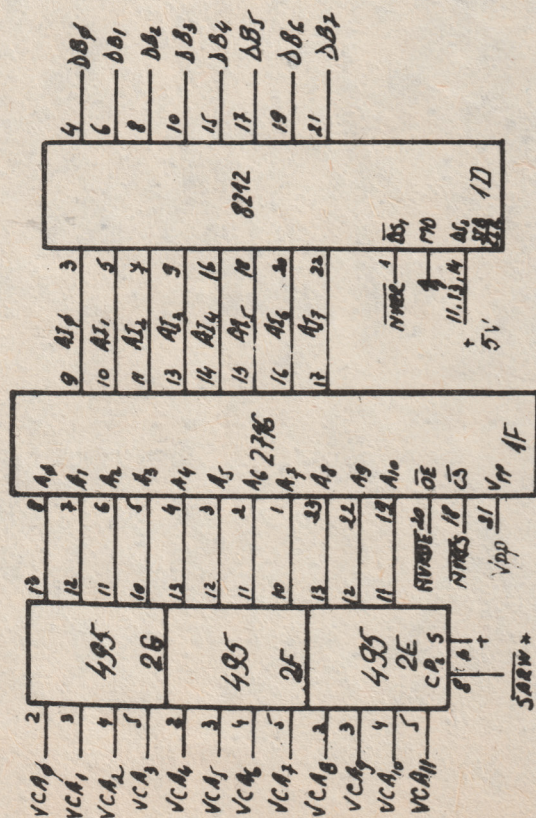
VIDEO CONTROLLER
REFRESH MEMORY

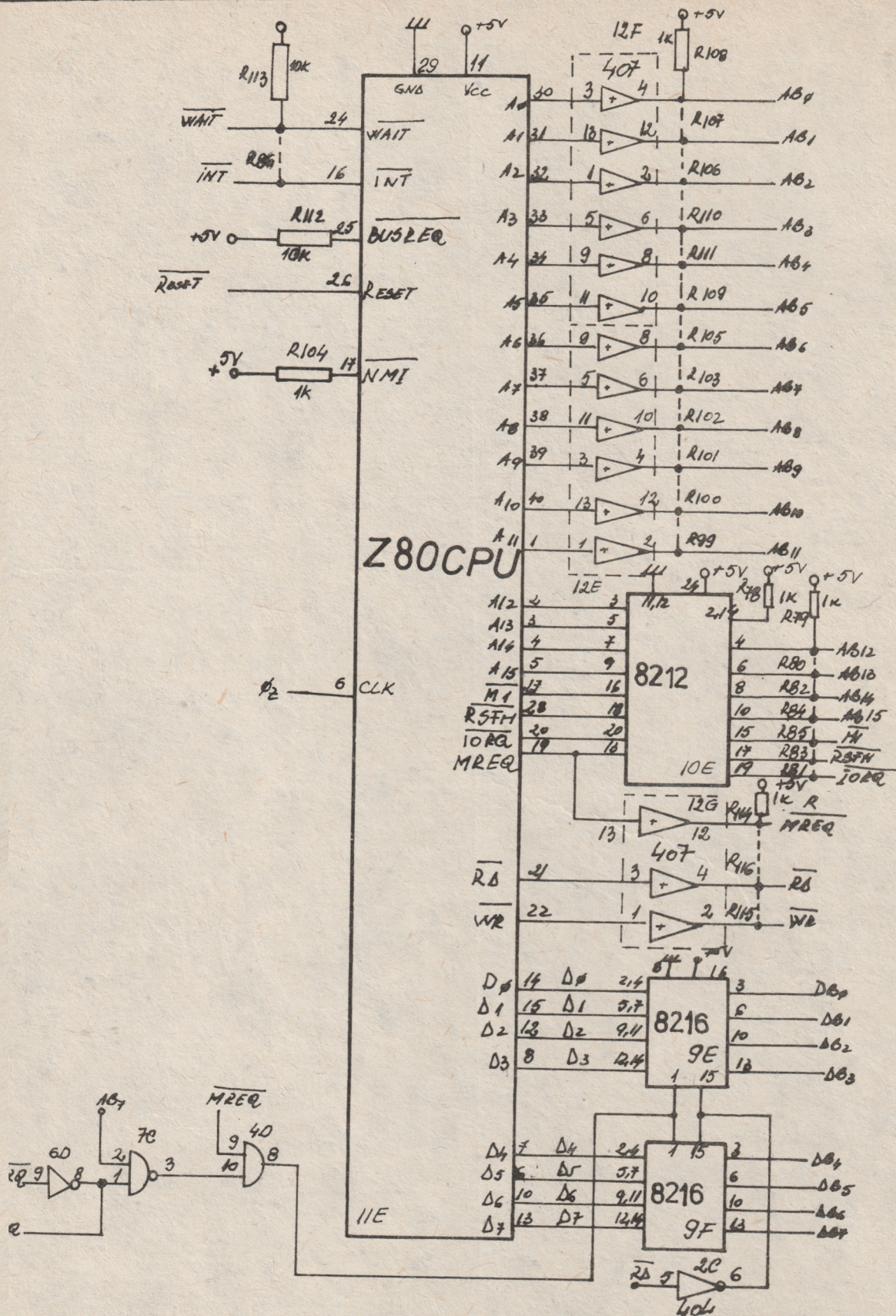


Character Generator

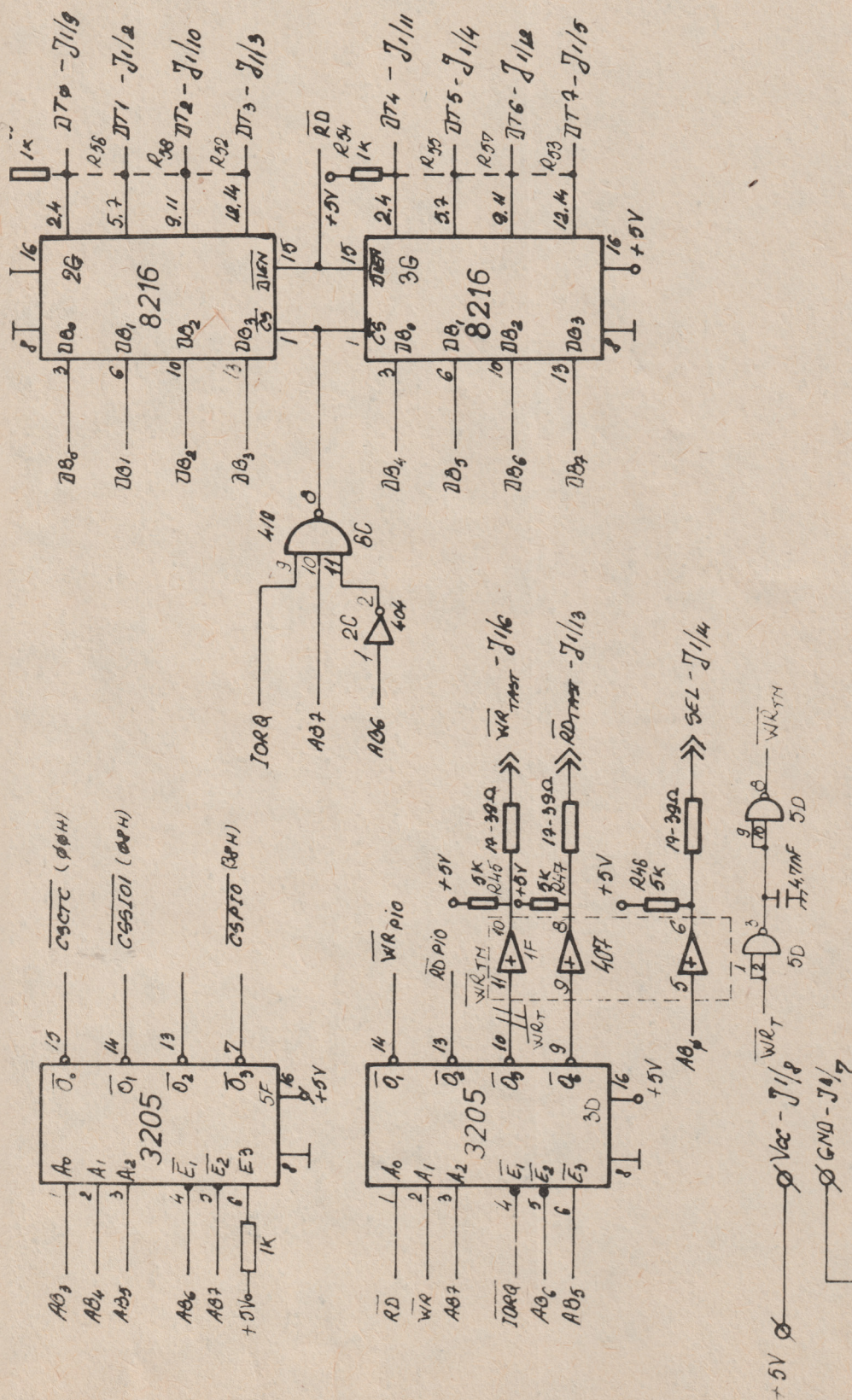


VIDEO CONTROLLER CHARACTER GENERATOR



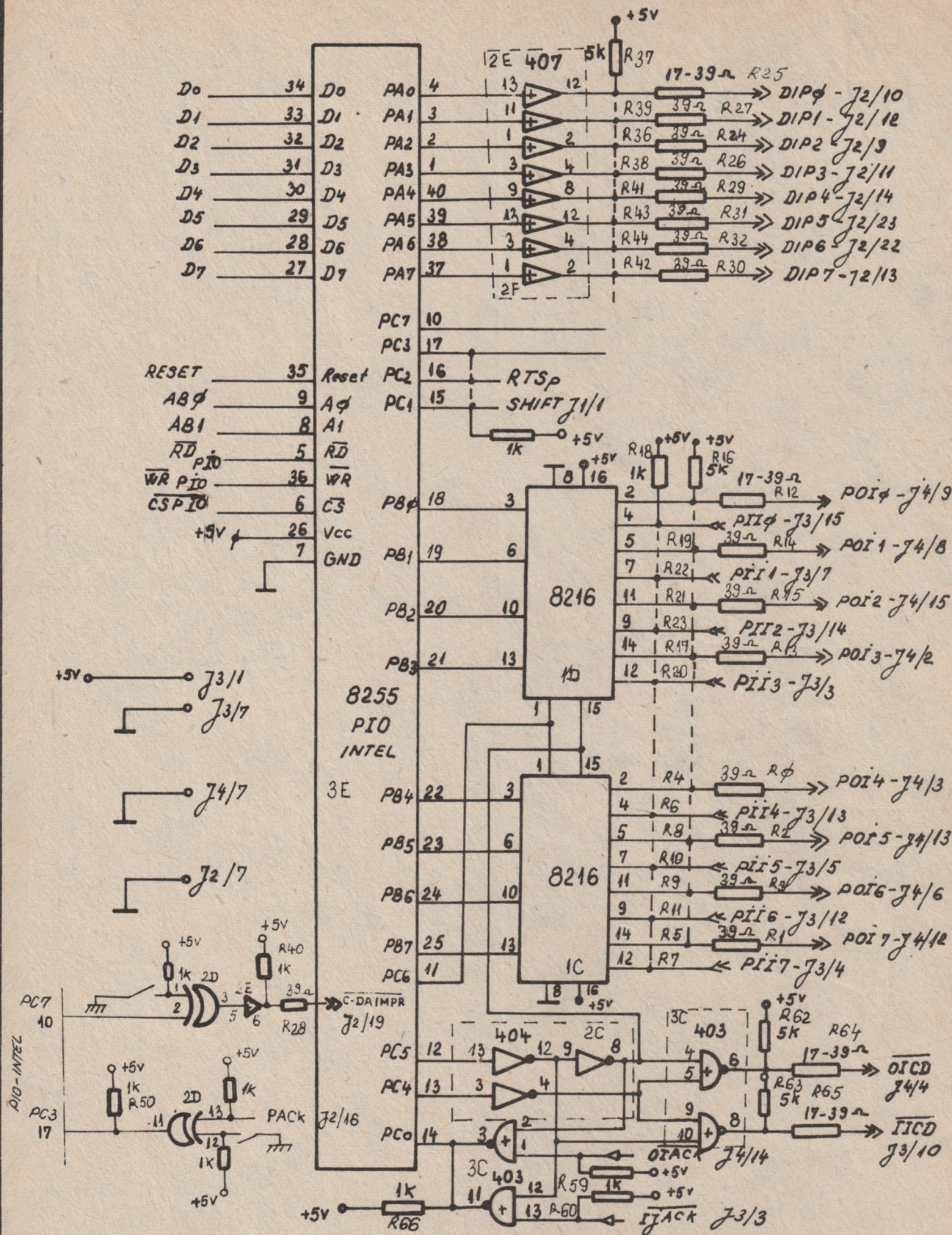


MICROPROCESORUL Z80

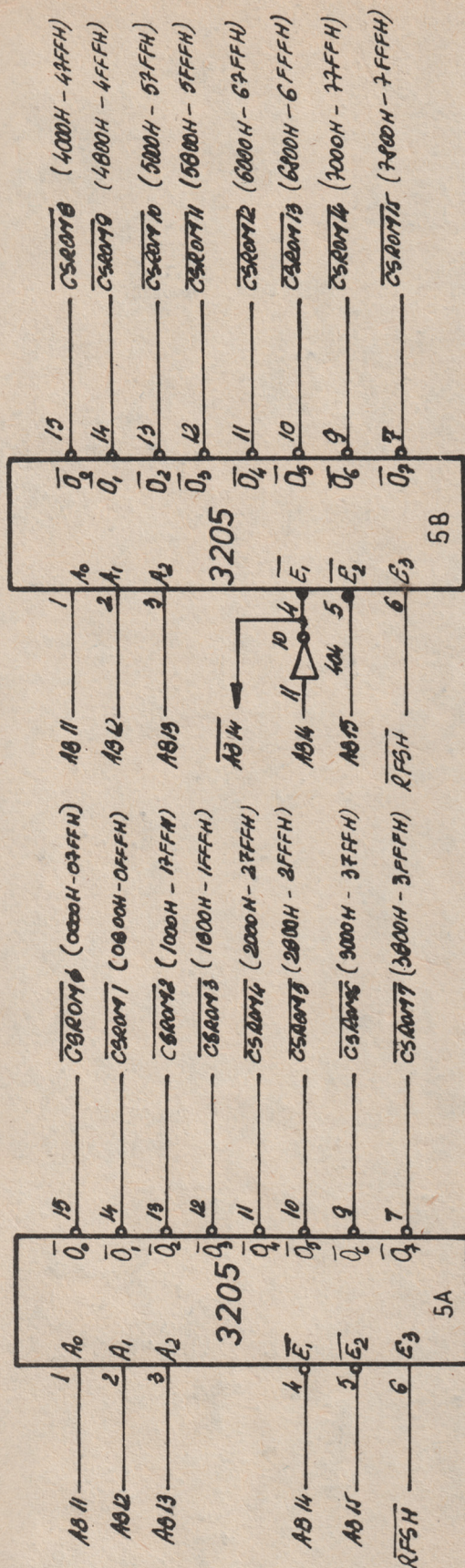


BLOCUL DE SELECȚIE ȘI
INTERFAȚĂ PENTRU TASTATURĂ

CIRCUITUL RESET SI GENERATORUL DE TACT

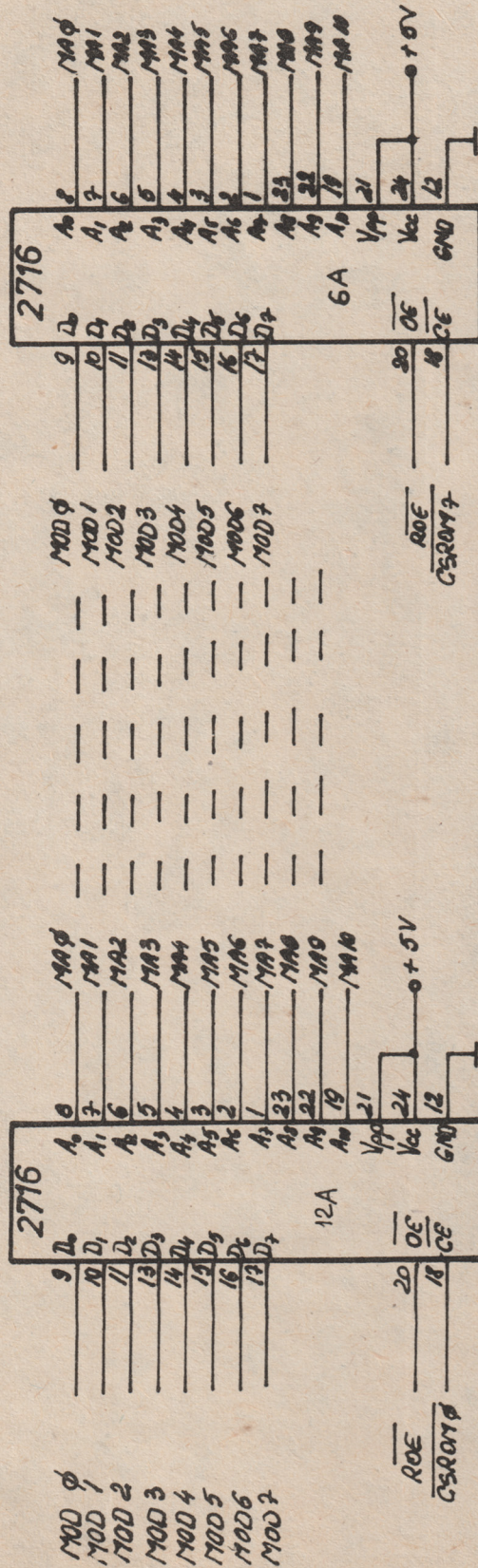


INTERFAȚĂ IMPRIMANTĂ PARALELĂ
 și
 INTERFAȚĂ BIDIRECȚIONALĂ OPȚIONALĂ



BLOCUL SELECTIE ROM

8 C.I. 2716

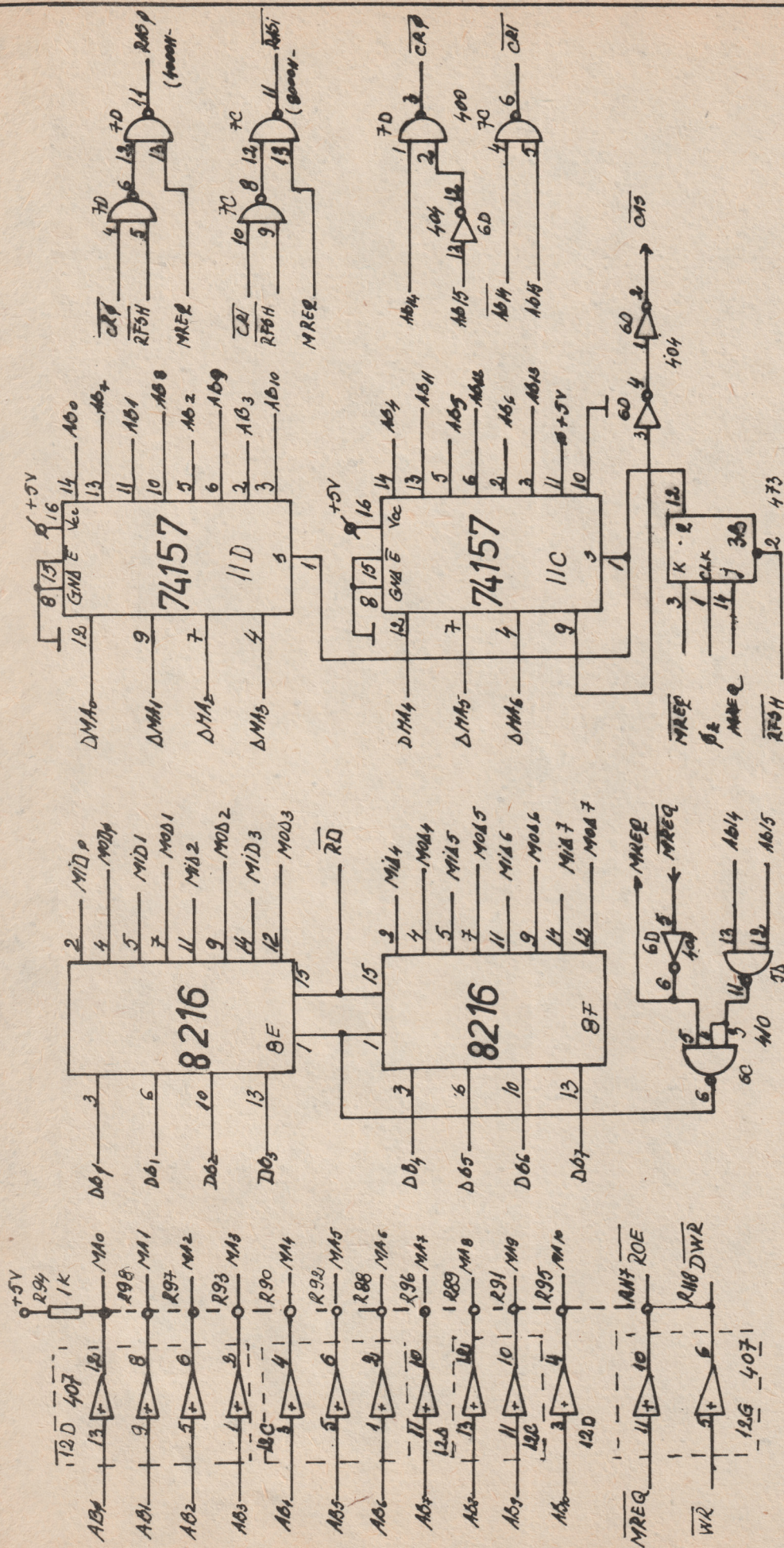


MEMORIILE EPROM

8 C.I. 2716

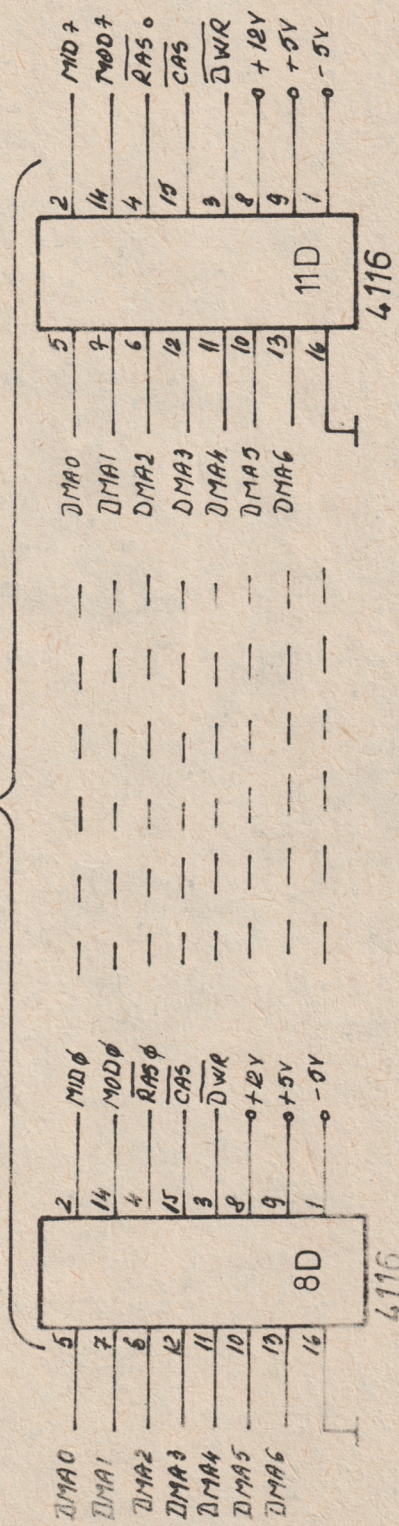


MEMORII EPROM (OPTIONAL)

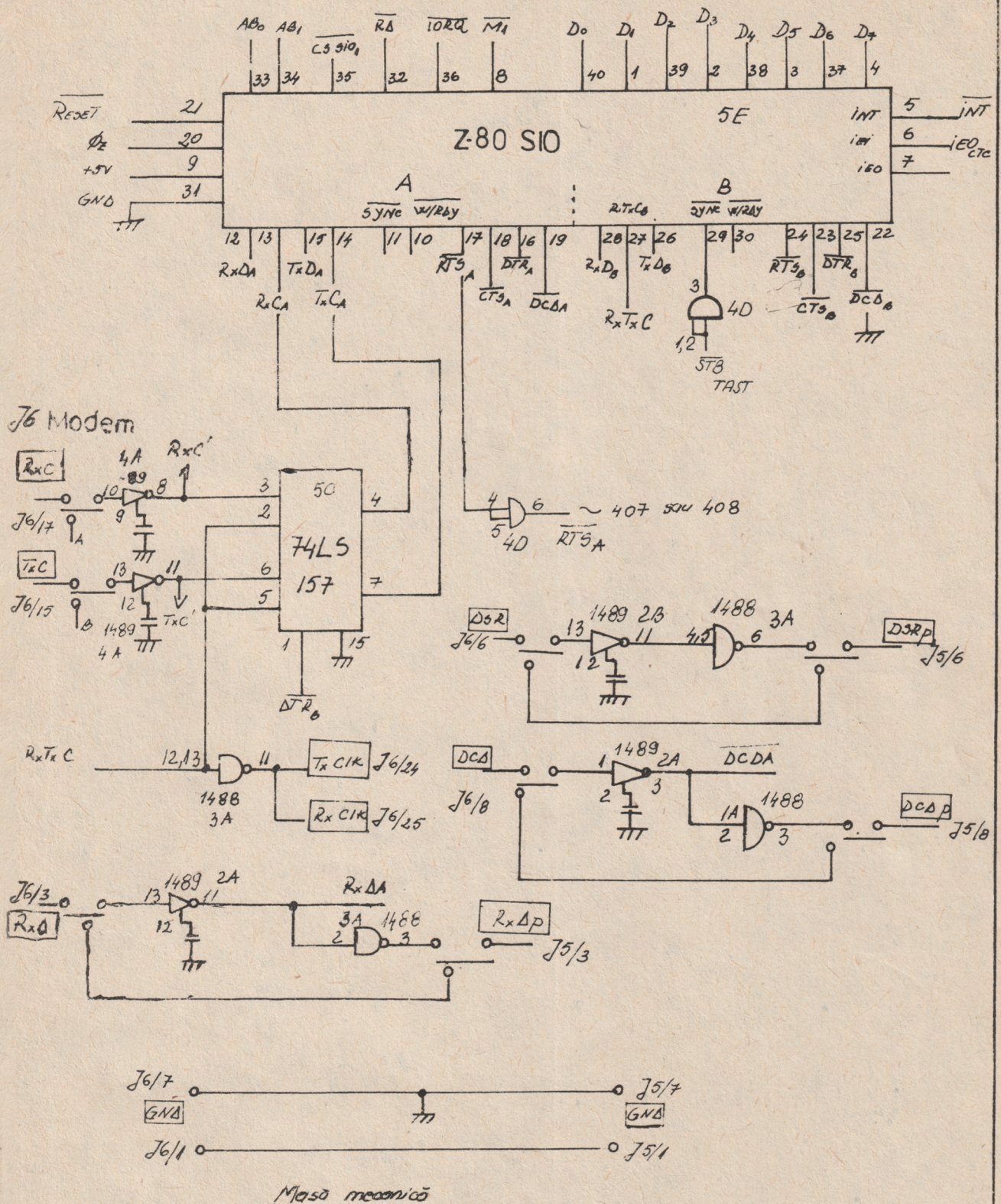


INTERFAȚĂ MEMORIE DINAMICĂ

8 C.I. 4116

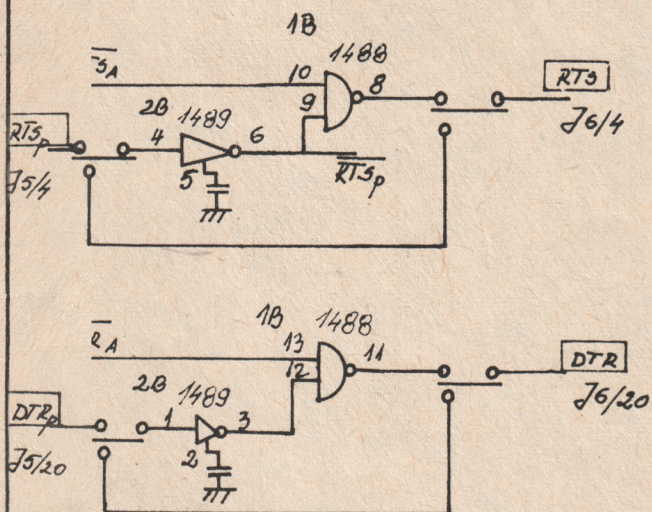
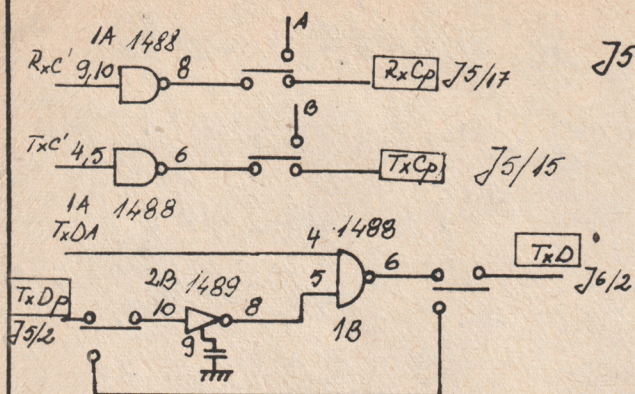


RAM DINAMIC

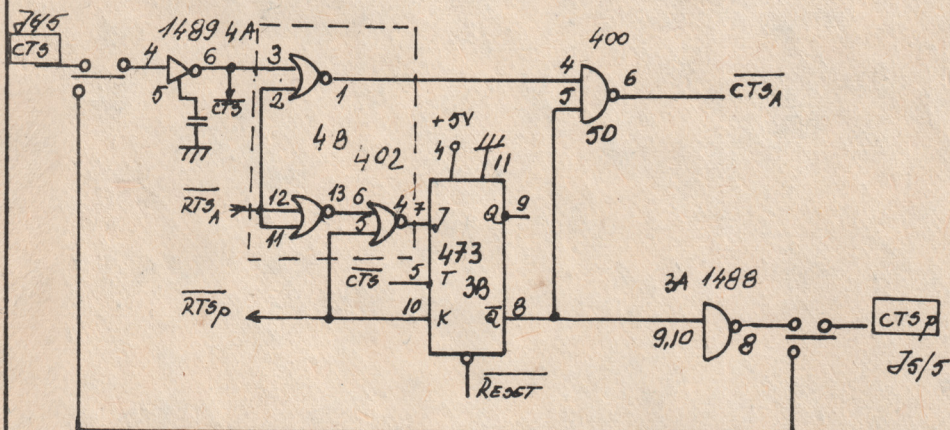
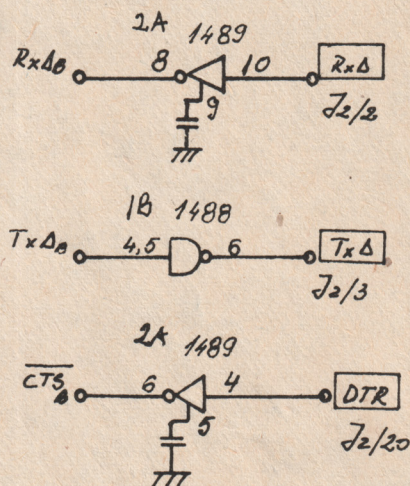


INTERFATĂ SERIALĂ I

J5 Daisy-Chain



J2 Imprimantă



INTERFAȚĂ SERIALĂ II

AUTO OPER ONLINE READY
COPY

○ ○ ○ ○ ○

RESET	BRK	SET	BL	UND	VIDEO	PF1	PF2	PF3	PF4	PF5	PF6	PF7	PF8
—	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	~	=	RU8 OUT
ESC	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[]	LF
CAPS	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	*	:	CR (2x1)
	SHIFT	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	/	SHIFT (1 1/2 x1)
													CTRL

START	POINT	SEND
7	8	9
4	5	6
1	2	3
		Ø

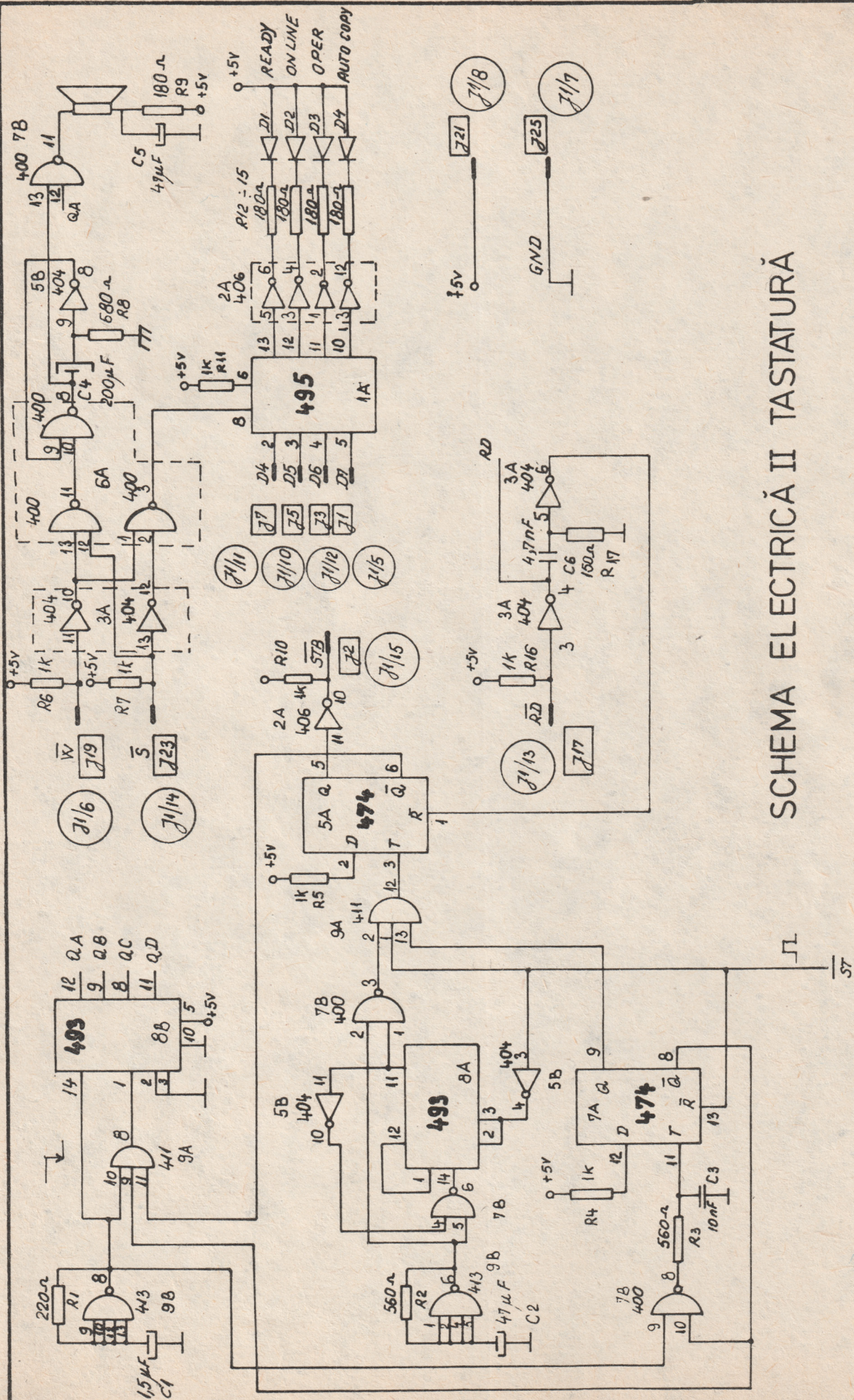
CLEAR	ERASE	ERASE TO END
TAB	ERASE LINE	BACK TAB
INS CHAR	↑	DEL CHAR
←	HOME	→
INS LINE	↓	DEL LINE

○ ○ ○ ○ ○

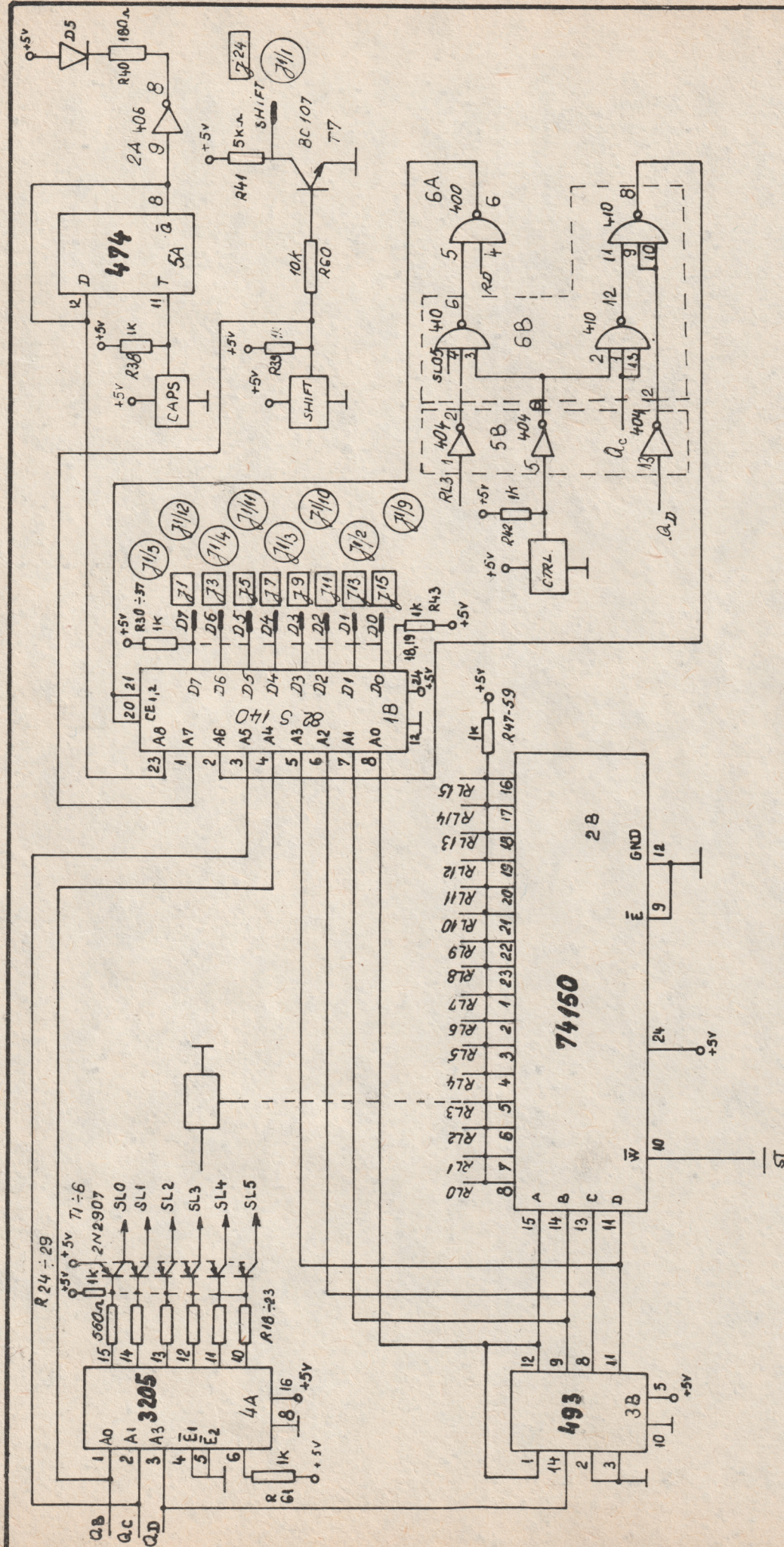
RL3	3	1	4	2	5	3	5	5	7	9	5	5	11	12	13	14	15	10
SLO	0	1	4	2	3	4	4	4	6	8	4	4	10	11	13	14	15	8
	4	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	4	5	4	5	5
	0	0	2	2	3	2	2	2	2	9	2	2	11	12	13	14	15	15
	5	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1
	0	0	1	2	3	2	4	6	3	3	2	2	10	11	13	14	15	15
	3	3	2	3	2	3	2	3	3	3	2	2	9	10	12	12	15	0
			1	3	3	4	4	5	7	9	3	3	10	12	12	12	15	15
			3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3

10	8	6
0	0	0
10	8	6
14	14	13
0	1	0
9	9	7
0	1	0
4	4	4

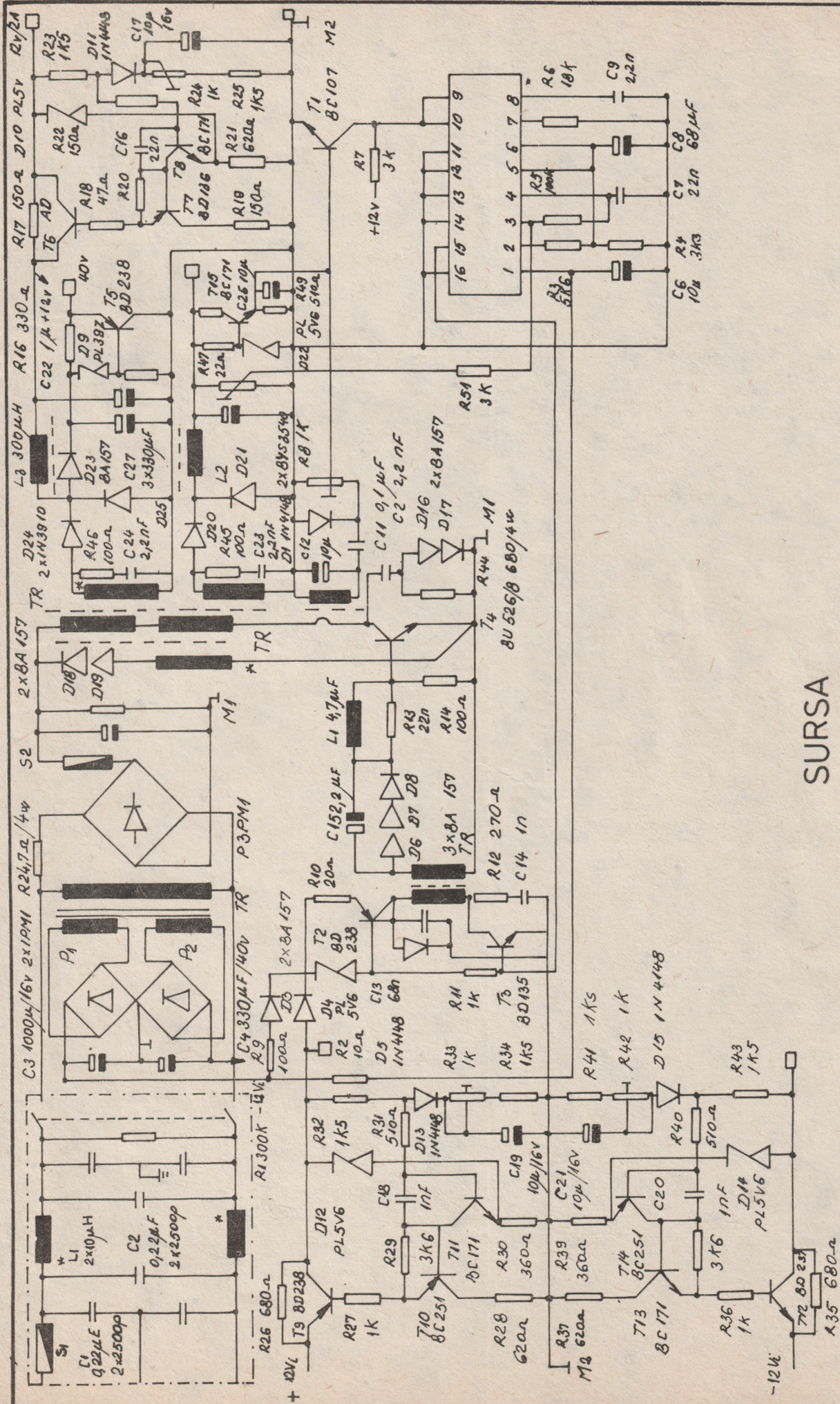
12	0	2
0	0	0
12	0	2
13	11	11
1	0	1
7	5	5
1	0	1
3	1	1



SCHEMA ELECTRICĂ II TASTATURĂ

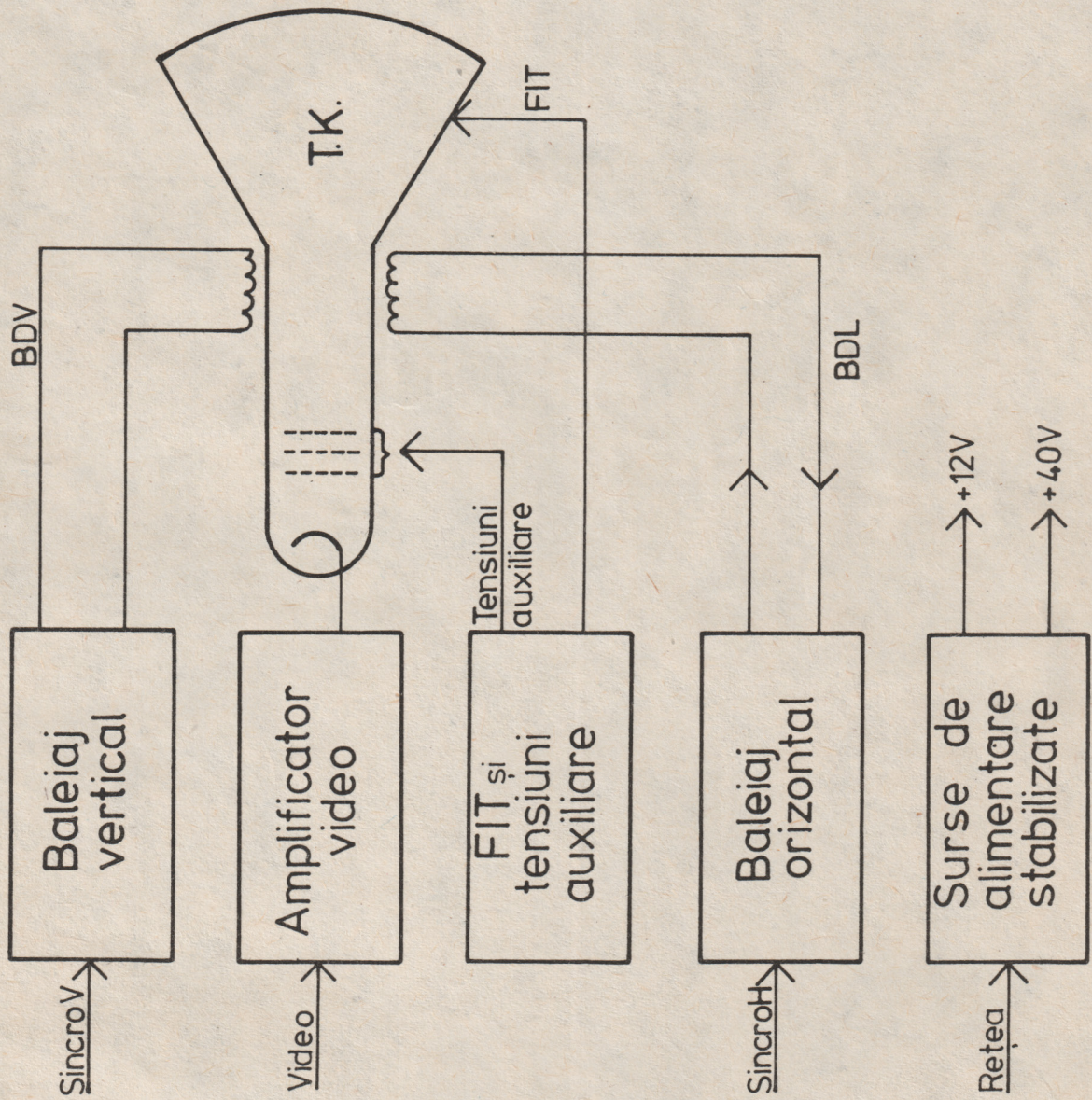


SCHEMA ELECTRICĂ I TASTATURĂ



SURSA

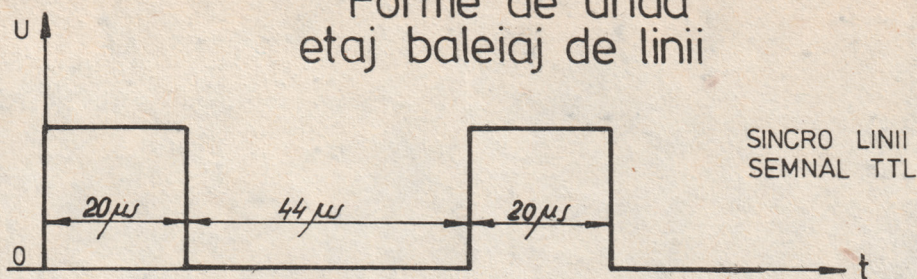
Schema bloc



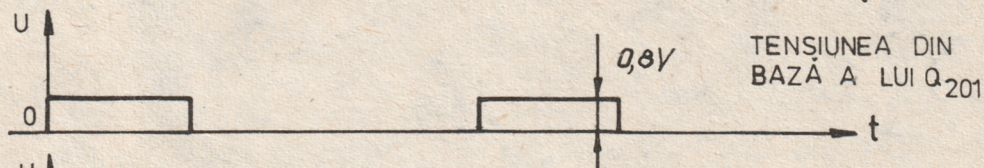
Forme de undă etaj baleiaj de linii

25

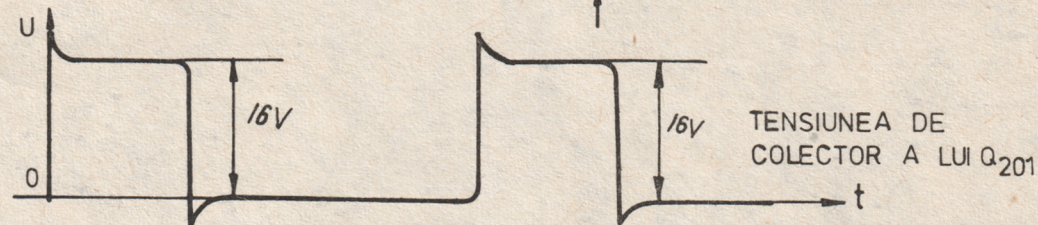
A



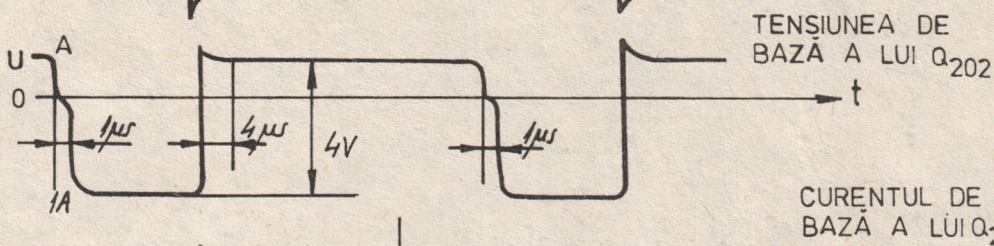
B



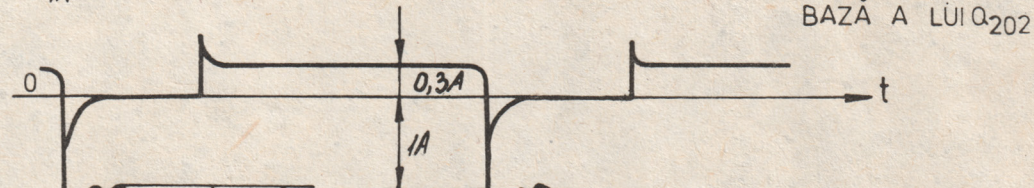
C



D



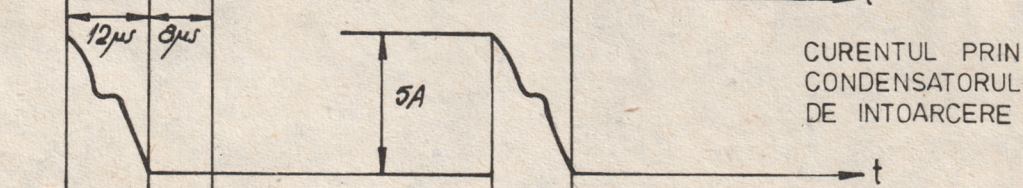
E



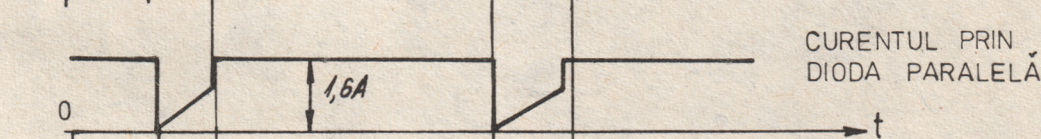
F



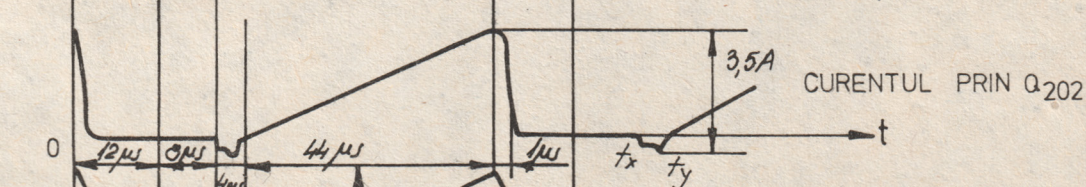
G



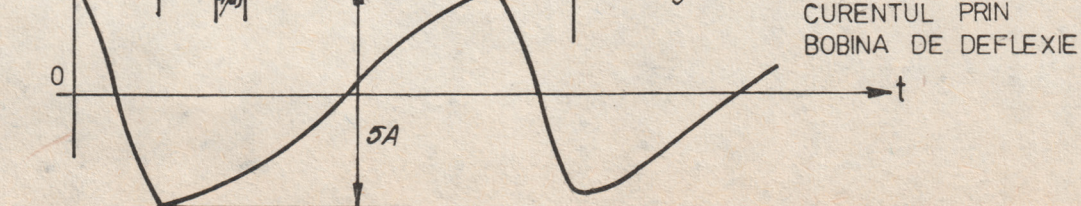
H



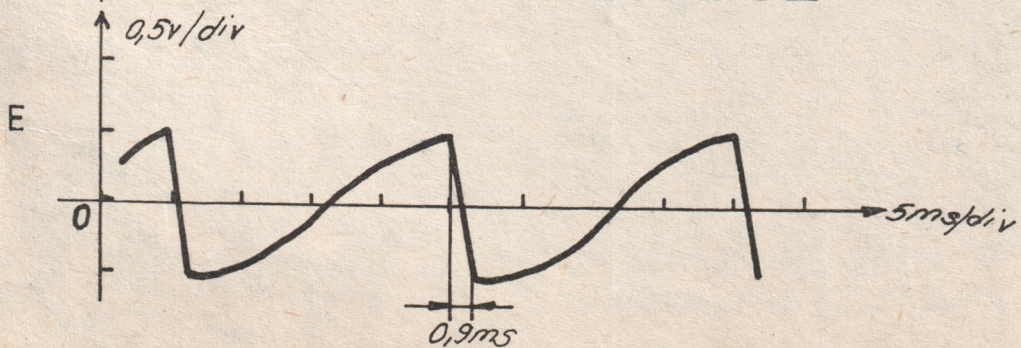
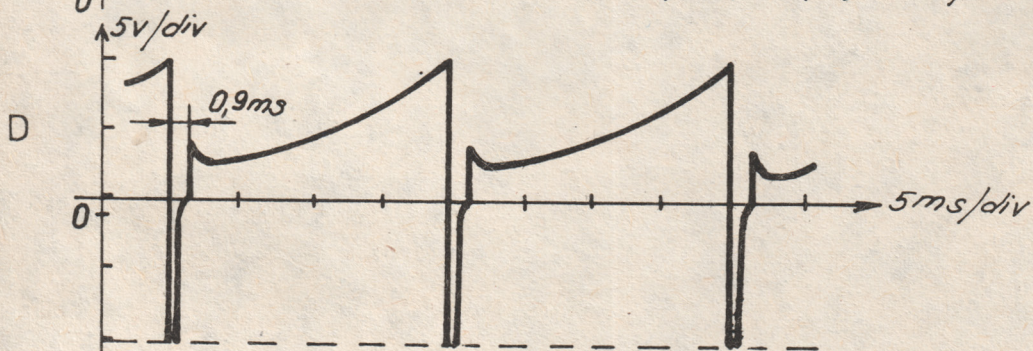
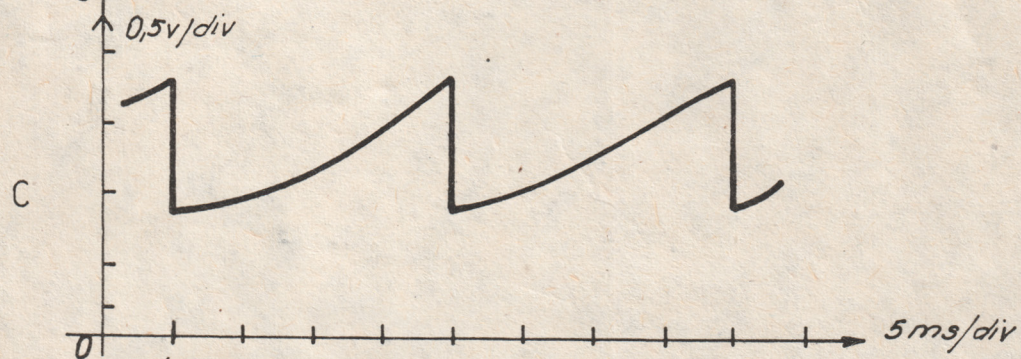
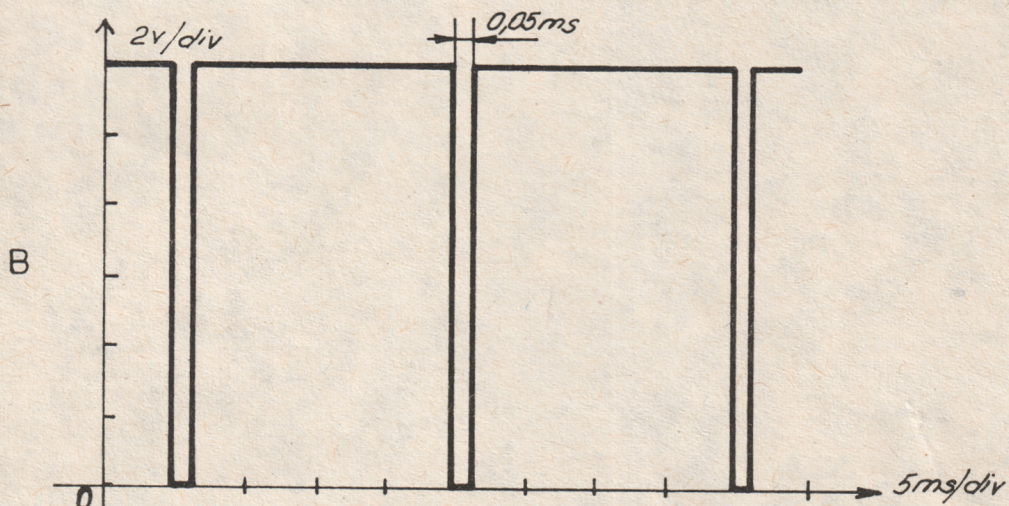
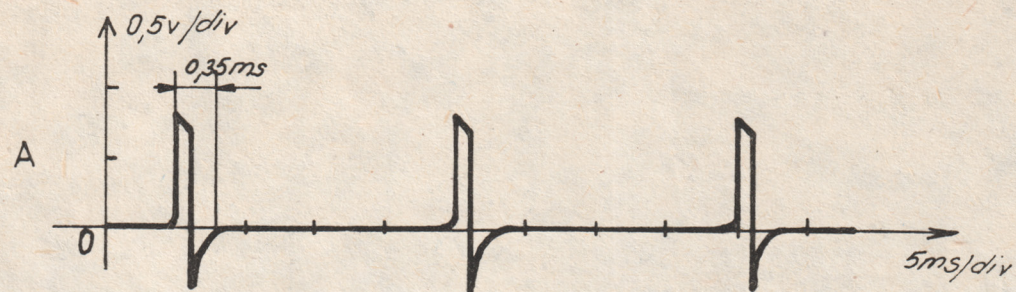
I

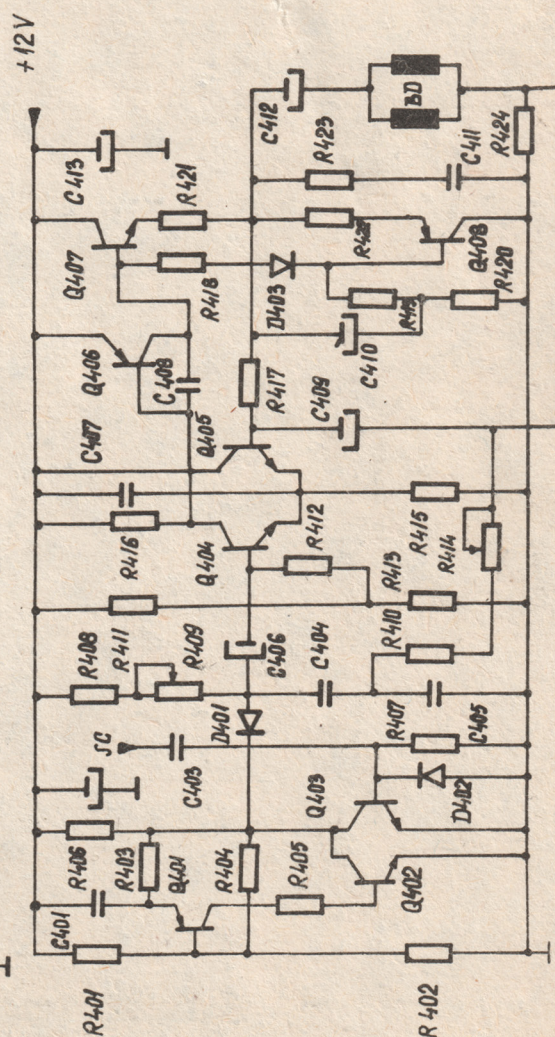
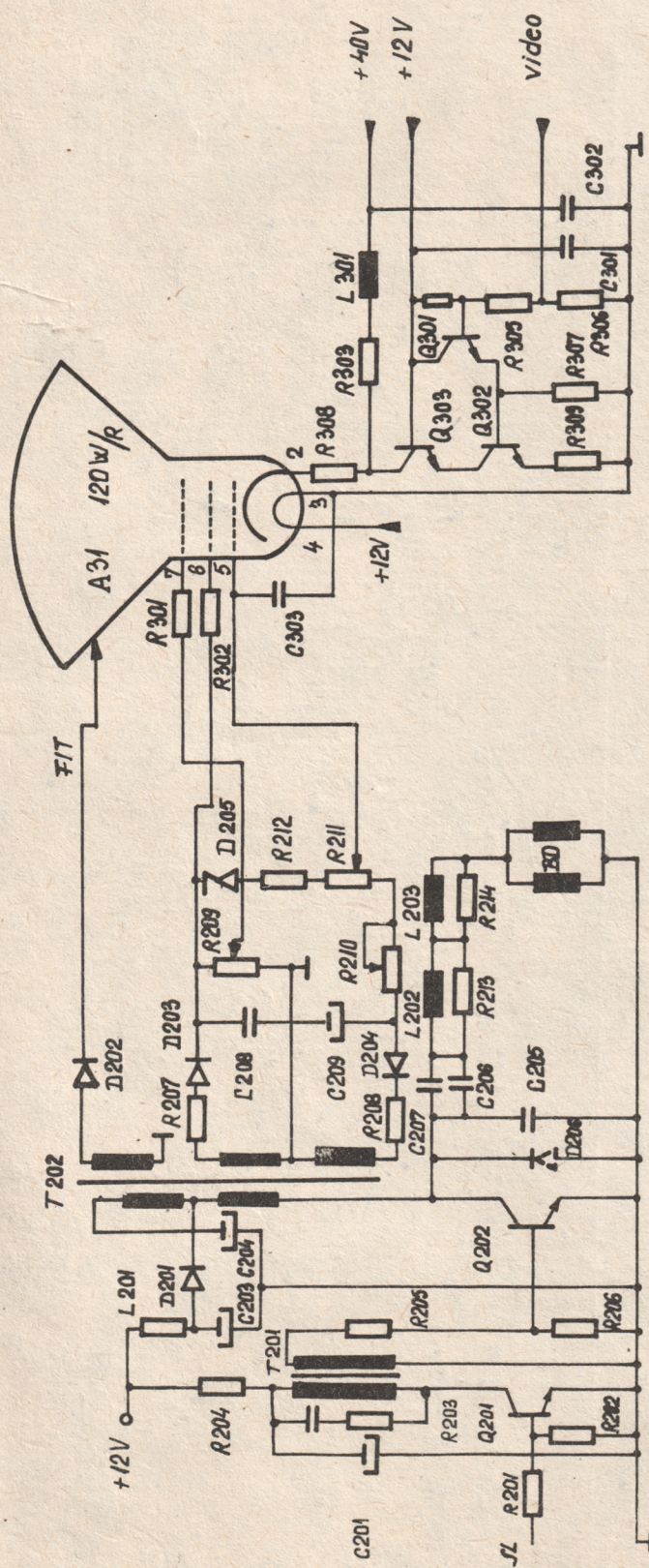


J



Forme de undă, baleiaj cadre cu tranzistoare





I.P."Filaret" Atel.III Dinu Vintilă nr.4

Cda. 209/1986

